PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA

Pós-graduação Lato Sensu em Arquitetura de Software Distribuído

Julivan Barbosa da Silva

SISTEMA DE CONTROLE DE VENDAS DROPSHIPPING

São Paulo

Julivan Barbosa da Silva

SISTEMA DE CONTROLE DE VENDAS DROPSHIPPING

Trabalho de Conclusão de Curso de Especialização em

Arquitetura de Software Distribuído como requisito

parcial à obtenção do título de especialista.

Orientador: Tadeu dos Reis Faria

São Paulo

2019

RESUMO

Este trabalho de conclusão de curso abordará uma solução de comércio online de

produtos através da internet, basicamente, usando qualquer dispositivo eletrônico com acesso

à internet conseguirá realizar compras se utilizando da modalidade dropshipping.

Se pensarmos no modelo de comércio clássico e inclusive no e-commerce tradicional,

para as lojas sempre existiu a necessidade de se preocupar com o controle de estoques de seus

produtos de modo que sempre que uma venda fosse realizada o produto existisse para a

entrega. Neste mesmo cenário de venda usando dropshipping, a loja deixa de ter seu estoque

próprio e vende produtos diretamente de seus respectivos fornecedores. Com esta mudança de

paradigma, os negócios se tornam menos complicados para lojistas de pequeno e médio porte

que não teriam a mesma facilidade e grau de investimento dos grandes lojistas. Vale ressaltar

que apesar das facilidades em termos de estoques, naturalmente existem os desafios e riscos,

um ponto crítico de sucesso que necessita de atenção é quanto a sincronização de estoque com

os fornecedores para evitar que ocorra stockout, isto é, realizar a venda de um produto que o

fornecedor não tem disponível. O stockout inevitavelmente afetará o prazo de entrega e com

isso aumenta-se a possibilidade de existirem cancelamentos e, é claro, insatisfação dos

clientes.

A proposta deste projeto é a de abrandar este tipo de risco, criando um sistema

integrado que consulte na base de dados do fornecedor se o produto está disponível. Também

está previsto neste sistema a integração com parceiros de venda permitindo o rastreamento do

fluxo completo de um pedido realizado, se o mesmo foi entregue dentro do prazo, cancelado

ou extraviado.

Palavras-chave: *dropshipping*, *e-commerce*, *integração* e *stockout*

SUMÁRIO

1. Objetivos do trabalho	5
2. Descrição geral da solução	6
2.1. Apresentação do problema	6
2.2. Descrição geral do software (Escopo)	6
3. Definição conceitual da solução	7
3.1. Requisitos Funcionais	7
3.2. Requisitos Não-Funcionais	12
3.3. Restrições Arquiteturais	14
3.4. Mecanismos Arquiteturais	14
4. Modelagem e projeto arquitetural	15
4.1. Modelo de casos de uso	15
4.2. Descrição resumida dos casos de uso	21
4.3. Modelo de componentes	32
4.4. Modelo de implantação	33
5. Prova de conceito / protótipo arquitetural	34
5.1. Implementação e implantação	34
5.2. Interfaces/ APIs	35
6. Avaliação da Arquitetura	41
6.1. Análise das abordagens arquiteturais	41
6.2. Identificação dos atributos de qualidade	41
6.3. Cenários	41
6.4. Avaliação	42
6.5. Resultado	47
7. Conclusão	48
APÊNDICES.	50

1. Objetivos do trabalho

O objetivo geral deste projeto é apresentar uma proposta arquitetura para desenvolver um *ecommerce* na modalidade *dropshipping* que seja acessível por meio de qualquer dispositivo móvel, plataformas Desktop e Mobile. O projeto deverá permitir a sincronização de estoques; integração de todo o fluxo de vendas e rastreabilidade dos pedidos realizados.

Visando uma melhor organização arquitetural, o sistema deverá possui uma estrutura modular e implantável por módulos.

Os objetivos específicos são:

- 1. Criar um módulo de controle de vendas que possibilite aos clientes realizarem compras pelo sistema web, atendendo tanto Desktop quanto usuários com acesso mobile. Esse módulo será de domínio público na internet de modo a facilitar que vendedores externos utilizem o sistema através de um smartphone; notebooks, tablets, dentre outros para efetuar vendas.
- 2. Criar um módulo de controle de entregas que possibilite aos clientes acompanharem os status dos pedidos, desde a sua separação no estoque no fornecedor até a entrega. A atualização a todos os envolvidos sobre informações de mudanças de status no processo de entrega será realizada em tempo real.
- 3. Criar um módulo de controle das propagandas e promoções. Este módulo permitirá o gerenciamento de propagandas e promoções que serão divulgadas os clientes.
- 4. Criar um módulo SAC para auxiliar os clientes no envio de dúvidas, reclamações ou qualquer tipo de problema referente a sua compra.
- 5. Criar um módulo Informações Gerenciais que possibilite ao sistema gerar informações diariamente sobre as vendas, eventos de entrega dos produtos, avaliações dos clientes e gerar informações de acompanhamento. Essas informações serão enviadas para o sistema de monitoramento (Business Intelligence) que roda no servidor da loja.
- 6. Criar um controle para se comunicar com o módulo de Monitoramento, enviar as informações gerenciais e gerar todos os relatórios no BI, para avaliação do Gestor do sistema.
- 7. Criar um módulo Administrativo que possibilite ao administrador do sistema gerenciar usuários, perfis, fornecedores e vendedores externos na loja.
- 8. Criar um módulo de Integração entre a loja e os fornecedores que possibilite a comunicação com sistemas atuais ou com tecnologia COBOL/CICS. Esse módulo terá cadastro de produtos via fornecedor, pesquisa de estoque do fornecedor, status da entrega, cancelar entrega, reservar produto e solicitar entrega.

2. Descrição geral da solução

2.1. Apresentação do problema

Com a popularização da internet, pagamento online, facilidade de criação de negócios digitais e popularização de smartfones e dispositivos móveis no geral, a venda online tornouse cada vez mais comum. Uma das grandes barreiras do passado, o famoso, medo de comprar na internet e não receber a sua mercadoria perdeu força ao longo dos anos.

Nesse segmento de mercado, as grandes empresas acabaram optando em realizar investimentos para entrarem em e-commerce para acompanhar essa mudança de comportamento dos consumidores. Desse modo, poderiam atingir uma gama muito maior de clientes e ainda ganhar com a diminuição de estoques em suas lojas físicas.

Problemas antigos como o armazenamento, falta de garantia de produtos oferecidos e lentidão no processo de entrega após a compra ser efetivada se tornaram menores com o *dropshipping*. Contando com um processo simples de avaliação de produtos e fornecedores, ocorre a inibição de mal atendimento, bem como insatisfação de lojistas que sempre prestaram um bom serviço.

2.2. Descrição geral do software (Escopo)

O software tem como função atender todas as etapas do processo de vendas e pósvendas de uma loja virtual usando a modalidade dropshipping.

A integração com os sistemas dos fornecedores permitirá a venda de produtos apenas disponíveis, evitando situações de stockout. Esta integração também permitirá que o dono da loja realize vendas sem a necessidade de manter um estoque próprio, possibilitando um baixo investimento e alta variedade de produtos.

Os clientes podem comprar usando um aplicativo ou sistema Web. Os vendedores também conseguirão usar smartfones, tablets e notebooks para efetuar vendas. Após a consolidação do ato de venda, o fornecedor é notificado e realiza a entrega do produto.

