Wprowadzenie do cyberbezpieczeństwa (WCYB)

Laboratorium 1

Zadania do Tematu 1: Kali Linux | Podstawy sieci komputerowych

Podstawy Basha

Level 0

Przy użyciu komendy: "ssh –p 2220 <u>bandit0@bandit.labs.overthewire.org"</u> i wpisaniu nazwy użytkownika "bandit0", i wpisaniu hasła "bandit0" można dostać się do gry.

Level 0 -> Level 1

Przy użyciu komendy: "cat readme" można dostać hasło do następnego etapu. Należy zakończyć dotychczasowe połączenie SSH i napisać "ssh –p 2220 <u>bandit1@bandit.labs.overthewire.org"</u> a następnie wpisać hasło.

Level 1 -> Level 2

Przy użyciu komendy: "cat ./-" można dostać hasło do następnego etapu. Należy zakończyć dotychczasowe połączenie SSH i napisać "ssh –p 2220 bandit2@bandit.labs.overthewire.org" a następnie wpisać hasło.

Level 2 -> Level 3

Przy użyciu komendy: "cat "spaces in this filename"" można dostać hasło do następnego etapu. Należy zakończyć dotychczasowe połączenie SSH i napisać "ssh –p 2220 bandit3@bandit.labs.overthewire.org" a następnie wpisać hasło.

Podstawy sieci i analizy ruchu sieciowego

Spis "Podstawy sieci i analizy ruchu sieciowego":

- 1. Telnetlab
- 2. Network-basics
- 3. Routing-basics
- 4. Pcapanalysis
- 5. Wireshark-intro
- 6. Ogólne przymyślenia

1. Telnetlab

Ćwiczenie pokazuje użycie klienta telnet w celu uzyskania dostępu do zasobów na serwerze. Laboratorium ma na celu pokazanie podstawowej sieci klient-serwer oraz transmisji haseł w postaci zwykłego tekstu przez sieć przez telnet.

Telnetlab pokazuje również różnice między sesją telnet a sesją SSH. Telnet nie szyfruje pakietów, więc można podejrzeć wpisywanie hasła. Podczas sesji SSH wszystkie dane w pakietach są zaszyfrowane.

Wyszukujemy adres IP serwera przy użyciu komendy "ifconfig". Adres IP serwera jest "172.20.0.3"

```
ubuntu@server:-$ ifconfig
eth0 Link encap:Ethernet HWaddr 02:42:ac:14:00:03
inet addr:172.20.0.3 Bcast:172.20.0.255 Mask:255.255.255.0
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
RX packets:49 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
collisions:0 txqueuelen:0
RX bytes:6662 (6.6 KB) TX bytes:0 (0.0 B)

lo Link encap:Local Loopback
inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536 Metric:1
RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
Collisions:0 txqueuelen:1000
RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:0 (0.0 B)
```

Rozpoczynamy sesję telnet. Używamy komendy "telnet 172.20.0.3" by uzyskać dostęp do zasobów serwera. Po podaniu ID użytkownika i hasła mamy dostęp do zasobów serwera. Możemy użyć komendy "cat filetoview.txt" by odczytać zawartość pliku "filetoview.txt"

```
ubuntu@client:-$ telnet 172.20.0.3
Trying 172.20.0.3...
Connected to 172.20.0.3.
Escape character is '^]'.
Ubuntu 16.04.4 LTS
server login: ubuntu
Password:
Last login: Wed Nov 9 17:06:23 UTC 2022 from 172.20.0.2 on pts/3
Welcome to Ubuntu 16.04.4 LTS (GNU/Linux 4.15.0-20-generic x86_64)

* Documentation: https://help.ubuntu.com
* Management: https://landscape.canonical.com
* Support: https://luntu.com/advantage
ubuntu@server:-$ cat filetoview.txt
# Filename: filetoview.txt
#
# Description: This is a pre-created file for each student (telnet-server) container
# This file is modified when container is created
# The string below will be replaced with a keyed hash
My string is: 3dcb6b3bc3d7332f5d0f4810b3472553
ubuntu@server:-$ exit
logout
Connection closed by foreign host.
```

Przy pomocy komendy "exit" kończymy sesję telnet. Na serwerze zaczynamy nasłuchiwanie ruchu sieciowego przy użyciu komendy "sudo tcpdump -i eth0 -X tcp"

```
ubuntu@server:-$ sudo tcpdump -i eth0 -X tcp
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
Listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
```

Jeszcze raz zaczynamy sesję telnet

```
ubuntu@client:-$ telnet 172.20.0.3
Trying 172.20.0.3...
Connected to 172.20.0.3.
Escape character is '^]'.
Ubuntu 16.04.4 LTS
server login: ubuntu
Password:
Login incorrect
server login:
Login thed out after 60 seconds.
Connection closed by foreign host.
ubuntu@client:-$ ssh 172.20.0.3
ubuntu@client:-$ ssh 172.20.0.3
Welcome to Ubuntu 16.04.4 LTS (GNU/Linux 4.15.0-20-generic x86_64)
```

