

Контрольные вопросы:

- ☐ (5 б.) Какая ссылка называется пробрасывающей (универсальной)?
- ☐ (5 б.) Что обеспечивает идеальная передача и как она реализуется?
- ☐ (5 б.) Что такое метафункция?
- ☐ (5 б.) Что такое вложенный тип данных? Для чего он используется?
- ☐ (5 б.) Для чего нужен оператор `decltype`?

Упражнения:

- ☐ (25 б.) Реализуйте преобразующие шаблоны, `add_const` и `remove_const`, добавляющие и убирающие квалификатор `const` со своего параметра.
- ☐ (25 б.) Реализуйте проверочный шаблон `is_function`, определяющий, является ли указанный тип типом функции. Вспомните, как устроен тип функции, и не забудьте, что функция может принимать произвольное число параметров. Также добавьте псевдоним для возвращаемого типа функции.
- ☐ (50 б.) Продемонстрируйте прямую передачу аргументов функции в конструктор некоторого класса. Для этого возьмите класс `Warrior` с потомками из 8го задания, добавьте в эти классы различные конструкторы с параметрами.
Функции-члены `create()` фабрик этих классов должны идеально передавать свои параметры соответствующим конструкторам. Используйте для этого вариативные шаблоны. Напишите тесты для фабричных методов, вызвав из них каждый конструктор.