UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y COMPUTACIÓN 1 SECCIÓN E PRIMER SEMESTRE 2022 AUX. SERGIO FERNANDO OTZOY GONZALEZ





Nombre:	Julio Alejandro Zaldaña Ríos
Carné:	202110206
Fecha:	28 de febrero de 2022

### **Entidad Bancaria: Mi Banca Virtual**

Ejecutar en "visible" localizado en carpeta src.

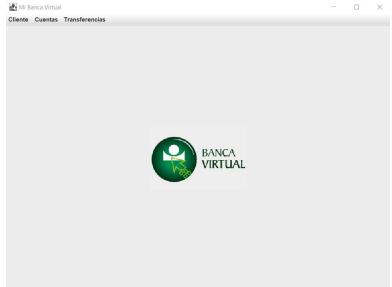
```
visible.java X
src > ② visible.java > ...

public class visible {

Run Debug
public static void main(String args[]){

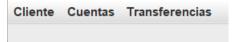
ventana ventana = new ventana();
//hacer visible la ventana
ventana.setVisible(true);
//colocar en el centro de pantalla
ventana.setLocationRelativeTo(null);

y
the public class visible in public static void main(String args[]){
ventana ventana = new ventana();
//colocar visible in public static void main(String args[]){
ventana ventana = new ventana();
//colocar visible in ventana
ventana.setVisible(true);
//colocar en el centro de pantalla
ventana.setLocationRelativeTo(null);
}
```

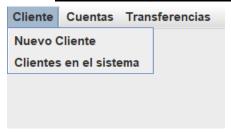


Menú de Inicio

Existe una barra de menú en la parte superior izquierda de la ventana principal.

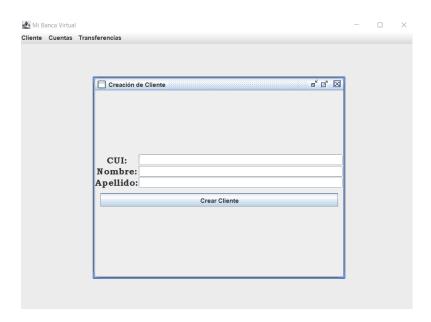


## 1. Un submenú para clientes:



#### Nuevo Cliente:

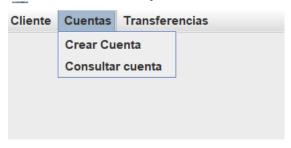
Al ingresar en esta opción, se desplegará una ventana dentro de la ventana principal. En ella se tendrá que ingresar el CUI, Nombre y Apellido para poder registrar un cliente en el sistema bancario.



#### • Clientes en el sistema:

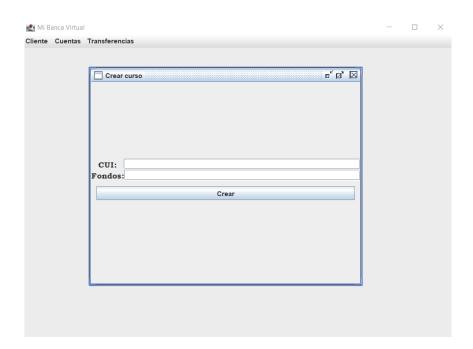
Al ingresar en esta opción, se desplegará una lista de los clientes existentes en el momento que se ejecuta el sistema. ("Se desplegará en consola")

# 2. Un submenú para cuentas:



### Crear Cuentas:

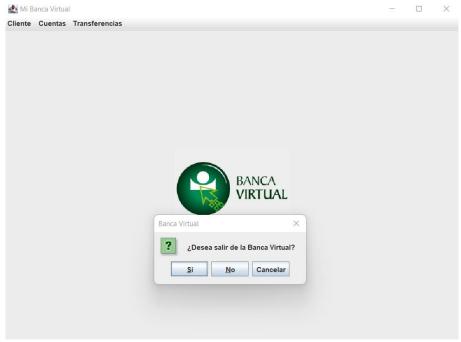
Al ingresar en esta opción, se desplegará una ventana dentro de la ventana principal. En ella se tendrá que ingresar el CUI y el fondo inicial para poder crear una cuenta en el sistema.



# 3. Un submenú para transferencias



## Corroborar salida del sistema:



Si se desea salir, seleccionar el botón sí.

Y si no se desea salir, seleccionar el botón no o el botón cancelar.