Embora a responsabilidade de entrega seja do fornecedor, a loja acompanhará todas as etapas do processo de entrega e todos os envolvidos devem receber em tempo real atualizações do status dos pedidos. O sistema de controle de entregas é o responsável por gerar estas informações e é integrado com o sistema do fornecedor.

A integração será realizada também com sistemas de monitoramento para geração de relatórios gerenciais sobre o resultado de vendas e avaliações dos clientes, consequentemente, cria-se subsídios para os tomadores de decisões da empresa sem menosprezar a qualidade do atendimento final aos clientes.

Visando atrair um maior número de clientes um módulo do sistema será responsável por realizar a gestão das propagandas e promoções, enquanto o módulo de SAC auxiliará no controle de solicitações e dúvidas.

Com a integração destes subsistemas, todas as etapas de vendas e pós-vendas podem ser monitoradas e analisadas, trazendo uma evolução contínua dos processos.

Esse sistema será acessado por vários usuários. Fornecedores, Clientes, Vendedores Externos, Gestores e Administrador.

- ➤ **Administrador** Responsável pelo gerenciamento de usuários, perfis, fornecedores, produtos e vendedores externos.
- ➤ **Fornecedores** Devem obrigatoriamente estarem cadastrados no sistema da loja. São responsáveis pelo fornecimento dos produtos e realização das entregas.
- ➤ **Clientes** Para efetuar compras precisam realizar um cadastro, caso desejem apenas realizar a pesquisa de produtos, não haverá necessidade de se cadastrarem.
 - **Vendedores Externos** Efetuam vendas na loja usando um smartfone ou desktop.
- ➤ **Gestores** Acompanham e planejam por meio de relatórios gerenciais a evolução das vendas, identificação de exploração de segmentos de mercado e produtos, rentabilidade, entregas dos produtos e satisfação dos clientes.

3. Definição conceitual da solução

3.1. Requisitos Funcionais

Módulo Controle de Vendas

- Pesquisar produtos
 - O Sistema deve permitir ao cliente uma pesquisa de produtos através da internet, usando o campo de pesquisa;
- Gerenciar carrinho de compras
 - O sistema deve permitir ao cliente gerenciar seus produtos no carrinho de compras, adicionar, atualizar ou remover produtos do carrinho.

Cadastro de usuário

O sistema deve permitir que o usuário faça o seu cadastro pela Internet, através do preenchimento de formulário; se o cadastro for concluído com sucesso, o usuário receberá suas respectivas credenciais para acessar o sistema;

Efetuar login

O sistema deverá possibilitar uma forma simples e segura de acesso no sistema através da Internet para finalizar a compra;

Finalizar compra

O sistema deverá possibilitar uma forma simples e segura de pagamento através da Internet.

Vendedor externo

O sistema deverá permitir que os vendedores externos efetuem vendas por smartfones, tablets ou notebooks na loja;

Módulo Fornecedor

Pesquisar status da entrega

O sistema deverá permitir se comunicar com sistemas dos fornecedores parceiros com tecnologia atual ou COBOL/CICS e conseguir realizar a pesquisa do status da entrega.

Pesquisar estoque

O sistema deverá permitir se comunicar com sistemas dos fornecedores parceiros com tecnologia atual ou COBOL/CICS e pesquisar o estoque do fornecedor.

Solicitar a entrega

O sistema deverá permitir se comunicar com sistemas dos fornecedores parceiros com tecnologia atual ou COBOL/CICS e solicitar a entrega do produto.

Cancelar entrega

O sistema deverá permitir se comunicar com sistemas dos fornecedores parceiros com tecnologia atual ou COBOL/CICS e cancelar a entrega.

Reservar produto

O sistema deverá permitir a comunicação com sistemas dos fornecedores parceiros com tecnologia atual ou COBOL/CICS e reservar o produto.

Cadastrar produtos

O sistema deverá permitir a comunicação com sistemas dos fornecedores parceiros com tecnologia atual ou COBOL/CICS e receber os cadastros de produtos.

Módulo Controle de Entregas

Gerenciar pedidos

O sistema deverá permitir pesquisar o status dos pedidos pelo cliente ou SAC, exibindo o status atual da entrega (embalado, expedidos, em transporte, entregue).

Neste contexto, o sistema deverá permitir o cancelamento de um pedido através da integração entre a loja e os fornecedores.

Controle de avaliação/satisfação

O sistema deverá permitir que os clientes possam avaliar os produtos adquiridos para qualificar a sua satisfação;

Módulo SAC

Buscar pedidos

O sistema deverá permitir ao atendente do SAC pesquisar os pedidos para dar início ao atendimento;

Gerenciar reclamações

O sistema deverá permitir ao atendente do SAC gerenciar as reclamações;

Gerenciar dúvidas

O sistema deverá permitir ao atendente do SAC gerenciar as dúvidas;

Módulo de Controle das Propagandas e Promoções

Gerenciar propagandas e promoções

O sistema deverá possibilitar ao administrador da loja criar e gerenciar as propagandas e promoções;

Divulgar propagandas e promoções

O sistema apenas permitirá que os administradores da loja aprovem e divulguem as promoções para os clientes;

Módulo Informações Gerenciais

Gerar informações sobre as vendas

O sistema deverá gerar informações sobre as vendas, produtos mais vendidos; rentabilidade, custos e repassá-las para o sistema de monitoramento;

Gerar informações sobre eventos de entrega dos produtos

O sistema deverá gerar informações sobre eventos de entrega dos produtos e repassá-las para o sistema de monitoramento;

Gerar informações sobre as avaliações dos clientes

O sistema deverá gerar informações sobre as avaliações dos clientes e repassá-las para o sistema de monitoramento;

Gerar informações de acompanhamento

O sistema deverá gerar relatórios de acompanhamento: vendas; produtos mais vendidos; rentabilidade, custos;

Módulo Monitoramento

Monitorar as vendas

O sistema deverá monitorar as informações de vendas geradas no sistema de informações gerenciais;

Monitorar as entregas

O sistema deverá monitorar as informações sobre eventos de entrega geradas no sistema de informações gerenciais;

Monitorar as avaliações

O sistema deverá monitorar as avaliações dos clientes geradas no sistema de informações gerenciais;

Gerar relatórios gerenciais de resultados das vendas

O sistema deverá gerar o relatório de resultados das vendas, produtos mais vendidos; rentabilidade, custos para análise do gestor do sistema;

Gerar relatórios gerenciais dos eventos de entrega

O sistema deverá gerar o relatório de eventos de entrega para análise do gestor do sistema;

Gerar relatórios gerenciais das avaliações dos clientes

O sistema deverá gerar o relatório das avaliações dos clientes para análise do gestor do sistema;

Analisar relatórios gerenciais

O sistema deverá permitir ao gestor do sistema analisar os relatórios gerados;

Módulo Administrativo (Privado)

Gerenciar Usuários

O sistema deverá possibilitar que o administrador do sistema possa pesquisar, cadastrar, alterar e desabilitar usuários;

Gerenciar Perfis

O sistema deverá possibilitar que o administrador do sistema possa cadastrar, alterar e excluir perfis de usuários;

Gerenciar Categorias

O sistema deverá possibilitar que o administrador do sistema possa cadastrar, alterar e excluir categoria de produtos;

Gerenciar Fornecedores

O sistema deverá possibilitar que o administrador do sistema possa pesquisar, cadastrar, alterar e excluir fornecedores;

Gerenciar Produtos

O sistema deverá possibilitar que o administrador do sistema possa pesquisar, cadastrar, alterar e excluir produtos;

Gerenciar Vendedores externos

O sistema deverá possibilitar que o administrador do sistema possa pesquisar, cadastrar, alterar e desabilitar vendedores externos;

3.2. Requisitos Não-Funcionais

A seguir são apresentados todos os requisitos não funcionais do sistema:

• Usabilidade – O sistema deve prover boa usabilidade

Estímulo	Cliente realizando compra na loja
Fonte de Estímulo	Cliente realizando todo o fluxo de compra de um produto, desde a sua seleção até a finalização da compra.
Ambiente	Funcionamento, carga normal
Artefato	Módulo Controle de Vendas
Resposta	A camada de apresentação é de fácil uso através de uma navegação intuitiva, simples e objetiva
Medidas da resposta	Usuário conseguiu realizar uma compra em tempo médio de 5 minutos

• Acessibilidade - O sistema deve suportar ambiente Web responsiva e ambiente móvel.