Wraz z nasłuchiwaniem ruchu sieciowego jesteśmy w stanie odczytać wpisywane hasło. Hasło "mydoghasfleas" zostało podzielone na litery i każdą literę można znaleźć w pakiecie ack.

```
0x0020: 8010 00e5 5854 0000 0101 080a 507d ac9b ...XT.....P}..

0x0030: 820b 58ad

12:48:41.044673 IP telnetlab.client.student.some_network.46632 > server.telnet: Flags [P.], seq 118:119, ack 114, win 229, options [nop,nop,TS val 1350414669 ecr 2181781677], length 1
0x0000: 4510 0035 7071 4000 4006 7214 ac14 0002 E..5pg0.@.r...
0x0010: ac14 0003 b628 0017 836e 655C 9c42 1f72 ....(..ne\.B.r
0x0020: 8018 00e5 5855 0000 0110 080a 507d b14d ...XU.....P}.M
0x0030: 820b 58ad 6d ...Xn
12:48:41.088651 IP server.telnet > telnetlab.client.student.some_network.46632: Flags [.], ack 119, win 227, opti
0x0030: 820b 58ad 6d ...
0x0030: 4510 0034 0bc4 4000 4006 d6c2 ac14 0003 E..4..@.@.....
0x0010: ac14 0002 0017 b628 9c42 1f72 836e 655d .....(.B.r.ne]
0x0020: 8010 00e3 5854 0000 0101 080a 820b 5d8b ....XT......].
0x0030: 507d b1dd
12:48:47.105388 IP telnetlab.client.student.some_network.46632 > server.telnet: Flags [P.], seg 119:120. ack 114.
       }.M
632 > server.telnet: Flags [P.], seq 119:120, ack 114,
  0.00301: 820b 5d8b 79

12:48:47.105402 IP server.telnet > telnetlab.client.student.some_network.46632: Flags [.], ack 120, win 227, opti ons [nop,nop,T5 val 2181788943 ecr 1350420732], length 0
0x00001: 4510 0034 0bc5 4000 4006 d6c1 ac14 0003 E..4..@.@.....
0x0010: ac14 0002 0017 b628 9c42 1f72 836e 655e ....(.B.r.ne^^ 0x0020: 8010 0003 5854 0000 0101 0800 820b 750f ...XT......u.
0x0030: 507d c8fc

12:48:48.103790 IP telnetlab.client.student.some_network.46632 > server.telnet: Flags [P.], seq 120:121, ack 114, win 229, options [nop,nop,T5 val 1350421731 ecr 2181788943], length 1
0x0000: 4510 0035 7073 4000 4006 7212 ac14 0002 E..5ps@.@.r....
0x0010: ac14 0003 b628 0017 836e 655e 9c42 1f72 .....(.ne^^.B.r 0x0030: 820b 750f 64

12:48:48.103833 IP server.telnet > telnetlab.client.student.some_network.46632: Flags [.], ack 121, win 227, opti ons [nop,nop,T5 val 2181789941 ecr 1350421731], length 0
0x0000: 4510 0033 dbc6 4000 4006 dbc6 ac14 0003 E..4..@.@.....
0x0010: ac14 0002 0017 b628 9c42 1f72 836e 655f ....XI......x.
0x0020: 8010 0003 5854 0000 0101 0800 820b 78f5 ...XI.....x.
0x0030: 507d cca

12:48:48.770673 IP telnetlab.client.student.some_network.46632 > server.telnet: Flags [P.], seq 121:122, ack 114, win 229, options [nop,nop,T5 val 1350422399] ccr 2181789941], length 1
0x0000: 4510 0035 7074 4000 4006 7211 ac14 0002 E..5pt@.@.r...
0x0010: ac14 0003 0017 4000 4006 7211 ac14 0002 E..5pt@.@.r....
0x0010: ac14 0003 0017 836e 655f 9c42 1f72
0x0000: 8510 0035 7074 4000 4006 7211 ac14 0002 E..5pt@.@.r....
0x0010: ac14 0003 0017 836e 655f 9c42 1f72
0x0000: 8510 0035 7074 4000 4006 7211 ac14 0002 E..5pt@.@.r....
0x0010: ac14 0003 0017 836e 655f 9c42 1f72
0x0000: 8510 0035 7074 4000 4006 7211 ac14 0002 E..5pt@.@.r....
0x0010: ac14 0003 0017 836e 655f 9c42 1f72
0x0000: 8510 0035 7074 4000 4006 7211 ac14 0002 E..5pt@.@.r....
0x0010: ac14 0003 0017 836e 655f 9c42 1f72
0x0000: 8510 0035 7074 4000 4006 7211 ac14 0002 E..5pt@.@.r....
0x0010: ac14 0003 0017 856 6f
0x0000: 8500 78f5 6f
0x0000: 8500 78f5 6f
0x00000: 8500 7
0x0020: 8010 00e3 5854 0000 0101 080a 820b 7b91 ....XT.......(.
0x0030: 507d cf7f

12:48:49.333305 IP telnetlab.client.student.some_network.46632 > server.telnet: Flags [P.], seq 122:123, ack 114, win 229, options [nop,nop,75 val 1350422962 ecr 2181790609], length 1
0x0000: 4510 0035 7075 4000 4006 7210 ac14 0002 E.5pp@.@.r....
0x0010: ac14 0003 b628 0017 836e 6560 9c42 1f72 .....(...ne Br 0x0020: 8018 0005 5855 0000 0101 080a 507d d1b2 ....XU.....P}.
0x0030: 820b 7b91 67

12:48:49.333318 IP server.telnet > telnetlab.client.student.some_network.46632: Flags [.], ack 123, win 227, opti ons [nop,nop,15 val 2181791172 ecr 1350422962], length 0
0x0010: ac14 0002 0017 b628 9c42 1f72 836e 6561 ......(.B.r.nea 0x0020: 8010 0003 5854 0000 0101 080a 820b 7dc4 ....XT......)
0x0010: ac14 0002 0017 b628 9c42 1f72 836e 6561 .....(.B.r.nea 0x0020: 8010 0003 5854 0000 0101 080a 820b 7dc4 ....XT......)
12:48:50.158358 IP telnetlab.client.student.some_network.46632 > server.telnet: Flags [P.], seq 123:124, ack 114, win 229, options [nop,nop,75 val 1350422787 ecr 2181791172], length 1
0x0000: 4510 0035 7076 4000 4006 720f ac14 0002 E.5pv@.@.r....
0x0010: ac14 0003 b628 0017 836e 6561 9c42 1f72 ....(...nea B.r
0x0000: 4510 0035 7076 4000 4006 720f ac14 0002 E.5pv@.@.r....
0x0010: ac14 0003 b628 0017 836e 6561 9c42 1f72 ....(...nea B.r
0x0000: 8018 0005 5855 0000 0101 080a 507d d4eb ....XU.....P).
0x0000: 8018 0005 5855 0000 0101 080a 507d d4eb ....XU.....P).
0x0000: 8018 0005 5855 0000 0101 080a 507d d4eb ....XU.....P).
0x0000: 8010 0005 5855 0000 0101 080a 507d d4eb ....XU.....P).
0x0000: 8010 0005 5855 0000 0101 080a 507d d4eb ....XU.....P).
0x0000: 8010 0005 5855 0000 0101 080a 507d d4eb ....XU.....P).
0x0000: 8010 0005 5855 0000 0101 080a 507d d4eb ....XU.....P).
0x0000: 8010 0005 5855 0000 0101 080a 507d d4eb ....XU.....P).
```

