# Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Gerência de Configuração e Evolução de Software Travel Friends

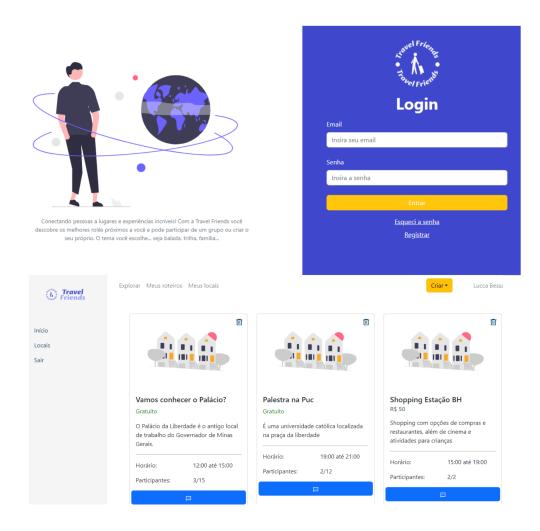
Belle Nerissa Aguiar Elizeu
Júlia Leite de Souza
Jully Ketely Alves da Silva
Lucca Vieira Paz de Bessa
Samuel Alves de Castro Baker

#### 1 PROJETO

No atual cenário de pós-pandemia, pesquisas recentes apontaram que as pessoas estão planejando viagens em curto prazo. Entre os destinos que se destacam estão aqueles indicados por experiências de amigos e conhecidos, tanto nacionais quanto internacionais.

Nesse contexto de crescente mercado turístico, os viajantes estão em busca de praticidade e conforto, focando nisso o objetivo do projeto Travel Friends é de desenvolver uma aplicação móvel e Web capaz de fornecer aos seus usuários uma experiência única ao utilizar roteiros turísticos e realizar conexão com pessoas.

O objetivo geral do trabalho é apresentar uma aplicação que possa fomentar as atividades turísticas em diferentes localidades e conectar pessoas interessadas em trocar experiências. Para isso, os usuários vão poder criar encontros em pontos selecionados e disponibilizar para outras pessoas.



## 1.1 ESTRUTURAÇÃO DO PROJETO

```
000
travel-friends-web
src
 - @types
 - assets
 | icons
  L images
 - components
   - Button
  - Card
 - Divider

    FallbackWrapper

 InputTime
  | utils
  - Navigation
 - Send
 - context
 hooks
 mock
 - pages
 - Home
 Place
 Form
 ResetPassword
 - Roadmap
 L SignUp
 PrivateRoute
 - services
 | L api
 Requests
 • utils
 - index.css
 index.tsx
 L routes.tsx
```

Figura 1 - Estrutura de documentos na aplicação Front-End

```
server
| models
| RoadMap.js
| User.js
| routes
| roadMapRoutes.js
| .gitignore
| Dockerfile
| index.js
| package-lock.json
| package.json
| README.md
```

Figura 2 - Estrutura de documentos na aplicação node API

# **2 REQUISITOS FUNCIONAIS**

ID	Descrição	Prioridade
RF001	Após acessar a plataforma Web o usuário deve ser capaz de visualizar suas informações de perfil	Obrigatório
RF002	Após acessar a plataforma Web o usuário deve ser capaz de comentar os passeios a qual tem interesse	Obrigatório
RF003	Após acessar a plataforma Web o usuário e realizar cadastro, deve ler e confirmar que está em acordo com os termos de uso	Obrigatório
RF004	Após acessar a plataforma Web o usuário deve ser capaz de solicitar suporte	Desejável
RF005	Após acessar a plataforma Web o usuário deve ser capaz de visualizar imagens correspondentes ao tipo do local do passeio	Obrigatório

**Tabela 1** - Requisitos funcionais levantados para aplicação

### **3 DISTRIBUIÇÃO DE TAREFAS**

#### **Sprint 1**

Na *Sprint 1* foi realizado ajustes e melhorias no projeto que se encontra hospedado no Github, Passa-Palavra (<a href="https://github.com/jullysilva/Passa-Palavra">https://github.com/jullysilva/Passa-Palavra</a>). Como discutido em aula, as modificações foram adicionadas em suas respectivas *branches*, e consequentemente, mesclados a *branch* principal (*master*).

TAREFA	RESPONSÁVEL	
Configuração do CI/CD	Jully Ketely	
RF - Timer da partida	Samuel Baker	
Validador de recursos	Belle Nerissa	
Ajuste de layout #1	Júlia Souza	
Ajuste de layout #2	Lucca Bessa	