Estímulo	Cliente acessando site da loja de dispositivos moveis e desktop
Fonte de Estímulo	Cliente realizando a pesquisa de um produto em ambiente Web e Ambiente móvel
Ambiente	Funcionamento, carga normal
Artefato	Módulo Controle de Vendas
Resposta	O cliente conseguiu realizar a pesquisa nos dois dispositivos sem mudança aparente de interface
Medidas da resposta	Cliente conseguiu realizar a pesquisa do mesmo produto no ambiente Web e móvel sem detectar mudanças na interface, o sistema conseguiu se adaptar aos dois ambientes

• Desempenho - O sistema deve ser rápido.

Estímulo	Cliente realizando pesquisa de produtos na loja
Fonte de Estímulo	Cliente realizando pesquisa de produtos diversos na loja
Ambiente	Funcionamento, carga normal
Artefato	Módulo Controle de Vendas

Resposta	Todas as consultas feitas pelo cliente retornaram no tempo estipulado
Medidas da resposta	Todas as pesquisas realizadas retornam em menos de 1 segundo

• Interoperabilidade – O Sistema deve se comunicar com os sistemas dos fornecedores independentes das tecnologias utilizadas por eles.

Estímulo	Verificar a disponibilidade de um Produto
Fonte de Estímulo	Cliente finalizando a compra através da loja, antes de finalizar o pedido a loja realiza a integração com o fornecedor para verificar a disponibilidade do produto.
Ambiente	Funcionamento, carga normal
Artefato	Módulo Controle de Vendas
Resposta	A integração foi realizada tanto em sistemas modernos como sistemas legados
Medidas da resposta	Todas as integrações foram realizadas com sucesso

• Segurança - O sistema deve apresentar altos padrões de segurança.

Estímulo	Acessar uma página privada pela url sem estar logado no
	sistema.
Fonte do Estímulo	Qualquer usuário
Ambiente	Em funcionamento com carga normal.
	Módulo Controle de Venda, Controle de entregas, SAC,
Artefato	Controle das propagandas e promoções, Administrador,
	Fornecedor.
Resposta	O sistema deve redirecionar o usuário para a tela solicitando
	usuário e senha.
Medida da resposta	O sistema não deve permitir o acesso a páginas privadas.

3.3. Restrições Arquiteturais

- O sistema deve ser desenvolvido em JAVA.
- O gerenciador de filas deve ser o Apache ActiveMQ.
- O sistema deve ser modular para facilitar a manutenção, testes e a implantação.

3.4. Mecanismos Arquiteturais

Mecanismo de Análise	Mecanismo de Design	Mecanismo de Implementação
Integração com outros módulos e/ou sistemas	Interfaces utilizando XML ou JSON	WebServices e WebAPI
Persistência	Banco de dados relacional	MySql
Persistência	Framework ORM	Hibernate
Persistência	Otimização do pool de conexões com Banco de Dados	HikariCP
Log	Framework de Log	Log4j
Rastreabilidade de transações	Framework de rastreamento	Spring Sleuth
Deploy	Configuração da IDE de deploy	Spring Tools Suíte
Build	Ferramenta de Compilação	Maven
Versionamento	Versionamento código fonte	Git/GitHub
Autenticação e Autorização	Verificação das credenciais e tentativas de conexão	Oauth e JWT
Sistema Operacional	Servidores de execução	Heroku - Linux

4. Modelagem e projeto arquitetural

4.1. Modelo de casos de uso

O diagrama de casos de uso proporciona uma visão global dos casos de uso e dos atores que dele participam. Para uma melhor analise arquitetural do projeto, os casos de uso serão abordados por módulos de acordo com os requisitos informados acima.

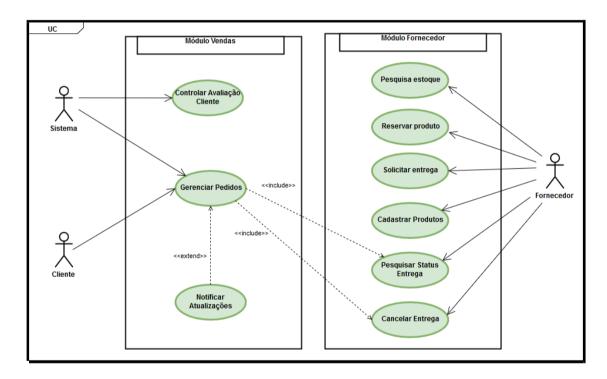


Figura 1 - Diagrama de Casos de Uso: Módulo Controle de Vendas e Fornecedor

Figura 2 - Diagrama de Casos de Uso: Módulo SAC

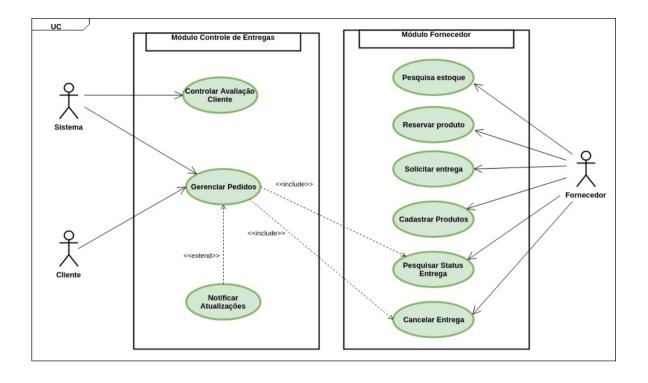


Figura 3 - Diagrama de Casos de Uso: Módulo SAC

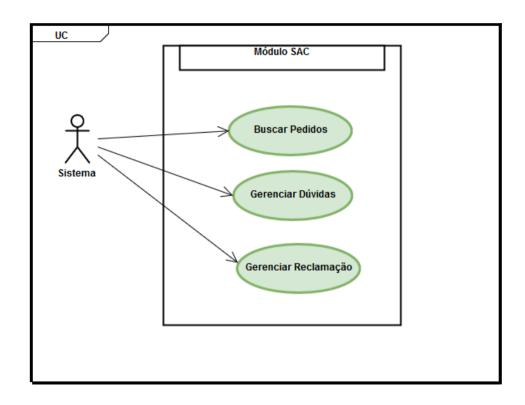


Figura 4 - Diagrama de Casos de Uso: Módulo de Controle das Propagandas e Promoções