Kończymy sesję telnet. Teraz użyjemy komendy "ssh 172.20.0.3" w celu uzyskania zasobów serwera. Tak jak poprzednio użyjemy komendy "cat filetoview.txt" by odczytać zawartość pliku "filetoview.txt".

```
ubuntu@client:-$ ssh 172.20.0.3
ubuntu@client:-$ ssh 172.20.0.3
ubuntu@client:-$ password:
Welcome to Ubuntu 16.04.4 LTS (GNU/Linux 4.15.0-20-generic x86_64)

* Documentation: https://help.ubuntu.com

* Management: https://landscape.canonical.com

* Support: https://lubuntu.com/advantage
Last login: Fri Nov 11 12:46:03 2022 from telnetlab.client.student.some_network
ubuntu@server:-$ cat filetoview.txt

# Filename: filetoview.txt

# Description: This is a pre-created file for each student (telnet-server) container

# This file is modified when container is created

# The string below will be replaced with a keyed hash
My string is: 3dcb6b3bc3d7332f5d0f4810b3472553
ubuntu@server:-$ |
```

Przy ssh nie możemy odczytać danych w pakietach bo wszystkie dane w pakietach zostały zaszyfrowane.

2. Network-basics

Ćwiczenie pokazuje podstawowe koncepcje sieciowe w środowisku Linux. Ćwiczenie krótko wyjaśnia do czego jest stosowany protokół ARP i pokazuje uzgadnianie trój-etapowe w sesji TCP. Skrypt do network-basics wyjaśnia też jak TCP zapewnia, że pakiety podczas sesji nie zostaną utracone i są ułożone we właściwej kolejności w celu dostarczenia do aplikacji.

Komenda "ip addr" wyświetla interfejs sieci

Gdy użyjemy komendy "arp -a" na box2 to nic się nie pokazuje, gdyż tablica ARP jest pusta.

Na box1 zaczynamy obserwowanie ruchu sieciowego

```
ubuntu@box1:~$ sudo tcpdump -vv -n -e -i eth0
tcpdump: listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
```

Na box2 pingujemy box1

```
ubuntu@box2:-$ ping 172.0.0.2 -c 2
PING 172.0.0.2 (172.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 172.0.0.2: icnp_seq=1 ttl=64 time=0.260 ms
64 bytes from 177.0.0.2: icnp_seq=2 ttl=64 time=0.060 ms
--- 172.0.0.2 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1014ms
rtt min/avay/max/mdev = 0.060/0.160/0.260/0.100 ms
```

