



## **Programación Orientada a Objetos**

**Docente: PhD(c) Walter Arboleda**

**Actividad 2: En equipo (máximo 3 personas) – Valor 20%**

**Fecha de entrega archivo PDF 14 de marzo**

**Correo de envío de la actividad [ia.walterarboleda@gmail.com](mailto:ia.walterarboleda@gmail.com)**

**Entrega:**

**Parte 1: realizar en Netbeans los ejercicios en Java y entregar en un archivo PDF: portada, código fuente de cada ejercicio en java con la url de cada ejercicio en Github. <https://github.com/>**

**Parte 2: realizar en Netbeans los ejercicios en Java y entregar en un archivo PDF: portada, diagrama UML de la parte 2 y código fuente de cada ejercicio en java con la url de cada ejercicio en Github. <https://github.com/>**

### **Parte 1: Esta parte consta de 13 ejercicios en java**

Realizar los siguientes ejercicios del libro Lógica de Programación de Efraín Oviedo.

Igualmente, el libro se encuentra en la biblioteca de la universidad:

<http://uneweb.com/tutoriales/Diplomado%20Programacion%20Web/LOGICA/Logica-de-Programacion-Efrain-Oviedo.pdf>

### **Capítulo 3: Estructura secuencial**

- Ejercicios propuestos: 18,19,21

### **Capítulo 4: Estructura decisión lógica**

- Ejercicios resueltos: 7,10,11,12,13,14,15
- Ejercicios propuestos: 22, 23,24

**Parte 2: Esta parte consta de 2 ejercicios (codificación en java y diagrama de clases en StarUML <https://staruml.io/>)**

Realizar el siguiente ejercicio “**clases sobre figuras geométricas**” del libro Ejercicios de programación orientada a objetos con Java y UML de Leonardo Bermón Angarita

[http://www.fadmon.unal.edu.co/fileadmin/user\\_upload/investigacion/centro\\_editorial/libros/ejercicios%20de%20programacion.pdf](http://www.fadmon.unal.edu.co/fileadmin/user_upload/investigacion/centro_editorial/libros/ejercicios%20de%20programacion.pdf)

**Páginas 87-95 llamado Enunciado: clases sobre figuras geométricas**

- **Codificación:** poner a funcionar en java el código del ejercicio de las páginas 87-95 llamado

**Enunciado: clases sobre figuras geométricas**

- **Diagrama de clases:** realizar el diagrama de clases en StarUML

**Entregables:**

- El código fuente en java de los ejercicios en github
- Documento PDF con los códigos fuentes y la url del código en el repositorio en github y la imagen del diagrama de clases hecho en StarUML.