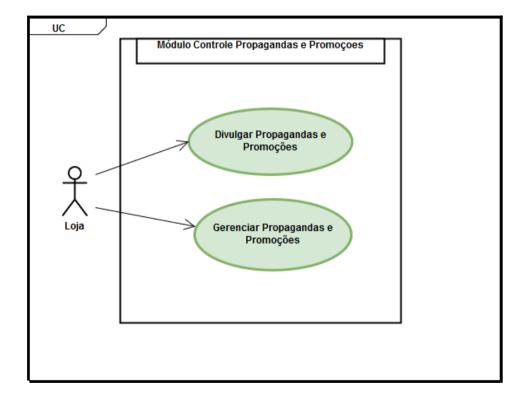


Figura 5 - Diagrama de Casos de Uso: Módulo de Informações Gerenciais e Monitoramento

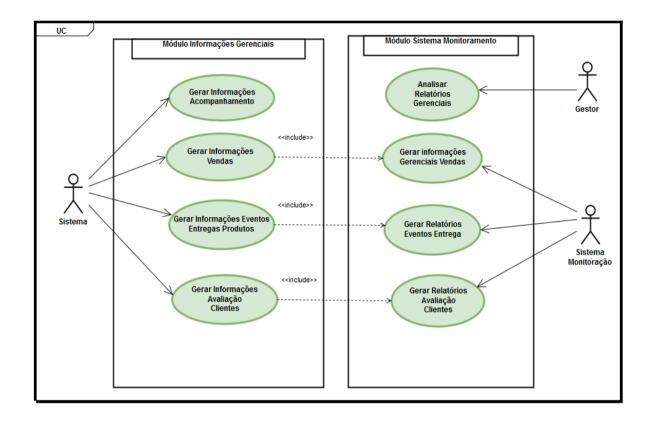
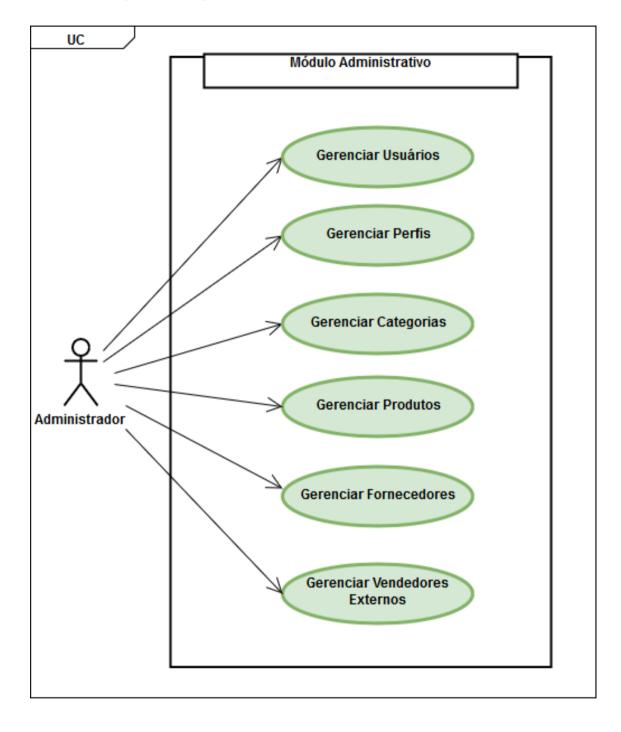


Figura 6 - Diagrama de Casos de Uso: Módulo Administrativo



4.2. Descrição resumida dos casos de uso

Estória

Módulo Vendas

Pesquisar produtos

_ 1 1	
ID	01
Estória do usuário	Pesquisar produtos
Criador	Como cliente da loja
Descrição	Eu quero consultar os produtos desejados para compra, através da Web ou dispositivos móveis, informando nome ou a descrição do produto. Caso exista, o resultado é exibido na tela.
Valor do negócio	Para visualizar os dados dos produtos
Prioridade	Média
Estimativa	05

Gerenciar carrinho de compras

ID	02
Estória do usuário	Gerenciar carrinho de compras
Criador	Como cliente da loja
Descrição	Eu quero adicionar ou remover produtos no carrinho de compra, através da Web ou dispositivos móveis. Os produtos devem permanecer no carrinho de compras até a finalização.
Valor do negócio	Possibilitar ao cliente adicionar um ou mais produtos no carrinho.
Prioridade	Alta
Estimativa	9

Finalizar compra

ID	03
Estória do usuário	Finalizar compra
Criador	Como cliente da loja
Descrição	Eu quero finalizar a compra dos produtos desejados, através da Web ou dispositivos móveis. Efetuando a compra através do cartão de crédito ou boleto e visualizar o número do pedido.
Valor do negócio	Possibilitar ao cliente efetuar a compra.
Prioridade	Alta
Estimativa	10

Efetuar cadastro

ID	04
Estória do usuário	Efetuar cadastro
Criador	Como cliente da loja
Descrição	Eu quero efetuar meu cadastro na loja, através da Web ou dispositivos móveis.
Valor do negócio	Armazenar e gerenciar o cadastro do usuário na loja
Prioridade	Alta
Estimativa	9

Efetuar login

8	
ID	05
Estória do usuário	Efetuar login
Criador	Como cliente da loja
Descrição	Eu quero efetuar meu acesso ao sistema como cliente cadastrado da loja, através da Web ou dispositivos móveis.
Valor do negócio	Gerenciar o acesso do usuário no sistema da loja
Prioridade	Alta
Estimativa	9

Módulo Fornecedor

Pesquisar estoque

ID	06
Estória do usuário	Pesquisar estoque
Criador	Sistema de controle de vendas
Descrição	Eu quero checar a disponibilidade dos produtos quando um cliente adicionar o produto no carrinho.
Valor do negócio	Validar a disponibilidade do produto antes da venda ao cliente.
Prioridade	Alta
Estimativa	9

Reservar Produto

ID	07
Estória do usuário	Reservar Produto
Criador	Sistema de controle de vendas
Descrição	Eu quero reservar o produto sempre que um cliente finalizar a compra.
Valor do negócio	Reservar o produto para garantir a entrega ao cliente.
Prioridade	Média
Estimativa	6

Solicitar a entrega

ID	08
Estória do usuário	Solicitar a entrega
Criador	Sistema de controle de vendas
Descrição	Eu quero enviar o produto ao cliente sempre que uma venda for finalizada.
Valor do negócio	Enviar o produto ao cliente
Prioridade	Média
Estimativa	06

Cancelar entrega

ID	09
Estória do usuário	Cancelar entrega
Criador	Sistema de controle de entregas
Descrição	Eu quero realizar o cancelamento da entrega quando o pagamento do cliente não for aprovado ou o cliente solicitar pela loja.
Valor do negócio	Cancelar a entrega do produto.
Prioridade	Média
Estimativa	5

Pesquisar status da entrega

r coquisar status au circi cou	
ID	10
Estória do usuário	Pesquisar status da entrega
Criador	Sistema de controle de entregas
Descrição	Eu quero pesquisar o status de cada compra feita na loja para acompanhar o pedido e informa o cliente de cada atualização
Valor do negócio	Acompanhamento do status do pedido para informar o cliente
Prioridade	Média
Estimativa	5

Módulo Controle de Entregas

Gerenciar pedidos

ID	11
Estória do usuário	Gerenciar pedidos
Criador	Como cliente da loja
Descrição	Eu quero consultar o meu pedido, para verificar o status da
	entrega. Também quero alterar e/ou excluir o pedido
	realizado.
Valor do negócio	Gerenciar os pedidos realizados na loja
Prioridade	Alta
Estimativa	10

