

Содержание

1. Введение и постановка задачи	2
1.1. Mesh-сети	2
1.2. Безопасность Mesh-сетей	3
1.3. Преимущества ячеистой топологии	3
1.4. Недостатки ячеистой топологии	4
2. Сети малого мира	4
3. Обзор существующих моделей	5
4. Теоретическая часть работы	5
5. Реализация	5
6. Заключение	5
7. Литература	5

Mesh: пространство или промежуток между нитями сети.

Новый английский словарь (М.: Oxford Press, 1932)

1. Введение и постановка задачи

Введем понятие **сети** как набора объектов (вершин), связанных между собой. Иллюстрацию данного определения можно увидеть на рис.1. Существуют различные виды сетей: общественные сети, информационные, биологические и т.д.

Также сети различают по их **топологиям** - путям передачи данных в сети (?вообще есть физическая и логическая топология - мы рассматриваем именно логическую?):

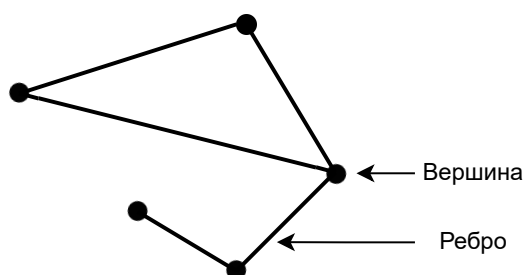


Рис. 1: Пример сети.

- Ячеистая (mesh) - каждое устройство подключается к другому устройству через определенный канал;
- Топология шины - к кабелю, который выступает в качестве общей разделяемой среды передачи данных, подключены все устройства;
- Кольцевая топология - каждое устройство соединяется ровно с двумя соседними, а вместе они образуют кольцо;
- Топология звезды - все устройства подключаются к одному сетевому устройству;
- Гибридная топология - комбинация различных топологий;

В данной работе будут рассматриваться только mesh-сети.

1.1. Mesh-сети

Как отображено на рис.??, в mesh-сети все устройства связаны друг с другом через определенный канал. Mesh-сети бывают:

- Полносвязными (full-mesh);
- Неполносвязными (partial-mesh).

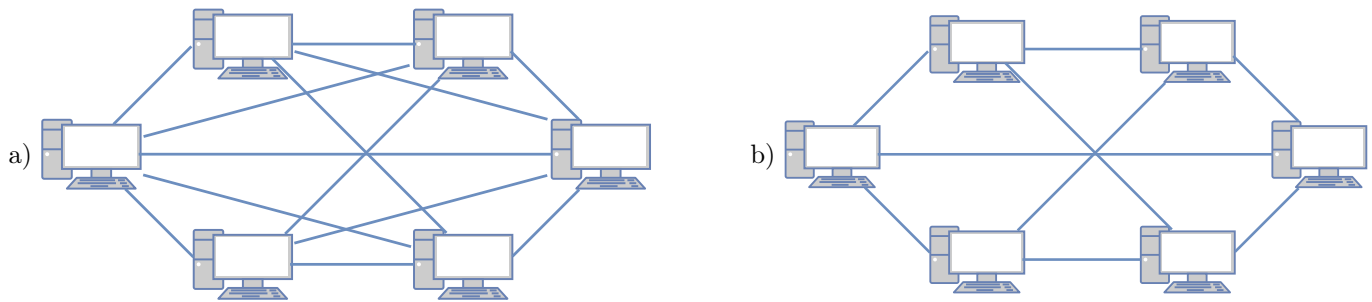


Рис. 2:
a) Full-mesh сеть. b) Partial-mesh сеть.

Полносвязная топология

В данной топологии все узлы в сети связаны друг с другом. Если в сети имеется N узлов, каждый узел будет иметь $N - 1$ соединений. Полносвязная сеть обеспечивает превосходную степень избыточности, но поскольку ее реализация будет дороже, чем у неполносвязной, ее обычно резервируют для сетевых магистралей.