Tabela 2 - Funcionalidades implementadas na Sprint 1 e respectivos responsáveis

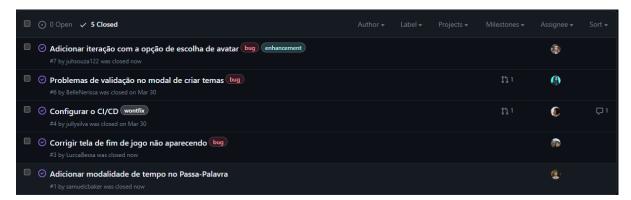


Figura 3 - Dashboard de tarefas do projeto para Sprint 1

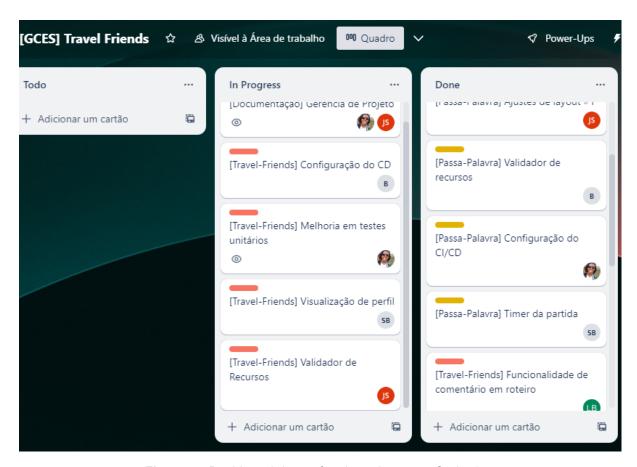


Figura 4 - Dashboard de tarefas do projeto para Sprint 2:4

#### Sprint 2

Na *Sprint 2* foram realizadas melhorias, publicação da API e configuração do CI, no projeto que se encontra hospedado no Github, Travel-Friends (<a href="https://github.com/jullysilva/travel-friends">https://github.com/jullysilva/travel-friends</a>). Como discutido em aula, as modificações foram adicionadas em suas respectivas *branches*, e consequentemente, mesclados a *branch* principal (*master*).

TAREFA	RESPONSÁVEL	
Configuração do CI	Samuel Baker	
Melhoria de teste unitários	Samuel Baker	
Publicação manual da API	Lucca Bessa	

Tabela 3 - Funcionalidades implementadas na Sprint 2 e respectivos responsáveis

#### **Sprint 3**

Na *Sprint 3* foi realizado a criação de imagens e conteiners no Travel-Friends (<a href="https://github.com/jullysilva/travel-friends">https://github.com/jullysilva/travel-friends</a>). As modificações foram adicionadas em

suas respectivas *branches*, e consequentemente, mesclados a *branch* principal (*master*).

TAREFA	RESPONSÁVEL
Configuração do Docker (Conteinerização)	Jully Ketely

Tabela 4 - Funcionalidades implementadas na Sprint 3 e respectivos responsáveis

#### **Sprint 4**

Na *Sprint 4* foram realizadas melhorias, publicação da API e configuração do CI, no projeto que se encontra hospedado no Github, Travel-Friends (<a href="https://github.com/jullysilva/travel-friends">https://github.com/jullysilva/travel-friends</a>). Como discutido em aula, as modificações foram adicionadas em suas respectivas *branches*, e consequentemente, mesclados a *branch* principal (*master*).

TAREFA	RESPONSÁVEL	
Configuração do CD	Samuel Baker	
Melhoria de teste unitários + [RF005]: Visualização imagens dos locais	Belle Nerissa	
[RF003]: Funcionalidade de comentário em roteiro	Lucca Bessa	
Documentação e gerência do projeto	Jully Ketely	
Resolução de Bugs	Lucca Bessa	
Ajuste no validador de CPF	Júlia Souza	
[RF003] Implementação de termos e condições de uso	Júlia Souza	
[RF001] Visualização de informações do perfil	Samuel Baker	

**Tabela 4** - Funcionalidades implementadas na *Sprint 4* e respectivos responsáveis

#### 4 PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO

Na aplicação foi realizada a configuração das imagens Docker para aplicação *Front-end* em React TypeScript e *API* em NodeJS. Foi utilizado o Docker-Compose para orquestração de containers. Após isso, a criação do *Continuous Integration* (CI) para análise no *CircleCI* e publicação, utilizado o *Render*.

# 4.1 CONFIGURAÇÃO DO DOCKER 4.1.1 DOCKERFILE WEB

```
# Use uma imagem base com o Node.js instalado
FROM node:19

# Defina o diretório de trabalho dentro do contêiner
WORKDIR /app

# Copie o arquivo package.json e o arquivo package-lock.json (se existir)
COPY package*.json ./

# Execute o comando npm install para instalar as dependências da aplicação
# RUN npm install -g npm@9.7.1
RUN npm install --force

# Copie todo o código fonte da aplicação para o diretório de trabalho
COPY . .

# Defina a porta em que a aplicação irá escutar
EXPOSE 3000

# Comando para iniciar a aplicação quando o contêiner for iniciado
CMD ["npm", "run", "dev"]
```

Figura 5 - Configuração do Dockerfile da aplicação web

#### 4.1.2 DOCKERFILE API

```
000
# Use uma imagem base com o Node.js instalado
FROM node:19
# Defina o diretório de trabalho dentro do contêiner
WORKDIR /app
# Copie o arquivo package.json e o arquivo package-lock.json (se existir)
COPY package*.json ./
# Execute o comando npm install para instalar as dependências da aplicação
# RUN npm install -g npm@9.7.1
RUN npm install --force
# Copie todo o código fonte da aplicação para o diretório de trabalho
COPY . .
# Defina a porta em que a aplicação irá escutar
EXPOSE 8000
# Comando para iniciar a aplicação quando o contêiner for iniciado
CMD ["npm", "start"]
```

