**VIM**

**Режимы**

* Командный режим
* Режим командной строки
* Режим редактирования
* Визуальный режим

*Командный режим*

Для перехода в него из любого другого режима нажать **ESC**

* Команды перемещения курсора

k – перемещает курсор вверх ( ↑)

j – перемещает курсор вниз (↓)

h – перемещает курсор влево (←)

l - перемещает курсор вправо (→)

Можно перемещать и с помощью стрелок

b - переход на слово влево ( возможно 3b)

w – переход на слово вправо ( возможно 3w)

e - переход на конец следующего слова (также можно использовать повторение - 3e)

0 – переход в начало строки

$ – переход в конец строки

gg – переход в начало документа

G - переход в конец документа

H – переход в верх экрана

<Number> G - переход на строку с номером number (33G – переход на строку 33)

- Поиск в тексте

/<фрагмент текста> - ищется фрагмент ниже в документе и осуществляется на него переход

?<фрагмент текста> - ищется фрагмент выше в документе и осуществляется на него переход

n – следующее вхождение искомого текста

N – предыдущее вхождение искомого текста

При последующем открытии этого файла, после его записи, найденные при предыдущем открытии фрагменты останутся выделенными.

:noh – уберет выделение

my - для установления метки, на текущей строке. (y – собственно метка)

‘y - далее для перехода к этой строке

- Команды удаления и вставки и копирования

s – удаление символа – удаляет символ, под которым стоит курсор и переходит в режим INSERT

S – удаление строки - удаляет все символы строки, в которой стоит находится курсор и переходит в режим INSERT

x – вырезает символ под курсором или выделенный в визуальном режиме текст

dd – вырезать всю строку

dw - вырезать все слово от текущей позиции курсора

diw - вырезать все слово, независимо от того, в какой его части находится курсор

d$ - вырезать от курсора до конца строки

y – копировать символ

yy или Y – копировать всю строку

p - вставить раннее вырезанное справа от курсора

P - вставить раннее вырезанное слева от курсора

- Команды замены

r – заменить текущий символ ( в режим редактирования не переходит).

Заменяет символ, находящийся под курсором на символ который следует за командой. (ru – заменит символ, под которым стоит курсор на u). Числовой показатель указывает сколько символов необходимо заменить на данный. (5ru заменит 5 символов, начиная с символа, под которым стоит курсор, на u )

R – заменить несколько символов (переходит в режим REPLACE. Для выхода из него - нажать **ESC**)

u – отменяет предыдущее действие

<ctrl>+r – повторить отмененные действия

**.** – позволяет повторить последнее действие еще раз

*Режим командной строки*

Вызывается нажатием **:** из командного режима

:w – записать файл

:q – выйти (если файл не был изменен)

:q! – выйти без записи

:wq (ZZ) – записать и выйти

:qa! – закрыть все файлы без сохранения

:wqa – закрыть все файлы с сохранением

:sh - переход в командную оболочку.

Чтобы из командной оболочки вернуться в редактор нажмите CTRL-D или введите exit.

:e! - отменить изменения в текущей сессии

:r <имя файла>– вставить содержимое файла в следующую строку

:%s/<текст1>/<текст2> - поиск текст1 и замена его на текст2

:%!tr ‘a-z’ ‘A-Z’ – изменить все маленькие буквы на большие

:%!tr ‘xy’ ‘nm’ – все символы x заменяются на n, все y на m.

:1,5!tr ‘a-z’ ‘A-Z’ - замена в строках с 1 по 5

:set number - отобразить слева нумерацию строк (:set nonumber - отменить нумерацию)

:set tabstop=4 - размер табуляции 4 пробела

:set expandtab - tab - пробелы

* Для перехода в *режим редактирования ( ввода)*

i - перейти в режим ввода с текущей позиции

I - переместиться в начало строки и перейти в режим ввода

a - перейти в режим ввода после курсора

A - переместиться в конец строки и перейти в режим ввода

o - перейти в режим ввода с новой строки под курсором, создав ее

O - перейти в режим ввода с новой строки над курсором, создав ее

Редактировать текст, используя обычные методы редактирования

*Визуальный режим*

Для перехода в визуальный режим - нажать v, затем, используя клавиши перемещения курсора, выделить текст.

**.vimrc** — это файл конфигурации Vim. При запуске Vim сначала читает этот файл и применяет записанные в нем настройки. Рекомендуемое расположение этого файла – home

Например

:set number

:set expandtab

:set tabstop=4

*Работа с окнами*

Горизонтальное окно - <ctrl> + w+n

Вертикальное окно :vne новый файл

Открыть файл в вертикальном окне :vne <имя файла>

Перемещение между окнами

<Ctrl>+w+k в окно ↑

<Ctrl>+w+j в окно ↓

<Ctrl>+w+h в окно ←

<Ctrl>+w+l в окно →

<Ctrl>+w+w по кругу против часовой стрелки

*Макросы*

q+<символ>

последовательность действий

q – записать макрос

вызов макроса @+<символ>