Controle de avaliação e satisfação

ID	12
Estória do usuário	Controle de avaliação e satisfação
Criador	Como cliente da loja
Descrição	Eu quero consultar o meu pedido, para verificar o status da entrega. Também quero alterar e/ou excluir o pedido realizado.
Valor do negócio	Controlar as avaliações e satisfações dos clientes na loja.
Prioridade	Média
Estimativa	5

Módulo SAC

Buscar pedidos

ID	13
Estória do usuário	Buscar pedidos
Criador	Atendente SAC
Descrição	Eu quero realizar a pesquisa de pedidos pelo número do pedido ou CPF/CNPJ do cliente.
Valor do negócio	Pesquisar pedidos para auxiliar os clientes da loja
Prioridade	Média
Estimativa	5

Gerenciar reclamação

ID	14
Estória do usuário	Gerenciar reclamação
Criador	Atendente SAC
Descrição	Eu quero solucionar as reclamações feitas pelos clientes através da loja
Valor do negócio	Gerenciar as reclamações na loja
Prioridade	Média
Estimativa	5

Gerenciar dúvidas

ID	15
Estória do usuário	Gerenciar dúvidas
Criador	Atendente SAC
Descrição	Eu quero solucionar as dúvidas indagadas pelos clientes na loja.
Valor do negócio	Auxiliar clientes da loja
Prioridade	Média
Estimativa	5

Módulo de Controle das Propagandas e Promoções

Gerenciar propagandas e promoções

ID	16
Estória do usuário	Gerenciar propagandas e promoções
Criador	Loja
Descrição	Eu quero realizar a inclusão, atualização e exclusão de propagandas e promoções na loja.
Valor do negócio	Realizar propagandas e promoções na loja
Prioridade	Média
Estimativa	5

Divulgar propagandas e promoções

ID	17
Estória do usuário	Divulgar propagandas e promoções
Criador	Loja
Descrição	Eu quero divulgar as propagandas e promoções na loja.
Valor do negócio	Divulgar propagandas e promoções na loja.
Prioridade	Média
Estimativa	5

Módulo Informações Gerenciais

Gerar informações sobre as vendas

ID	18
Estória do usuário	Gerar informações de vendas
Criador	O Sistema da loja
Descrição	Eu quero gerar informações sobre as vendas, produtos mais vendidos; rentabilidade, custos. Também quero enviar as informações para o Sistema de monitoramento BI.
Valor do negócio	Gerar informações gerenciais de vendas
Prioridade	Média
Estimativa	5

Gerar informações de entrega dos produtos

ID	19
Estória do usuário	Gerar informações de entrega dos produtos.
Criador	O Sistema da loja
Descrição	Eu quero gerar informações sobre eventos de entrega dos produtos. Também quero enviar as informações para o Sistema de monitoramento.
Valor do negócio	Gerar informações gerenciais sobre entrega dos produtos.
Prioridade	Média
Estimativa	5

Gerar informações sobre as avaliações dos clientes

ID	20
Estória do usuário	Gerar informações de avaliações dos clientes.
Criador	O Sistema da loja.
Descrição	Eu quero gerar informações das avaliações dos clientes na loja. Do mesmo modo, desejo enviar as informações para o Sistema de monitoramento <i>BI</i> .
Valor do negócio	Gerar informações gerenciais de todas as avaliações realizadas pelos clientes.

Prioridade	Média
Estimativa	5

Módulo Monitoramento

Monitorar as vendas

ID	21
Estória do usuário	Monitorar as vendas
Criador	Sistema de monitoramento
Descrição	Eu quero monitorar todas as informações geradas sobre vendas.
Valor do negócio	Monitorar vendas no sistema.
Prioridade	Média
Estimativa	5

Monitorar as entregas

ID	22
Estória do usuário	Monitorar as entregas
Criador	Sistema de monitoramento
Descrição	Eu quero monitorar todas as informações geradas sobre as entregas no sistema.
Valor do negócio	Monitorar as entregas no sistema
Prioridade	Média
Estimativa	5

Monitorar as avaliações

ID	23
Estória do usuário	Monitorar as avaliações
Criador	Sistema de monitoramento
Descrição	Eu quero monitorar todas as avaliações feitas na loja.
Valor do negócio	Monitorar avaliações no sistema.
Prioridade	Média
Estimativa	5

Gerar relatório de vendas

ID	24
Estória do usuário	Gerar relatório de vendas
Criador	Sistema de Monitoramento
Descrição	Eu quero gerar relatórios sobre as vendas realizadas na loja. Para avaliação do gestor do Sistema.
Valor do negócio	Gerar relatórios sobre as vendas.
Prioridade	Média
Estimativa	7

Gerar relatório de entrega

ID	25
Estória do usuário	Gerar relatório eventos de entrega
Criador	Sistema de Monitoramento
Descrição	Eu quero gerar relatórios sobre as entregas realizadas na loja, que, posteriormente, seguirá para a avaliação do gestor do Sistema e demais partes interessadas.
Valor do negócio	Gerar relatórios de entrega.
Prioridade	Média
Estimativa	7

Gerar relatório avaliações dos clientes

ID	26
Estória do usuário	Gerar relatório de avaliações dos clientes
Criador	Sistema de Monitoramento
Descrição	Eu quero gerar relatórios de avaliações dos clientes realizadas na loja, que, posteriormente, seguirá para a avaliação do gestor do Sistema.
Valor do negócio	Gerar relatórios sobre avaliações dos clientes.
Prioridade	Média
Estimativa	7

Módulo Administrativo

Gerenciar Usuários

ID	27
Estória do usuário	Gerenciar usuários
Criador	Administrador
Descrição	Eu quero incluir, atualizar e excluir usuários no sistema da loja através da Web ou dispositivos móveis.
Valor do negócio	Gerenciar usuários no sistema da loja.
Prioridade	Alta
Estimativa	9

Gerenciar Perfil

ID	28
Estória do usuário	Gerenciar perfis
Criador	Administrador
Descrição	Eu quero realizar a inclusão, atualização e exclusão de perfis, também quero selecionar os níveis de informação que cada perfil poderá acessar através da Web ou dispositivos móveis.
Valor do negócio	Administrar perfis no sistema
Prioridade	Alta
Estimativa	9

Gerenciar Fornecedores

ID	29
Estória do usuário	Gerenciar fornecedores
Criador	Administrador
Descrição	Eu quero incluir, atualizar e excluir fornecedores no sistema da loja através da Web ou dispositivos móveis.
Valor do negócio	Gerenciar fornecedores no sistema da loja.
Prioridade	Alta
Estimativa	9

Gerenciar Vendedores externos

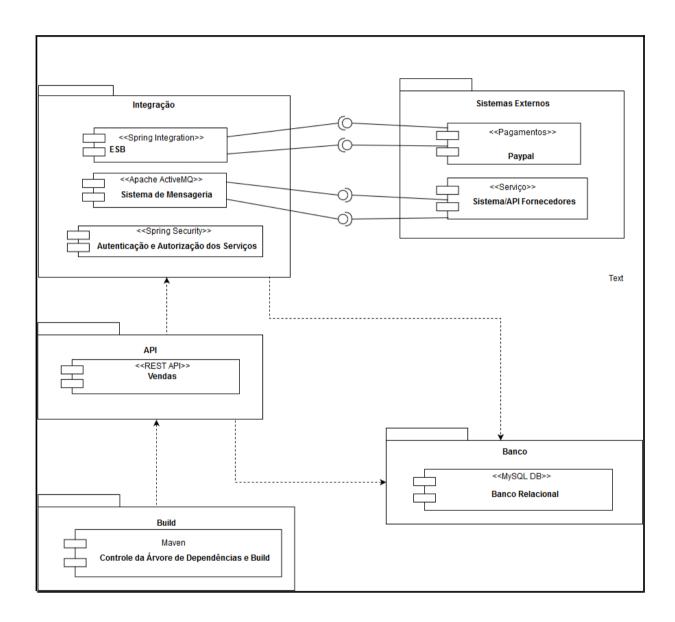
ID	30
Estória do usuário	Gerenciar vendedores externos
Criador	Administrador
Descrição	Eu quero incluir, atualizar e excluir vendedores externos no sistema da loja através da Web ou dispositivos móveis.
Valor do negócio	Gerenciar vendedores externos no sistema da loja.
Prioridade	Alta
Estimativa	9