Na box 1 widać pakiety. ARP request z box2 z pytaniem o adres MAC osoby obsługującej ruch do adresu IP box1. Zauważymy, że docelowy adres MAC w żądaniu ARP to ff:ff..., co jest wiadomością rozgłoszeniową widzianą przez każdy interfejs Ethernet w sieci LAN. Zobaczymy ARP reply z box1. Gdy oba urządzenia skojarzą adresy IP z adresami MAC, mogą wymieniać między sobą pakiety warstwy sieciowej. W tym przypadku są to pakiety ICMP. Pierwszy pakiet to ICMP echo request z box2 do box1. To jest "ping". Następny pakiet to ICMP echo request z box1

```
ubuntu@box1:-$ sudo tcpdump -vv -n -e -1 eth0
tcpdump: listening on eth0, link-type ENIOMB (Ethernet), capture size 262144 bytes
14:17:28.416762 02:42:ac:08:08:03 > ff:ff:ff:ff:ff:ff; ethertype ARP (0x0806), length 42: Ethernet (len 6), IPv4
(len 4), Request who-has 172.0.0.2 tell 172.0.0.3, length 28
14:17:28.416778 02:42:ac:08:08:08:02 > 02:42:ac:08:08:03, ethertype ARP (0x0806), length 42: Ethernet (len 6), IPv4
(len 4), Reply 172.0.0.2 is-at 02:42:ac:08:08:03, ethertype ARP (0x0806), length 42: Ethernet (len 6), IPv4
(len 4), Reply 172.0.0.2 is-at 02:42:ac:08:08:08:02, ethertype IPv4 (0x0800), length 98: (tos 0x0, ttl 64, id 5
2629, offset 0, flags [pf], proto ICMP (1), length 84)
172.0.0.3 > 172.0.0.2: ICMP echo request, id 1, seq 1, length 64
14:17:28.416936 02:42:ac:08:08:09 > 02:42:ac:08:08:09.3, ethertype IPv4 (0x0800), length 98: (tos 0x0, ttl 64, id 2
1265, offset 0, flags [none], proto ICMP (1), length 84)
172.0.0.2 > 172.0.0.3: ICMP echo reply, id 1, seq 1, length 64
14:17:29.431991 02:42:ac:08:08:03 > 02:42:ac:08:08:08; ethertype IPv4 (0x0800), length 98: (tos 0x0, ttl 64, id 5
172.0.0.3 > 172.0.0.2: ICMP echo reply, id 1, seq 2, length 64
14:17:29.431991 02:42:ac:08:08:08:08 > 02:62:ac:08:08:08; ethertype IPv4 (0x0800), length 98: (tos 0x0, ttl 64, id 5
172.0.0.3 > 172.0.0.2: ICMP echo reply, id 1, seq 2, length 64
14:17:29.431991 02:42:ac:08:08:08 > 02:42:ac:08:08:08:08; ethertype IPv4 (0x0800), length 98: (tos 0x0, ttl 64, id 2
147.0.0.2 > 172.0.0.3: ICMP echo reply, id 1, seq 2, length 64
172.0.0.2 > 172.0.0.3: ICMP echo reply, id 1, seq 2, length 64
```

Teraz użyjemy komendy "arp -a" w obu boxach, aby wyświetlić bieżącą zawartość tablicy ARP. Te wpisy ARP umożliwiają dwóm urządzeniom adresowanie się do siebie bez powtarzania request/response ARP.

```
ubuntu@box1:-$ arp -a
? (172.0.0.3) at 02:42:ac:00:00:03 [ether] on eth0
ubuntu@box1:-$ |
ubuntu@box2:-$ arp -a
? (172.0.0.2) at 02:42:ac:00:00:02 [ether] on eth0
ubuntu@box2:-$ |
```

Teraz chcemy zobaczyć jak wygląda "triple way handshake". Użyjemy komendy "sudo tcpdump -vv - n -i eth0" na box1. Następnie na box2 zaczniemy sesję przy użyciu komendy "ssh 172.0.0.2"

```
ubuntugbox1:~$ sudo tcpdump -vv -n -i eth0
tcpdump: listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
```

"triple way handshake"

```
14:20:32.053303 IP (tos 0x0, ttl 64, id 1118, offset 0, flags [DF], proto TCP (6), length 60)
172.0.0.3.44628 > 172.0.0.2.22: Flags [S], cksum 0x5834 (incorrect -> 0xbb8b), seq 944564969, win 29200, opti
ons [mss 1460,sackOK,TS val 3219206364 ecr 0,nop,wscale 7], length 0
14:20:32.053308 IP (tos 0x0, ttl 64, id 0, offset 0, flags [DF], proto TCP (6), length 60)
172.0.0.2.22 > 172.0.0.3.44628: Flags [S.], cksum 0x5834 (incorrect -> 0x108f), seq 1354257294, ack 944564970
, win 28960, options [mss 1460,sackOK,TS val 416673471 ecr 3219206364,nopxscale 7], length 0
14:20:32.053386 IP (tos 0x0, ttl 64, id 1119, offset 0, flags [DF], proto TCP (6), length 52)
172.0.0.3.44628 > 172.0.0.2.22: Flags [.], cksum 0x582c (incorrect -> 0xaf96), seq 1, ack 1, win 229, options [nop,nop,TS val 3219206364 ecr 416673471], length 0
```

3. Routing-basics

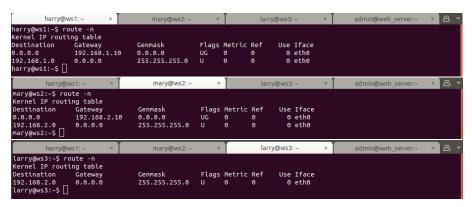
Lab routing-basics przedstawia ogólne wiadomości dotyczące rutingu.

Lista adresów IP:

```
-ws1 IP: 192.168.1.1
-ws2 IP: 192.168.2.1
-ws3 IP: 192.168.2.2
```

Routing wewnętrzny

Do każdej stacji roboczej (ws1, ws2, ws3) wpisujemy komende "route -n"



Zauważmy, że ws1 i ws2 zawierają wpisy w tablicy routingu, które określają bramę jako bramę domyślną. To pozwala ws1 i ws2 na wzajemne adresowanie.

