2019. 12. 9. 교과과정

| 학년<br>학기      | 교과<br>구분     | 교과목명                | 교과<br>목<br>코드 | 강의매체 |             |             |           |          | 수업유형           | 평가방법            |                 |                  |                 |
|---------------|--------------|---------------------|---------------|------|-------------|-------------|-----------|----------|----------------|-----------------|-----------------|------------------|-----------------|
|               |              |                     |               | TV   | 오<br>디<br>오 | 웹<br>강<br>의 | 멀티미<br>디어 | 출석<br>수업 | 비출석수업온<br>라인강좌 | 출석<br>시험<br>30% | 중간<br>시험<br>30% | 과제물<br>시험<br>30% | 기말<br>시험<br>70% |
| 1–1<br>(2019) | 전공           | C프로그래밍              | 34308         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공           | 유비쿼터스컴퓨<br>팅개론      | 34172         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 전공           | 인터넷과 정보<br>사회       | 34101         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 일반<br>선택     | 사진의이해               | 26174         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 교양           | 원격대학교육의<br>이해       | 00500         |      |             | 0           |           |          |                |                 |                 |                  |                 |
|               | 교양           | 컴퓨터의이해              | 00231         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 일<br>반<br>선택 | 데이터정보처리<br>입문       | 35103         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
| 1–2<br>(2019) | 전공           | 컴퓨터과학 개론            | 34204         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공           | C++프로그래밍            | 34173         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 일반<br>선택     | 대중영화의이해             | 26103         | 0    |             |             |           |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 교양           | 원격대학교육의<br>이해       | 00500         |      |             | 0           |           |          |                |                 |                 |                  |                 |
|               | 교양           | 언어의이해               | 00172         |      |             |             | 0         |          |                |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 교양           | 대학영어                | 00171         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공           | 멀티미디어시스<br>템        | 34205         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
| 2–1<br>(2019) | 전공           | Visual C++프로<br>그래밍 | 34371         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공           | HTML 웹프로<br>그래밍     | 34272         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 전공           | 이산수학                | 34256         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 교양           | 원격대학교육의<br>이해       | 00500         |      |             | 0           |           |          |                |                 |                 |                  |                 |
|               | 교양           | 생명과환경               | 00271         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 교양           | 한국사의이해              | 00207         | 0    |             |             |           | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 교양           | 세상읽기와논술             | 43103         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |

2019. 12. 9. 교과과정

| 학년<br>학기      | 교과<br>구분 | 교과목명            | 교과<br>목<br>코드 | 강의매체 |             |             |           |          | 수업유형           | 평가방법            |                 |                  |                 |
|---------------|----------|-----------------|---------------|------|-------------|-------------|-----------|----------|----------------|-----------------|-----------------|------------------|-----------------|
|               |          |                 |               | TV   | 오<br>디<br>오 | 웹<br>강<br>의 | 멀티미<br>디어 | 출석<br>수업 | 비출석수업온<br>라인강좌 | 출석<br>시험<br>30% | 중간<br>시험<br>30% | 과제물<br>시험<br>30% | 기말<br>시험<br>70% |
| 2–2<br>(2019) | 전공       | 프로그래밍언어<br>론    | 34354         |      |             |             | 0         |          | О              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 전공       | 선형대수            | 34353         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공       | 자료구조            | 34310         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 교양       | 원격대학교육의<br>이해   | 00500         |      |             | 0           |           |          |                |                 |                 |                  |                 |
|               | 교양       | 수학의이해           | 00274         |      |             |             | 0         |          |                |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 교양       | 철학의이해           | 00106         | 0    |             |             |           | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 교양       | 생활속의경제          | 43211         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 시험<br>30%<br>O   |                 |
|               | 교양       | 원격대학교육의<br>이해   | 00500         |      |             | 0           |           |          |                |                 |                 |                  |                 |
| 3–1<br>(2019) | 일반<br>선택 | 그래픽커뮤니케<br>이션   | 26312         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 전공       | Java프로그래<br>밍   | 34257         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공       | 디지털논리회로         | 34306         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공       | 데이터베이스          | 34415         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공       | 운영체제            | 34416         |      |             |             | 0         |          | О              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 전공       | 알고리즘            | 34525         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 교양       | 원격대학교육의<br>이해   | 00500         |      |             | 0           |           |          |                |                 |                 |                  |                 |
|               | 교양       | 생활법률            | 21151         |      |             |             |           |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 전공       | 컴퓨터구조           | 34309         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
| 3–2<br>(2019) | 전공       | 데이터베이스설<br>계및구현 | 34358         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공       | JSP프로그래밍        | 34372         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|               | 전공       | UNIX시스템         | 34373         |      |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|               | 전공       | 컴파일러구성          | 34418         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
| 4–1<br>(2019) | 교양       | 원격대학교육의<br>이해   | 00500         |      |             | 0           |           |          |                |                 |                 |                  |                 |
|               | 전공       | 컴퓨터그래픽스         | 34471         |      |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |

2019. 12. 9. 교과과정

| 2010. 12. 0. |              |               |               |    |             |             |           |          |                |                 |                 |                  |                 |
|--------------|--------------|---------------|---------------|----|-------------|-------------|-----------|----------|----------------|-----------------|-----------------|------------------|-----------------|
|              | 교과<br>구분     | 교과목명          | 교과<br>목<br>코드 |    | 강           | 의매초         | 4         |          | 수업유형           | 평가방법            |                 |                  |                 |
| 학년<br>학기     |              |               |               | TV | 오<br>디<br>오 | 웹<br>강<br>의 | 멀티미<br>디어 | 출석<br>수업 | 비출석수업온<br>라인강좌 | 출석<br>시험<br>30% | 중간<br>시험<br>30% | 과제물<br>시험<br>30% | 기말<br>시험<br>70% |
|              | 전공           | 모바일앱프로그<br>래밍 | 34475         |    |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|              | 전공           | 컴퓨터보안         | 34476         |    |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|              | 전공           | 소프트웨어공학       | 34519         |    |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|              | 전공           | 정보통신망         | 34523         |    |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|              | 교양           | 생활과건강         | 37351         |    |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|              | 교양           | 원격대학교육의<br>이해 | 00500         |    |             | 0           |           |          |                |                 |                 |                  |                 |
|              | 일<br>반<br>선택 | 경영전략론         | 24313         |    |             |             | 0         |          |                |                 |                 |                  |                 |
| 4–2          | 전공           | 시뮬레이션         | 34417         |    |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
| (2019)       | 전공           | HTML5         | 34477         |    |             |             | 0         | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |
|              | 전공           | 인공지능          | 34524         |    |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 | 0                | 0               |
|              | 일반<br>선택     | 빅데이터의이해       | 35457         |    |             |             | 0         |          | 0              |                 |                 |                  | 0               |
|              | 교양           | 성,사랑,사회       | 43312         | 0  |             |             |           | 0        |                | 0               |                 |                  | 0               |

출력하기