Gerenciar Produtos

ID	31
Estória do usuário	Gerenciar Produtos
Criador	Administrador
Descrição	Eu quero incluir, atualizar e excluir produtos no sistema da loja através da Web ou dispositivos móveis.
Valor do negócio	Gerenciar produtos no sistema da loja.
Prioridade	Alta
Estimativa	8

4.3. Modelo de componentes

O diagrama componentes do sistema, os quais impactaram no design da arquitetura e seleção das tecnologias. Foram organizados para serem reutilizáveis e fornecendo interfaces bem definidas de acordo com suas responsabilidades.

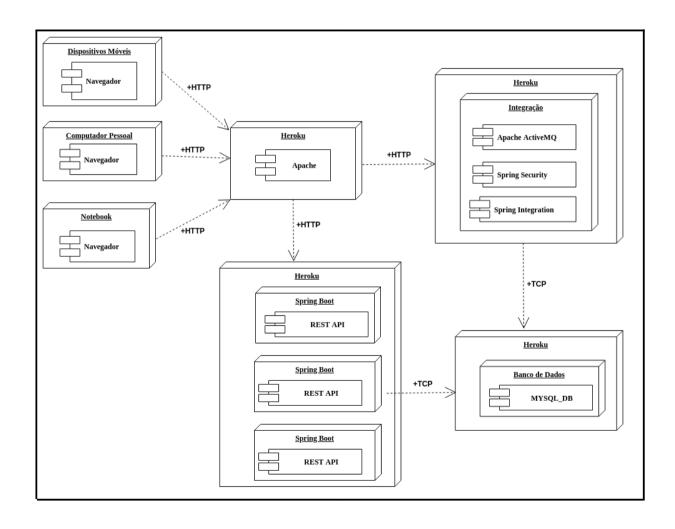


Descrição dos componentes:

 API: Componentes que agregam todos os serviços expostos pela aplicação através de Interfaces REST.

- Integração: Componente utilizado para comunicar com outros sistemas através do Spring Security, ActiveMQ e Spring Integration (ESB).
- Banco de Dados: Camada responsável pela persistência de dados.
- Sistemas Externos: Sistemas dos fornecedores (*Dropshipping*) e API de Pagamento Paypal/PagSeguro, etc.

4.4. Modelo de implantação



Componente	Descrição
Navegador	Representa o browser a ser utilizado pelos os usuários para interagir com as funcionalidades do sistema. Pode ser utilizado através de um computador, notebook ou dispositivos móveis.
Heroku	O Heroku atua no papel de plataforma em nuvem como um serviço com o atrativo se suportar diferentes linguagens de programação.
Apache	Responsável pelo Load balance.
Banco	Camada responsável pela persistência de dados no MysqlDB

5. Prova de conceito / protótipo arquitetural

5.1. Implementação e implantação

A prova de conceito desse projeto visa atender as necessidades do sistema de *dropshipping*. O objetivo desse protótipo é verificar se o processo de integração com os fornecedores e autenticação no sistema estão coerentes com a arquitetura definida e estão atendendo todas as necessidades do usuário relacionadas aos requisitos de qualidade, assim minimizar riscos e maximizar ganhos de produtividade na sequência do projeto.

Neste trabalho, pretende-se validar os seguintes requisitos não funcionais:

Segurança - O sistema deve apresentar altos padrões de segurança.

Esse RNF foi escolhido devido à preocupação em manter dados seguros e evitar falhas de segurança no projeto.

Os critérios de aceite são:

- Não permitir que usuários consigam acessar páginas privadas sem estarem autenticados no sistema.
- Não permitir o acesso a telas privadas do sistema consiga ser realizado sem a geração do token de acesso.

 O sistema deverá permitir ao usuário, a navegação em telas consideradas públicas sem a necessidade de realizar uma prévia autenticação.

Disponibilidade - O sistema deve operar em qualquer período do dia e de noite.

Esse RNF foi escolhido devido à importância em manter um sistema com alta disponibilidade, algo primordial em um mercado competitivo e com as facilidades de se escalar aplicações na nuvem.

Os critérios de aceite são:

- O sistema deverá estar sempre disponível em 99,7% do tempo quando algum serviço dos seus utilizadores realizarem chamadas externas.
- O sistema deverá estar operante mesmo com queda de servidores de seu cluster.

Desempenho - O sistema deve ser rápido.

Esse RNF foi escolhido com o objetivo de garantir uma boa performance na aplicação poder determinar se o desempenho desse requisito não funcional será atendido.

Os critérios de aceite são:

- Mesmo em caso de queda de servidores, a navegação do sistema não poderá apresentar lentidão.
- Os serviços devem ser rápidos e não devem demorar mais de 4 segundos para serem retornados.

5.2. Interfaces/ APIs

Sessão 1: Interface Serviço de Segurança.

Para acessar esta interface se segurança são necessárias as informações abaixo:

Usuário	Senha	Autorização
admin	admin	Basic YW5ndWxhcjpAbmd1bEByMA==

Ao realizar a chamada com os dados acima um token é retornado, esse token é necessário para realizar o acesso às demais APIs do sistema.

Exemplo:

• Requisição



• Resposta



Uma vez de posse do token gerado, conseguiremos acessar as APIs do sistema.

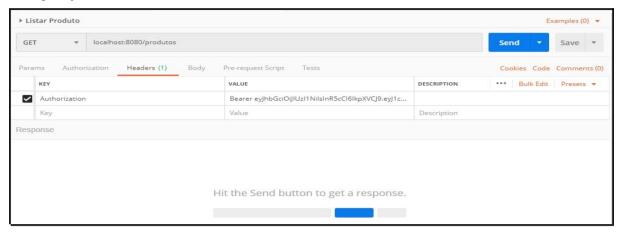
Metodo GET: listarProdutos()

API de Pesquisa de Produtos.

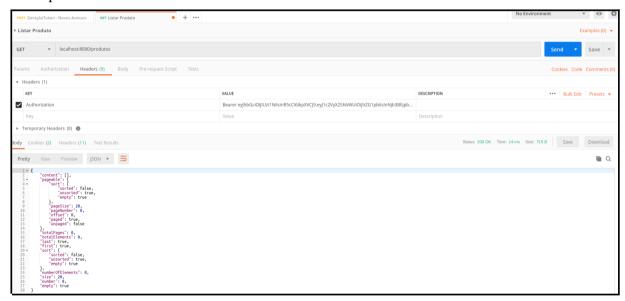
Este método é responsável por retornar todos os produtos disponíveis na loja.

Exemplo:

• Requisição



• Resposta



Embora não tenha realizado o retorno de produtos, a chamada foi realizada com sucesso no endpoint conforme é possível constatar no retorno do método HTTP.

Sessão 2: Interface Serviço de Integração fornecedor.

Fila de Integração Fornecedor - Fila MQ.