Możemy pingować ws2 z ws1.

```
harry@ws1:-$ ping 192.168.2.1
PING 192.168.2.1 (192.168.2.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.2.1: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.489 ms
64 bytes from 192.168.2.1: icmp_seq=2 ttl=63 time=0.073 ms
64 bytes from 192.168.2.1: icmp_seq=3 ttl=63 time=0.075 ms
64 bytes from 192.168.2.1: icmp_seq=4 ttl=63 time=0.075 ms
64 bytes from 192.168.2.1: icmp_seq=4 ttl=63 time=0.082 ms
^Cbharry@ws1:-$
--- 192.168.2.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3079ms
rt min/avg/max/mdev = 0.073/0.179/0.489/0.178 ms
n
^C
harry@ws1:-$
```

Nie możemy pingować ws3 z ws1, gdyż ws3 nie ma wpisu w tablicy routingu definiującego, co zrobić z ruchem, który nie jest przeznaczony dla sieci LAN bezpośrednio podłączonej do ws3

```
harry@ws1:~$ ping 192.168.2.2
PING 192.168.2.2 (192.168.2.2) 56(84) bytes of data.
^Charry@ws1:-$ G
--- 192.168.2.2 ping statistics ---
48 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 48218ms
n
^C
harry@ws1:-$ [
```

W ws3 zdefiniujemy komponent bramy jako bramę domyślną za pomocą polecenia "sudo route add default gw 192.168.2.10"

```
larry@ws3:~$ sudo route add default gw 192.168.2.10
larry@ws3:~$ [
```

Teraz możemy pingować ws3 z ws1

Routing do Internetu

Możemy pingować www.google.com z ws2

```
mary@ws2:-$ ping www.google.com
PING www.google.com (142.250.203.196) 56(84) bytes of data.
64 bytes from waw02522-in-f4.1e100.net (142.250.203.196): icmp_seq=1 ttl=53 time=171 ms
64 bytes from waw02522-in-f4.1e100.net (142.250.203.196): icmp_seq=2 ttl=53 time=14.6 ms
64 bytes from waw02522-in-f4.1e100.net (142.250.203.196): icmp_seq=3 ttl=53 time=13.2 ms
64 bytes from waw02522-in-f4.1e100.net (142.250.203.196): icmp_seq=4 ttl=53 time=16.2 ms
^C
---- www.google.com ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3006ms
rtt min/avg/max/mdev = 13.212/53.708/170.847/67.638 ms
mary@ws2:-$ n
```

Nie możemy pingować <u>www.google.com</u> z ws3, ponieważ ws3 nie ma zdefiniowanego systemu nazwy domen (DNS). Gdybyśmy skonfigurowali plik /etc/resolv.conf moglibyśmy pingować <u>www.google.com</u> z ws3.

```
...
larry@ws3:~$ ping www.google.com
ping: www.google.com: Temporary failure in name resolution
larry@ws3:~$ []
```

Korzystanie z translacji adresów sieciowych (NAT)

Komenda "sudo iptables -L -v -t nat" pokazuje przetłumaczone adresy źródłowe dla całego ruchu przeznaczone dla naszego zewnętrznego interfejsu sieciowego

```
harry@ws1:-$ sudo iptables -L -v -t nat
Chain PREROUTING (policy ACCEPT 9 packets, 866 bytes)
pkts bytes target prot opt in out source destination

Chain INPUT (policy ACCEPT 1 packets, 84 bytes)
pkts bytes target prot opt in out source destination

Chain OUTPUT (policy ACCEPT 4 packets, 336 bytes)
pkts bytes target prot opt in out source destination

0 0 DOCKER_OUTPUT all -- any any anywhere 127.0.0.11

Chain POSTROUTING (policy ACCEPT 4 packets, 336 bytes)
pkts bytes target prot opt in out source destination
0 0 DOCKER_POSTROUTING all -- any any anywhere 127.0.0.11

Chain DOCKER_OUTPUT (1 references)
pkts bytes target prot opt in out source destination
0 0 DNAT tcp -- any any anywhere 127.0.0.11 tcp dpt:domain to:127.0.

8.11:46711
0 0 DNAT udp -- any any anywhere 127.0.0.11 udp dpt:domain to:127.0.

6.11:46711
0 0 SNAT tcp -- any any 127.0.0.11 anywhere tcp spt:46711 to::53
0 0 SNAT tcp -- any any 127.0.0.11 anywhere udp spt:60220 to::53
harry@ws1:-5
```

Komenda "sudo iptables -L -v" pokazuje, czy przekazujemy ruch otrzymany z dwóch sieci LAN.

```
harry@ws1:~$ sudo iptables -L -v
Chain INPUT (policy ACCEPT 27 packets, 2178 bytes)
pkts bytes target prot opt in out source destination

Chain FORWARD (policy ACCEPT 0 packets, 0 bytes)
pkts bytes target prot opt in out source destination

Chain OUTPUT (policy ACCEPT 75 packets, 6210 bytes)
pkts bytes target prot opt in out source destination

harry@ws1:~$ |
```

4. Pcapanalysis

Lab pcapanalysis pokazuje przykładowe użycia komendy "tshark".