Figura 6 - Configuração do Dockerfile da aplicação node API

#### 4.1.3 DOCKER-COMPOSE

```
000
version: '3'
services:
 frontend:
   image: frontend
   build: ./travel-friends-web
   ports:
     - 3000:3000
   depends_on:
     - node
   volumes:
      - ./travel-friends-web:/app/
      - /app/node_modules
   image: api
   build: ./server
   ports:
     - 8000:8000
   volumes:
     - ./server:/app/
      - /app/node_modules
```

Figura 7 - Configuração do docker-compose da aplicação

#### 4.2 CI CircleCI

```
000
version: 2.1
orbs:
  node: circleci/node@5.1.0
jobs:
  test:
    working_directory: ~/travel-friends/travel-friends-web
   executor: node/default
    steps:
     - checkout:
         path: ~/travel-friends
     - node/install-packages:
         pkg-manager: yarn
     - run:
          command: yarn test
         name: Run tests
workflows:
  test_my_app:
    jobs:
     - test
```

Figura 8 - Configuração de CI

# 4.3 TESTES UNITÁRIOS

Time:

Ran all test suites.

19.024 s

File		% Branch			Uncovered Line #s
All files		75			
components/Button	100	100	100	100	
Button.tsx	100	100	100	100	
components/Divider	100	100	100	100	
Divider.styled.tsx	100	100	100	100	
mock	100	100	100	100	
index.js	100	100	100	100	
services/api	100	100	100	100	
index.js	100	100	100	100	
services/api/Requests	47.54	100	41.66	47.54	
login.ts	43.75	100	33.33	43.75	5-9,19,26-30
places.ts	53.57	100	60	53.57	9,18,25-30,35-40,48
roadmap.ts	41.17	100	25	41.17	8,15-20,24-26,30-32
utils	75	50	33.33	75	
generalUtils.ts	87.5	50	100	87.5	13
test-utils.tsx	50	100	0	50	6,16
Test Suites: 8 passed, 8 total					
Tests: 1 skipped, 17 passed, 18 total					
Snapshots: 0 total					

Figura 9 - Coverage dos testes unitários na aplicação web

#### 4.4 DEPLOY AUTOMATIZADO PELO RENDER

Ao final do desenvolvimento da aplicação realizamos o deploy do projeto pela plataforma render (<a href="https://render.com/">https://render.com/</a>) que é uma plataforma de hospedagem que permite realizar o deploy automatizado de projetos web por meio de uma pipeline própria. Todo commit realizado no repositório do git na branch especificada na configuração do render é automaticamente iniciada o processo de build e deploy para o ambiente hospedado do backend (<a href="https://travel-friends-api.onrender.com/">https://travel-friends-api.onrender.com/</a>) e do frontend (<a href="https://travel-friends-web.onrender.com/">https://travel-friends-web.onrender.com/</a>).

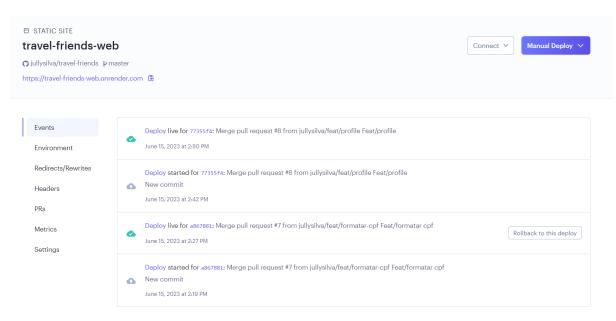


Figura 10 - Deploy da aplicação web no Render

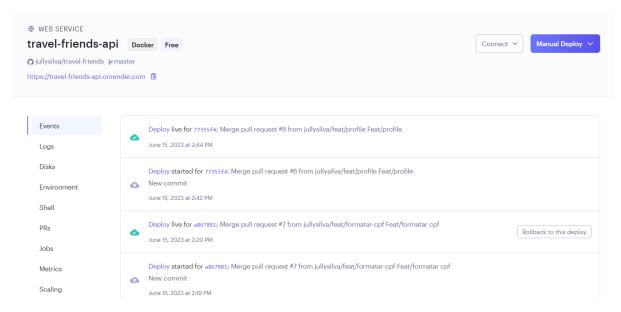


Figura 11 - Deploy da aplicação node API no Render

# **5 DESAFIOS E SOLUÇÕES**

Desafios	Soluções	
Executar o projeto no Docker	A configuração estava errada	
Kubernetes	Não foi utilizado	
Versão do NodeJS	Equalização da versão das máquinas	
Aplicação com WebSocket inutilizado e gerando erros.	A funcionalidade foi desabilitada	
Erros de CORS na aplicação backend	Adição da dependência "cors"	

**Tabela 5** - Desafios e soluções encontrados na implementação do projeto.