# Fábrica de Software Instituto de Informática (UFG)

**Autor**: Julliano Rosa Nascimento  
**Data**: 18/04/2014  
**Assunto**: Especificação de Requisitos para o Sistema de Notificação Acadêmica - SINOA.

**Especificação de Requisitos para o Sistema de Notificação Acadêmica - SINOA**

1. **Introdução**

Este documento de especificação de requisitos apresenta a descrição do Sistema de Notificação Acadêmica - SINOA, abrangendo as informações necessárias para o projeto e implementação do software.

* 1. **Propósito**

O propósito deste documento é apresentar os requisitos funcionais e não funcionais, estabelecer o escopo do sistema e o que será abordado no desenvolvimento do sistema SINOA.

* 1. **Escopo**

O aplicativo SINOA vai permitir que os estudantes e funcionários sejam notificados da data e de eventos importantes que acontecem na UFG.

* 1. **Definições, Acrônimos e Abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Conceito** | **Definição** |
| SINOA | Sigla do projeto Sistema de Notificação Acadêmica |
| RF | Requisito Funcional |
| RNF | Requisito Não Funcional |
| Usuários | Estudantes (alunos) e Funcionários da UFG (docentes, técnicos administrativos) |
| Curso | O curso em que um aluno está matriculado |
| Disciplina | A disciplina em que um aluno está matriculado |
| Remetente | Pessoas responsáveis por emitir as notificações. Pode também ser um software em nome de uma pessoa. |
| Destinatários | Pessoas que receberão as notificações. |

* 1. **Referências**

O template utilizado para este documento foi baseado na IEEE Std 830 Prática Recomendada Para Especificações de Exigências de Software: Standard International, que se encontra em [1], com algumas modificações para se adaptar ao contexto da Fábrica de Software do Instituto de Informática da UFG.

* 1. **Organização do Documento**

Este documento exibe uma descrição geral do sistema a ser desenvolvido e logo em seguida descreve suas exigências específicas abrangendo os requisitos funcionais e os requisitos não funcionais.

1. **Descrição Geral**

O SINOA é um aplicativo para dispositivos mobile no qual facilita o acesso à informações provenientes da UFG. Ele é projetado tanto para estudantes quanto para funcionários da UFG, que precisam ser notificados sobre comunicados da Universidade, avisos de provas, notas, frequências, avisos relativos à biblioteca, como vencimentos de empréstimos, dentre outros.

1. **Exigências Específicas**
   1. **Requisitos Funcionais**

|  |
| --- |
| **RF1 - Gerência de Notificações** |

Descrição: Deve ser possível gerenciar uma notificação.

* 1. Uma notificação possui tipo, data, remetente, título e texto da notificação.
  2. O texto da notificação pode conter uma URL que deve ser aberta no browser do dispositivo em questão.
  3. Após aberta, a notificação deverá ser marcada como "lida".
  4. Deve ser possível ao usuário marcar uma notificação como "não lida".
  5. Deve ser possível ordenar as notificações por data (ascendente ou descendente).
  6. Deve ser possível ordenar as notificações por remetente (ascendente ou descendente).
  7. Deve ser possível separar as notificações por disciplina.
  8. Deve ser possível localizar notificações.
  9. Deve ser possível excluir notificações.
  10. Tipos de notificações:
      1. Notificação pública;
      2. Aviso de avaliação iminente;
      3. Notas e frequências;
      4. Aviso de vencimento de empréstimo na biblioteca;
      5. Comunicado em geral.

|  |
| --- |
| **RF2 - Cadastro de Usuário** |

Descrição: O sistema deve possuir usuários cadastrados.

* 1. Se não houver usuários cadastrados o dispositivo vai receber apenas as notificações "públicas" da UFG.

|  |
| --- |
| **RF3 - Origem das Notificações** |

Descrição: Deve ser possível ao usuário configurar a origem das notificações a serem recebidas.

* 1. Se o usuário não configurar um remetente ele não recebe avisos.
  2. O usuário deve ser alertado ao desativar um remetente.
  3. Um usuário poderá apenas receber notificações pertinentes ao curso e disciplinas em que se encontra matriculado.
  4. Tipos de remetentes:
     1. Coordenador do curso;
     2. Direção de unidade do curso;
     3. Biblioteca;
     4. Pró-reitoria;
     5. Reitoria;
     6. Docente da disciplina;

|  |
| --- |
| **RF4 - Ajuda e Dicas** |

Descrição: Deve ser possível ao usuário obter dicas ao realizar determinadas tarefas.

* 1. As dicas serão fornecidas pelo próprio aplicativo, quando apropriadas.
  2. **Requisitos Não Funcionais**

|  |
| --- |
| **RNF1 - Usabilidade** |

Descrição: O projeto deverá contemplar funções e recursos que possam ser implementados em Android, iOs e Windows Phone.

* 1. Espera-se que um usuário, ao mudar de dispositivo, não tenha dificuldade em realizar funções semelhantes àquelas realizadas com o dispositivo que empregava anteriormente.

|  |
| --- |
| **RNF2 - Linguagem de Programação** |

Descrição: O sistema deve ser implementado na linguagem Java. O aplicativo mobile deve ser executado na plataforma Android.

|  |
| --- |
| **RNF3 - Gerência de Configuração** |

Descrição: A ferramenta de gerência de configuração a ser utilizada será o Git, por meio de um repositório no GitHub disciplinamobile, que pode ser encontrado no link <https://github.com/jullianonascimento/disciplinamobile> .

**Referências**

1. IEEE Std 830 Prática Recomendada Para Especificações de Exigências de Software: Standard International, André Gonçalves, Fernando Martins, Paulo Carreira, Pedro Lopes, e Sérgio Nunes. 2004. Disponível em <http://www.urisan.tche.br/~pbetencourt/engsoftI/IEEE830/>.