Método cadastrarProduto() API de Cadastro de Produto.

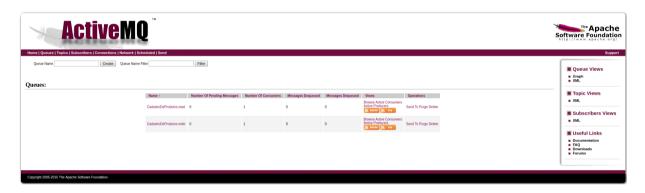
Este método é responsável pelo cadastro de um produto na loja.

Exemplo:

• Fila de Leitura: CadastroDeProdutos.read

Campo	Descrição
nome	Nome do Produto
descricao	Descrição do Produto
valor	Valor do Produto
quantidade	Quantidade de produtos no estoque do fornecedor
codigoCategoria	Código da categoria do produto
codigoFornecedor	Código do fornecedor

Inicialização do ApacheMQ



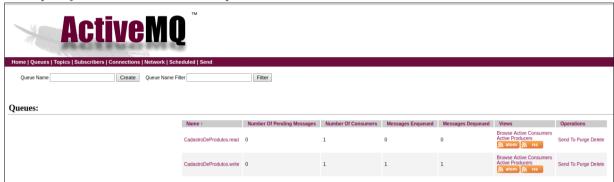
Evidenciando inicialização das filas Produtoras e Consumidoras



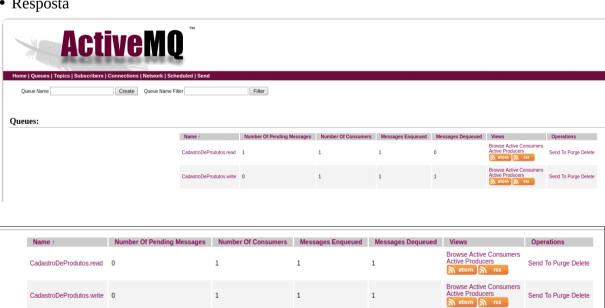
Realizando o envio de um novo produto na fila de leitura e simulando a integração com o a API de fornecedor.

A fila CadastroDeProdutos.read possui uma mensagem.

• Requisição de cadastro de novo produto

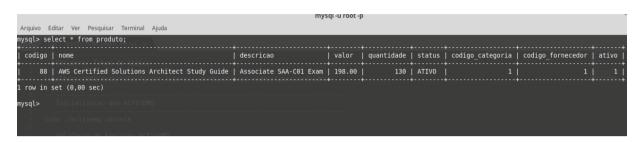


• Resposta



A mensagem foi processada e enviada uma mensagem de retorno na fila do CadastroDeProdutos.write do fornecedor.

• Banco



6. Avaliação da Arquitetura

6.1. Análise das abordagens arquiteturais

A arquitetura asseverou a facilidade de desenvolvimento por times multidisciplinares dando aos desenvolvedores facilidade de manutenção, integração e velocidade no desenvolvimento de novas APIs.

A arquitetura conseguiu atingir altos padrões de segurança através do uso de autenticação, autorização e tokenização utilizando para este fim, Oauth 2 e JWT.

A arquitetura, comprovou a integração com outros fornecedores que utilizam tecnologias COBOL ou independentes das tecnologias, através de um ESB e o messsage broker Apache ActiveMQ.

No que diz respeito ao quesito disponibilidade, não será possível exibir tal cenário por conta de fatores externos e será detalhada adiante ações que seriam tomadas para garantir este quesito.

Por fim, constatou-se que ao utilizar bibliotecas, tais como, Spring Security, Spring Integration ESB e Apache ActiveMQ incorporou velocidade, versatilidade e segurança no desenvolvimento, pois além de contar com uma vasta documentação de bibliotecas, também existem uma enorme quantidade de exemplos práticos comumente adotados no mercado.

6.2. Identificação dos atributos de qualidade

Os atributos identificados estão relacionados aos requisitos listados na seção anterior: Disponibilidade, desempenho, acessibilidade e segurança.

6.3. Cenários

Cenário 1: Ao realizar o acesso a uma API, o sistema deve apresentar altos padrões de segurança necessário, garantindo que cada funcionalidade da API só seja permitida através da autenticação e autorização pelo token de segurança. Caso o acesso seja feito sem um token válido o sistema retorna um erro de acesso restrito.

Todas as páginas públicas do sistema poderão ser acessadas sem autenticação no sistema, logo, a segurança sempre deverá ser aplicada nos pontos necessários. Desta forma, garante-se assim a devida segurança dos dados estando de acordo com um dos requisitos não funcionais.

Cenário 2: O Sistema deve estar disponível para realizar compras e/ou o receber cadastros de novos produtos dos fornecedores de dia ou de noite. A fim de evitar que ocorram problemas, seja para a clientela como também para os seus fornecedores, serão realizadas manobras preventivas com a relação a todos os itens de infraestrutura envolvidos nas aplicações.

Cenário 3: Ao realizar um processo de carga de produtos, o sistema deve ter um desempenho aceitável e responder em no máximo 3 segundos e assim que finalizado, o processo automaticamente será movido para os itens de fila marcados como já processados. Como nesta POC não temos o fron-tend, optou-se especificamente pelo cenário de carga de produtos por fornecedores onde existe a integração via messsage broker como medida de velocidade de transações. Todavia, foram realizados testes via Postman acessando diretamente o endpoint conforme as evidências apontadas.

6.4. Avaliação

Processo de avaliação dos cenários identificados no item 6.3 são analisados. O objetivo é determinar os riscos, não riscos, pontos de sensibilidade e *tradeoffs* e as evidências mostrando o requisito de qualidade sendo atendido.

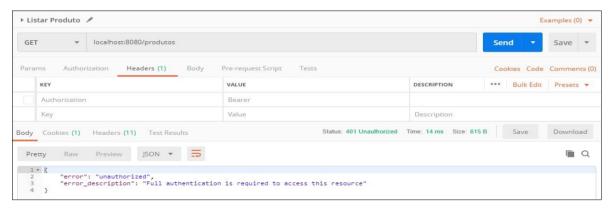
Cenário 1.

Atributo de Qualidade:	Segurança	
Requisito de Qualidade:	O sistema deve apresentar altos padrões de segurança	
Preocupação:		
Incapacitar que o acesso às APIs privadas do sistema ocorra sem autenticação uma prévia autenticação no sistema.		
Cenários(s):		
Cenário1		
Ambiente:		
Sistema em operação normal		
Estimulo:		

Usuário tentará realizar o acesso à API de Produto sem token válido.		
Mecanismo:		
Mediante o mecanismo de autenticação do sistema, a autorização e geração de token para todas as requisições poderão ser realizadas mediante a um token válido.		
Medida de Resposta:		
A API deve retornar um código de erro do protocolo HTTP constatando que o acesso sem o Token ou com um Token inválido é proibida.		
Considerações sobre a arquitetura:		
Riscos:	A autenticação e autorização na API do sistema é crítica para a segurança do sistema.	
Ponto de Sensibilidade:	A carência de configuração em novas APIs para a utilização do servidor de segurança	
TradeOff:	Não existe	

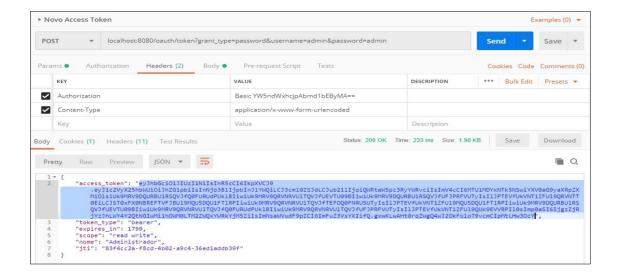
Evidências do Cenário 1.