Komenda "man tshark" pokazuje co można zrobić z tshark

```
TSHARK(1)

NAME

tshark - Dump and analyze network traffic

SYNOPSIS

tshark [ -2 ] [ -a <capture autostop condition> ] ... [ -b <capture ring buffer option>] ... [ -B <capture buffer size> ] [ -c <capture packet count> ] [ -C <configuration profile> ] [ -d <layer type>==cselector>, <decode-as protocol> ] [ -D ] [ -e <field> ] [ -E <field print option> ] [ -f <capture filter> ] [ -f <capture interface>| ... [ -O <protocols> ] [ -D ] [ -P ] [ -D ] [ -N </aname resolving flags> ] [ -o  | -P </a> | -Q | -r <infile> | -F </arc | -F <apture snaplen> ] [ -S <apture snaplen> ] [ -S <apture snaplen> ] [ -S <apture snaplen> ] [ -V </a> | -V <apture snaplen> ] [ -V </a> | -V <apture snaplen> ] [ -V
```

Komenda "tshark -T fields -e frame.number -e frame.time -e telnet.data -r telnet.pcap" wyświetla określone pola z pliku telnet.cap

Pakiet nr 122 zawiera hasło podane przy próbie logowania użytkownika jako użytkownik "administrator".

Komenda "tshark -Y frame.number==122 -r telnet.pcap" wyświetla pakiet 122 z pliku telnet.pcap

```
ubuntu@pcapanalysis:~$ tshark -Y frame.number==122 -r telnet.pcap
122 46.304895 172.20.0.3 -> 172.20.0.2 TELNET 83 Telnet Data ...
ubuntu@pcapanalysis:~$ []
```

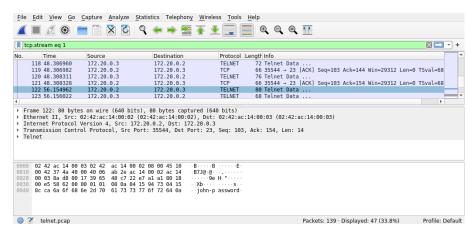
5. Wireshark-intro

Lab wireshark-intro przedstawia podstawowe narzędzia dostępne w wiresharku. Lab pokazuje jak zapisać jeden pakiet.

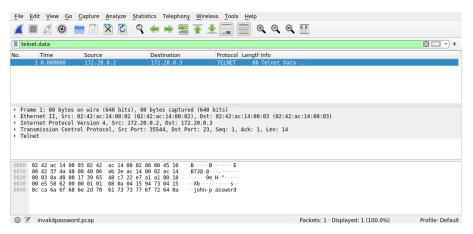
Wireshark odpalamy w terminalu przy użyciu komendy "wireshark"

W wiresharku otwieramy plik telnet.pcap

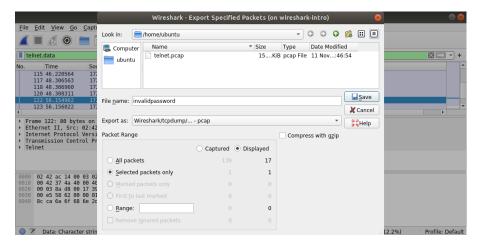
W celu znalezienia nieprawidłowe hasło użytkownika "john" używamy filtra "telnet.data"



W pakiecie 122 znajdujemy niepoprawne hasło kiedy użytkownik próbował zalogować się jako użytkownik "john"



Pojedyńczy pakiet z nieprawidłowym hasłem użytkownika "john" zapisujemy jako "invalidpassword.pcap"



6. Ogólne przemyślenia

Laby dotyczące sieci i analizy ruchu pozwalają zrozumieć podstawowe koncepcje sieci. Laby Pcapanalysis i Wireshark-intro pozwala na wstępne zapoznanie się z narzędziami analizy ruchu sieciowego poprzez realizację jednego pliku. Laby Telnetlab, Network-basics i Routing-basics pozwalają na zrozumienie podstaw sieci.

Zadania podsumowujące

Spis "Zadania podsumowujące":

- 1. Wireshark
- 2. tcpdump
- 3. Adresy IP
- 4. Skrypt dla domeny juniper.net
- 5. Skrypt w Bash

1. Wireshark

Po wejściu do Wiresharka wyznaczyliśmy przegląd zrzutu ruchu HTTP na podstawie pliku http.cap. Przefiltrowaliśmy protokoły, aby wyświetlały się jedynie TCP. Uzgodnienie sesji TCP (sekwencja flag SYN, SYN ACK, ACK) występuje na samym początku:

1 0.000000	145.254.160.237	65.208.228.223	TCP	62 3372 → 80 [SYN] Seq=0 Win=8760 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1
2 0.911310	65.208.228.223	145.254.160.237	TCP	62 80 → 3372 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=5840 Len=0 MSS=1380 SACK_PERM=1
3 0.911310	145.254.160.237	65.208.228.223	TCP	54 3372 → 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=9660 Len=0

Sesja zamykana jest również możliwa do wskazania, ponieważ występuje sekwencja flag TCP: FIN+ACK (serwer), ACK (klient), FIN+ACK (klient), ACK (serwer) w kolejnych segmentach.

