Лабораторная работа № 9

**Тема: Unity 2D**

**Задание:**

Создать игру 2D (к примеру, платформер). В игре **обязательно** должны быть:

* управление персонажем;
* **Join**-элементы;
* цель игры (например, собрать очки или дойти за определенное время и т.д.);
* окно с подсчетом очков или времени;
* звуки (фоновый, при движении и т.д.).

**Для групп 4-5 опубликовать проект таким образом, чтобы была возможность просмотра в браузере. Если не получится, то сделать сборку для PC.**

**Для группы 7 создать сборку для просмотра на мобильном устройстве.**

Так как игра мобильная, то необходимо предусмотреть инструменты управления персонажем: это может быть джойстик или возможности тачскрина, можно использовать функционал мобильного устройства, например, управление персонажем путем наклона мобильного устройства (определяется с помощью акселерометра).