Tentativa de acesso a API de produtos sem um Token.

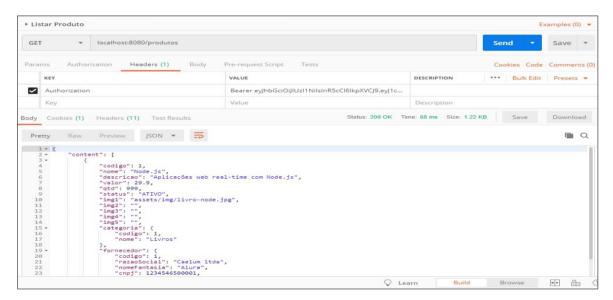


API retorna o Status: 401.

Obtendo um Token de acesso válido.



Utilizando o Token na API de Produtos:



Cenário 2.

Atributo de Qualidade:	Disponibilidade	
Requisito de Qualidade:	O sistema deve operar em qualquer período do dia e de noite.	
Preocupação:		
Sistema deve estar disponível para realizar compras e/ou o receber cadastros de novos produtos dos fornecedores de dia ou de noite.		
Cenários(s):		
Cenário2		
Ambiente:		

O · ·		operação	1
Victom 1	α m	ODORGOO	nnormal

Estimulo:

Fornecedores tentando realizar o cadastramento de novos produtos no sistema via fila de integração.

Mecanismo:

Criação de uma nuvem privada (backup) em paralelo a nuvem pública;

Distribuição de servidores de aplicação em pelo menos duas zonas diferentes;

Pré configuração de escalonamento automático;

Utilização de DNS dinâmico e IPs estáticos para garantir que os componentes da infraestrutura sempre estejam no mesmo contexto;

Criação de um eficiente e eficaz plano de disaster recovery;

Criação de alertas e sistemas de monitoria para identificação de gargalos em tempo real;

Automatização de backups de banco de dados, e,

Espelhamento de banco de dados em zonas diferentes.

Medida de Resposta:

Os usuários e fornecedores deverão conseguir utilizar o sistema normalmente.

Considerações sobre a arquitetura:

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
Riscos:	Pode ocorrer falha em regiões diferentes da nuvem pública, falha na nuvem privada, lentidão de servidor ou um número de usuários realizando acessos em massa em períodos de promoções acarretando naturalmente uma sobre carga no servidor de aplicação, fazendo com que os processamentos fiquem mais lentos ou ainda que recebam mensagem de erro nas APIs.
Ponto de Sensibilidade:	Redirecionamento de Nuvem, DNS e bases de espelho.
TradeOff:	Risco de lentidão na aplicação durante as mudanças de nuvem e até mesmo erros de comunicação entre as APIs transitoriamente.

• Evidências do Cenário 2.

Não se aplica.

Cenário 3.

Atributo de Qualidade:	Desempenho	
Requisito de Qualidade:	O sistema deve ser rápido	
Preocupação:		
Sistema deve apresentar desempenho satisfatório dentro dos limites aceitáveis.		

Cenários(s):			
Cenário3			
Ambiente:	Ambiente:		
Sistema em operação normal			
Estimulo:			
O sistema deve ser rápido e ser capa menos de 5 segundos.	z de processar o cadastramento de um novo produto em		
Mecanismo:			
Criado com API objetivas, poucos componentes evitando uma interpretação maior do servidor de aplicação para retornar os dados para o cliente.			
Medida de Resposta:			
As consultas devem responder em menos de 1 segundo.			
Considerações sobre a arquitetura:			
Riscos:	Pode ocorrer algum pico de memória no servidor ou um número de usuários muito grande ocasionando sobre carga no servidor de aplicação, fazendo com que os processamentos fiquem mais lentos.		
Ponto de Sensibilidade:	Balanceamento de Carga ativo		
TradeOff: Não existe			

• Evidências do Cenário 3.

Log do console da ferramenta de STS.

Tempo de Resposta menos de 1s.

6.5. Resultado

O objetivo da validação arquitetural foi analisar os atributos de qualidade. Foi verificado que a arquitetura proposta atende as necessidades do projeto com possíveis melhorias. A avaliação permitiu que fosse possível concretizar de forma mais objetiva os testes e cenários para definição de pontos fortes e pontos fracos. Os seguintes requisitos de qualidades foram considerados.

Requisitos Não Funcionais	Testado	Homologado
RNF1: O sistema deve apresentar altos padrões de segurança.	SIM	
RNF2: O sistema deve operar em qualquer período do dia e de noite.	SIM	
RNF3: O sistema deve ser rápido.	SIM	

Alguns pontos importantes a serem observados realizando a avaliação da arquitetura proposta para esse projeto, foram:

Contatou-se que as APIs não podem ser acessadas sem prévia autorização e autenticação, obrigando sempre a necessidade de geração de um Token de acesso.

A adoção do formato de dados JSON juntamente com o padrão REST nas APIs facilita a com sistemas de terceiros, nesse cenário, diminuindo a complexidade de outros existentes no mercado. Em termos práticos, as APIs podem ser consumidas por uma variedade de sistemas, facilitando a reutilização de seus componentes em novas versões evolutivas.

Considerando que os testes realizados foram realizados em uma máquina local, a velocidade de processamento apresentada foi positiva.

Por fim, no quis respeito a arquitetura, esta, apresenta vários pontos fortes e algumas limitações. A arquitetura proposta neste trabalho demonstra ter grande potencial para crescimento em termos de solução, principalmente pelo fato de se utilizar de tecnologias

amplamente adotadas no mercado e ter módulos isolados que contribuem para que o projeto se torne fácil de realizar manutenções e de se integrar com sistemas de terceiros.

7. Conclusão

Este trabalho apresentou um protótipo arquitetural para uma aplicação de controle de vendas na modalidade *dropshipping*. Acredita-se que todos os objetivos traçados foram atingidos. O sistema, inicialmente nasce como monolito, no entanto, existe a possibilidade realização de separação das APIs em módulos menores e outros serviços auxiliares. O fato de não se ter um front-end fatalmente influencia na visualização final do todo, todavia, o backend está pronto para ser plugado caso venha a se tornar um produto, logo, os pontos citados acima poderiam ser melhorados em uma futura versão.

REFERÊNCIAS

Bibliográficas:

Martin, R C. Clean Architecture.

Martin, R C. Clean Code.

Hohpe, Gregory, Wolf, Bob. Enterprise Application Patterns.

ELSEVIER, Paulo Silveira. Introdução à Arquitetura e Design de Software. Campus.

Documentação Técnica:

https://www.martinfowler.com/bliki/MonolithFirst.html

https://swagger.io

https://syring.io/projects/spring-integration

https://spring.io/projects/spring-security

https://brettwooldridge.github.io/HikariCP/

APÊNDICES

Código fonte e documentação:

URL do GitHub: https://github.com/julivanmeridius/posgraduacao puc

- api-vendas-backend (Projeto back-end Serviços REST)
- **gerenciador-filas-integracao** (Projeto de integração com fornecedores (ESB / JMS)
- **posgraduacao_puc_video.mp4** (Video apresentação da POC do sistema)
- **Projeto_Arquitetural_Julivan_Barbosa_da_Silva_DropShipping.pdf** (Documento de Arquitetura)