	39 5.017214	145.254.160.237	65.208.228.223	TCP	54 3372 → 80 [ACK] Seq=480 Ack=18365 Win=9236 Len=0	
	40 17.905747	65.208.228.223	145.254.160.237	TCP	54 80 → 3372 [FIN, ACK] Seq=18365 Ack=480 Win=6432 Len=0	
	41 17.905747	145.254.160.237	65.208.228.223	TCP	54 3372 → 80 [ACK] Seq=480 Ack=18366 Win=9236 Len=0	
	42 30.063228	145.254.160.237	65.208.228.223	TCP	54 3372 → 80 [FIN, ACK] Seq=480 Ack=18366 Win=9236 Len=0	
L	43 30.393704	65.208.228.223	145.254.160.237	TCP	54 80 → 3372 [ACK] Seq=18366 Ack=481 Win=6432 Len=0	

2. tcpdump

Na początku stworzyliśmy plik, który umożliwi nam przechwytywanie aktywności w sieci za pomocą komendy "sudo tcpdump -w lab.pcap". Za pomocą komendy "sudo tcpdump -nX -r lab.pcap" odczytuje dane, które otrzymałem po logowaniu na skrzynkę pocztową. Dane, w którym momencie następuje uzgodnienie sesji TCP można było odnaleźć na początku przeglądu.

Za pomocą komendy "sudo tcpdump -r | grep "Flags"" odnaleźliśmy flagi w danych. Sekwencja flag TCP: FIN+ACK (serwer), ACK (klient), FIN+ACK (klient), ACK (serwer) w kolejnych segmentach została odnaleziona na rysunku.

```
14:45:39.257491 IP 10.0.2.15.48714 > a104-87-160-216.deploy.static.akamaitechnologies.com.https: Flags [F.], seq 518, ack 1, win 64240, length 0
14:45:39.257802 IP a104-87-160-216.deploy.static.akamaitechnologies.com.https > 10.0.2.15.48714: Flags [.], ack 519, win 65535, length 0
14:45:39.258488 IP 10.0.2.15.48698 > a104-87-160-216.deploy.static.akamaitechnologies.com.https: Flags [F.], seq 518, ack 1, win 64240, length 0
14:45:39.258730 IP a104-87-160-216.deploy.static.akamaitechnologies.com.https > 10.0.2.15.48698: Flags [.], ack 519, win 65535, length 0
```

Za pomocą komendy "sudo tcpdump -r | grep "login"" odnaleźliśmy wszystkie dane ze słowem "login" w danych.

```
Cleaning to Table Stall):[-]

Since Internal - Table Stall):[-]

Since Internal - Table Stall - Tabl
```

Następnie za pomocą komendy "sudo tcpdump "port 443" -r lab.pcap" użyliśmy filtra wyszukiwania jedynie ruchu, który pojawił się na porcie 443.

```
Fig. 18.04 [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1.04] = 10.04.15. [1
```

Aby uruchomić ponownie przechwytywanie, stworzyliśmy nowy plik 443.pcap, na którym ponownie odwiedziliśmy wyszukiwarkę i zapisaliśmy jedynie dane (rysunek), które znajdowały się na porcie 443. Następnie, tym razem za pomocą filtra przechwytywania i komendy "sudo tcpdump port 443 -w port443.pcap" (rysunek) wyświetliły się jedynie dane znajdujące się na porcie 443.

```
***Cash Tomore port of *** pertical Prof.**
***Jub Tomore port of *** pertical Prof.**
**Jub Tomore port of *** pertical Prof.**
**Jub Tomore port of **Jub
```

3 Adresy IP

1. 1022 urządzeń sieciowych.

Pierwszy adres zarezerwowany dla identyfikatora sieci, ostatni to adres rozgłoszeniowy, maska 22 czyli 1024 adresów

2. adres rozgłoszeniowy 192.168.3.255

Metoda obliczenia adresu rozgłoszeniowego:

- Na początek zamieniamy adresy IP i maski z systemu dziesiętnego na binarny
- Z adresu IP przepisujemy wszystkie bity na pozycjach, w których w adresie maski znajdują się jedynki, pozostałe miejsca uzupełniamy jedynkami.
- Przeliczamy otrzymany adres z systemu binarnego na system dziesiętny

http://www.korepetycjenowysacz.edu.pl/wyznaczanie-adresu-rozgloszeniowego/

3.

podsieć pierwsza: 62 urządzeń; zakres IP: 192.168.111.0 - 192.168.111.63

podsieć druga: 62 urządzeń; zakres IP: 192.168.111.64 - 192.168.111.127

podsieć trzecia: 62 urządzeń; zakres IP: 192.168.111.128 - 192.168.111.191

podsieć czwarta: 62 urządzeń; zakres IP: 192.168.111.192 - 192.168.111.255

Adres podsieci pierwszej: 192.168.111.0/26

Adres podsieci drugiej: 192.168.111.64/26

Adres podsieci trzeciej: 192.168.111.128/26

Adres podsieci czwartej: 192.168.111.192/26

4. Skrypt dla domeny juniper.net

Najpierw pobraliśmy strony z indeksu juniper.net za pomocą polecenia "wget".

```
| Calibration |
```

