

# Fábrica de Software

## Instituto de Informática (UFG)

**Autor:** Julliano Rosa Nascimento

**Data:** 18/04/2014

**Assunto:** Especificação de Requisitos para o Sistema de Notificação Acadêmica - SINOA.

### **Especificação de Requisitos para o Sistema de Notificação Acadêmica - SINOA**

#### **1. Introdução**

Este documento de especificação de requisitos apresenta a descrição do Sistema de Notificação Acadêmica - SINOA, abrangendo as informações necessárias para o projeto e implementação do software.

##### **1.1. Propósito**

O propósito deste documento é apresentar os requisitos funcionais e não funcionais, estabelecer o escopo do sistema e o que será abordado no desenvolvimento do sistema SINOA.

##### **1.2. Escopo**

O aplicativo SINOA vai permitir que os estudantes e funcionários sejam notificados da data e de eventos importantes que acontecem na UFG.

##### **1.3. Definições, Acrônimos e Abreviaturas**

<b>Conceito</b>	<b>Definição</b>
SINOA	Sigla do projeto Sistema de Notificação Acadêmica
RF	Requisito Funcional
RNF	Requisito Não Funcional
Usuários	Estudantes (alunos) e Funcionários da UFG (docentes, técnicos administrativos)
Curso	O curso em que um aluno está matriculado
Disciplina	A disciplina em que um aluno está matriculado
Remetente	Pessoas responsáveis por emitir as notificações. Pode também ser um software em nome de uma pessoa.
Destinatários	Pessoas que receberão as notificações.

##### **1.4. Referências**

O template utilizado para este documento foi baseado na IEEE Std 830 Prática Recomendada Para Especificações de Exigências de Software: Standard International, que se encontra em [1], com algumas modificações para se adaptar ao contexto da Fábrica de Software do Instituto de Informática da UFG.

## **1.5. Organização do Documento**

Este documento exibe uma descrição geral do sistema a ser desenvolvido e logo em seguida descreve suas exigências específicas abrangendo os requisitos funcionais e os requisitos não funcionais.

## **2. Descrição Geral**

O SINOA é um aplicativo para dispositivos mobile no qual facilita o acesso à informações provenientes da UFG. Ele é projetado tanto para estudantes quanto para funcionários da UFG, que precisam ser notificados sobre comunicados da Universidade, avisos de provas, notas, frequências, avisos relativos à biblioteca, como vencimentos de empréstimos, dentre outros.

## **3. Exigências Específicas**

### **3.1. Requisitos Funcionais**

<b>RF1 - Gerência de Notificações</b>
---------------------------------------

Descrição: Deve ser possível gerenciar uma notificação.

- I. Uma notificação possui data, remetente e texto da notificação.
- II. O texto da notificação pode conter uma URL que deve ser aberta no browser do dispositivo em questão.
- III. Após aberta, a notificação deverá ser marcada como "lida".
- IV. Deve ser possível ao usuário marcar uma notificação como "não lida".
- V. Deve ser possível ordenar as notificações por data (ascendente ou descendente).
- VI. Deve ser possível ordenar as notificações por remetente.
- VII. Deve ser possível separar as notificações por disciplina.
- VIII. Tipos de notificações:
  - i. Aviso de avaliação iminente;
  - ii. Notas e frequências;
  - iii. Aviso de vencimento de empréstimo na biblioteca;
  - iv. Comunicado.

## **RF2 - Cadastro de Usuário**

Descrição: Deve ser possível cadastrar um usuário.

- I. Se não houver usuários cadastrados o dispositivo vai receber apenas as notificações "públicas" da UFG.

## **RF3 - Origem das Notificações**

Descrição: Deve ser possível ao usuário configurar a origem das notificações a serem recebidas.

- I. Se o usuário não configurar um remetente ele não recebe avisos.
- II. O usuário deve ser alertado ao desativar um remetente.
- III. Um usuário poderá apenas receber notificações pertinentes ao curso e disciplinas em que se encontra matriculado.
- IV. Tipos de remetentes:
  - i. Coordenador do curso;
  - ii. Direção de unidade do curso;
  - iii. Biblioteca;
  - iv. Pró-reitoria;
  - v. Reitoria;
  - vi. Docente da disciplina;

## **RF4 - Ajuda e Dicas**

Descrição: Deve ser possível ao usuário obter dicas ao realizar determinadas tarefas.

- I. As dicas serão fornecidas pelo próprio aplicativo, quando apropriadas.

### **3.2. Requisitos Não Funcionais**

#### **RNF1 - Usabilidade**

Descrição: O projeto deverá contemplar funções e recursos que possam ser implementados em Android, iOS e Windows Phone.

- I. Espera-se que um usuário, ao mudar de dispositivo, não tenha dificuldade em realizar funções semelhantes às aquelas realizadas com o dispositivo que empregava anteriormente.

#### **RNF2 - Linguagem de Programação**

Descrição: O sistema deve ser implementado na linguagem Java. O aplicativo mobile deve ser executado na plataforma Android.

### **RNF3 - Gerência de Configuração**

Descrição: A ferramenta de gerência de configuração a ser utilizada será o Git, por meio de um repositório no GitHub disciplinamobile, que pode ser encontrado no link <https://github.com/jullianonascimento/disciplinamobile> .

### **Referências**

1. IEEE Std 830 Prática Recomendada Para Especificações de Exigências de Software: Standard International, André Gonçalves, Fernando Martins, Paulo Carreira, Pedro Lopes, e Sérgio Nunes. 2004. Disponível em <http://www.urisan.tc.br/~pbetencourt/engsoftl/IEEE830/>.