Następnie wykorzystujemy polecenie "grep", aby wyodrębnić wszystkie wiersze w pliku zawierające ciąg "href =" wskazując, że ten wiersz zawiera URL. W wyniku dostaliśmy sporo linijek kodu(rysunek), które można podzielić, dlatego użyliśmy polecenia "cut" wykorzystując separator \.

```
grep "href=" index.html
     <link rel="canonical"
                                         "https://www.juniper.net"/>
                                    ref="https://www.juniper.net/favicon.ico">
ang="x-default" href="https://www.juniper.net"/>
k rel="shortcut icon" href="https://www.
<link rel="alternate" hreflang="x-default"</pre>
<!ink ret= atternate" hreflang="x-default" href="https://www.juniper.net"/>
<link rel="alternate" hreflang="ru-ru" href="https://www.juniper.net/ru/ru.html"/>
<link rel="alternate" hreflang="de-de" bref="https://www.juniper.net/de/de.html"/>
<link rel="alternate" hreflang="en-us" href="https://www.juniper.net/us/en_html"/>
<link rel="alternate" hreflang="en-us" href="https://www.juniper.net/us/en_html"/>
                                                    href="https://www.juniper.net/br/pt.html"
href="https://www.juniper.net/br/pt.html"
<\tink rel="alternate" hreflang="pt-br" href="https://www.juniper.net/br/pt.html"/>
<link rel="alternate" hreflang="ko-kr" href="https://www.juniper.net/kr/ko.html"/>
                                                    href="https://www.juniper.net/es/es.html"/>
href="https://www.juniper.net/fr/fr.html"/>
k rel="alternate" hreflang="es-es"
k rel="alternate" hreflang="fr-fr"
                                                        re"https://www.juniper.net/cn/zh.html"/>
/="https://www.juniper.net/gb/en.html"/>
/="https://www.juniper.net/gb/en.html"/>
<link rel="alternate" hreflang="zh-cn"
<link rel="alternate" hreflang="en-gb"</pre>
                                                         "https://www.juniper.net/jp/ja.html"/>
"https://www.juniper.net/mx/es.html"/>
<link rel="alternate" hreflang="ja-jp"
k rel="alternate" hreflang="es-mx"
<link rel="alternate" hreflang="it-it"</pre>
                                                         https://www.juniper.net/it/it.html"/>
k rel="alternate" hreflang="nl-nl"
k rel="alternate" hreflang="en-il"
                                                         "https://www.juniper.net/nl/nl.html"
                                                       ref="https://www.juniper.net/il/en.html"/>
     -(kali⊛kali)-[~]
  - grep "href=" index.html | cut -d "/" -f 3
www.juniper.net"
www.juniper.net
assets.adobedtm.com"
junipernetworks.tt.omtrdc.net"
d.la3-c2-ph2.salesforceliveagent.com"
analytics.twitter.com"
consent.trustarc.com"
siteintercept.allegiancetech.com"
connect.facebook.net"
scripts.demandbase.com"
api.demandbase.com'
unpkg.com'
www.googletagmanager.com"
```

Jednak ten rezultat nas nie zadowalał, więc postanowiliśmy odfiltrować jeszcze kropkę.

Listę można jeszcze było oczyścić za pomocą polecenia "cut" dla pierwszej kolumny.

Lista potrzebuje jeszcze jedynie oczyszczenia z duplikatów za pomocą polecenia sort z opcją "unique(-u)" i efekt będzie nas zadowalał.

```
| Spreaments | Second | Second
```

Postanowiliśmy na koniec za pomocą polecenia host dla każdej nazwy domeny w utworzonym pliku tekstowym oraz utworzyliśmy pętle for, aby zrealizować automatyzację tego zadania. Chcąc wyodrębnić jedynie adresy IP spośród wszystkich informacji kierujemy dane wyjściowe do polecenia "grep". Poszukiwanym wyrażeniem jest "has address" . Dane wyjściowe są następnie wycinane i sortowane.

```
(kali@ kali)-[~]
$ cat index.html | grep -o 'http://[^*]*' | cut -d '/' -f 3 | sort -u > list.txt

(kali@ kali)-[~]
$ for url in $(cat list.txt); do host $url; done
jpartnertraining, juniper.net is an alias for k8s-alb-prod-eks-yitzpp-534652310.ap-southeast-1.elb.amazonaws.com.
juniperpartners.mindtickle.com is an alias for k8s-alb-prod-eks-yitzpp-534652310.ap-southeast-1.elb.amazonaws.com has address 54.169.221.57
k8s-alb-prod-eks-yitzpp-534652310.ap-southeast-1.elb.amazonaws.com has address 52.76.20.203
schema.org has address 142.250.203.142
schema.org has IPv6 address 2a00:1450:401b:80e::200e
schema.org mail is handled by 5 alt2.aspmx.l.google.com.
schema.org mail is handled by 1 aspmx.l.google.com.
schema.org mail is handled by 1 aspmx.l.google.com.
schema.org mail is handled by 1 aspmx.l.google.com.
schema.org mail is handled by 10 aspmx2.googlemail.com.

(kali@ kali)-[~]
$ for address in $(cat list.txt); do host $address; done | grep "has address" | cut -d " " -f 4 | sort -u
142.250.186.206
52.76.20.203
54.169.221.57
```

5. Skrypt w Bash

Na początku, aby w kolejności rosnącej zwrócić liczbę znaków znalezionych scieżek plików mających w nazwie sshd, zapisaliśmy komendę \$ sudo find / -type f -name sshd* 2>/dev/null | grep 'share' > share.txt, która znajduje wszystkie ścieżki, zawierające sshd i zapisuje output do pliku share.txt

```
___(kali⊕ kali)-[~]

$\frac{\sudo}{\sind \sigma} - \text{type f -name sshd* 2>/dev/null | grep 'share' > share.txt
```

Następnie trzeba było stworzyć polecenie, które umożliwi policzenie liczby wszystkich znaków w ścieżkach odnalezionych przez pierwszą komendę.

```
(kali⊕ kali)-[~]

$ for p in $(cat share.txt); do echo -n "$p" | wc -c; done| sort -n

29

30

32

33

36

37

42
```