Неполносвязная топология

В частично связанной сети не обязательно все узлы связаны друг с другом. Она более практична по сравнению с full-mesh. Периферийные сети подключаются с использованием неполносвязной сети и подключаются к полностью связанной магистральной сети.

Топология Mesh основана на децентрализованной схеме организации сети, в отличие от типовых сетей, которые создаются по централизованному принципу. Точки доступа, работающие в Mesh-сетях, не только предоставляют услуги абонентского доступа, но и выполняют функции маршрутизаторов/ретрансляторов для других точек доступа той же сети.

Mesh-сети строятся как совокупность кластеров - зон. Территория, которая покрыта сетями, разделяется на кластерные зоны, число которых теоретически не ограничено. Особенностью такой сети является использование специальных протоколов, позволяющих каждой точке доступа создавать таблицы абонентов сети с контролем состояния транспортного канала и поддержкой динамической маршрутизации трафика по оптимальному маршруту между соседними узлами. При отказе какого-либо из них происходит автоматическое перенаправление трафика по другому маршруту, что гарантирует не просто доставку трафика адресату, а доставку за минимальное время.

Процедура расширения сети в пределах кластера ограничивается установкой новых точек доступа, интеграция которых в существующую сеть происходит автоматически.

1.2. Безопасность Mesh-сетей

Вопросы безопасности Mesh являются весьма актуальными, особенно для систем городского масштаба, которые объединяют муниципальные, абонентские и корпоративные сети. Безопасность сетей обеспечивается в рамках спецификаций стандарта 802.11. Стандарт IEEE 802.11i предусматривает использование в продуктах Wi-Fi таких средств, как поддержка алгоритмов шифрования трафика: TKIP, WRAP и CCMP. Этих алгоритмов достаточно для защиты на уровне абонентского трафика, но на уровне корпоративного пользователя используются дополнительные механизмы, включающие более совершенные способы аутентификации при подключении к сети: более крипто-стойкие методы шифрования, динамическую замену ключей шифрования, использование персональных межсетевых экранов, мониторинг защищенности беспроводной сети, технологию виртуальных частных сетей VPN и т.д.

Основываясь на статье [Преимущества и недостатки ячеистой топологии](#) можно сделать следующие выводы:

1.3. Преимущества ячеистой топологии

- В случае сбоя одного устройства - сеть продолжит функционировать в том же режиме.
- Просто локализовать неисправность.
- Передача данных более стабильна, так как сбой не выводит всю систему из строя - передача данных реализуется другим путем.
- Проблем с трафиком нет, так как для каждого компьютера есть выделенная двухточечная связь.
- Эта топология обеспечивает несколько путей для достижения нужного узла и соответственно хорошую устойчивость.

- Добавление новых устройств не нарушает передачу данных.

1.4. Недостатки ячеистой топологии

- Реализация такой сети дороже по сравнению с иными сетевыми топологиями, т.е. звездой, шиной, двух-точечной топологией.
- Требуемая мощность оборудования должна быть выше, так как узлы остаются активными все время и распределяют нагрузку между собой.
- Некоторые устройства будут избыточными в схеме передачи данных.

2. Сети малого мира

В статье "Mean-field solution of the small-world network model" М. Е. J. Newman, С. Moore, and D. J. Watts сети малого мира описываются по аналогии с сетью друзей. В сети друзей присутствует "кластеризация", означающая, что двое ваших друзей с гораздо большей вероятностью также будут друзьями друг друга, чем два человека, выбранных случайным образом из популяции. Во-вторых, такая сеть демонстрирует "эффект маленького мира", а именно, что любые два человека могут установить контакт, пройдя лишь короткую цепочку промежуточных знакомств. Американский психолог Милграм провел интересное исследование, которым определил количество знакомств, необходимое для установления связи между данными людьми. Поскольку Милграм жил в Бостоне, он выбрал далекий от Бостона город - Небраска, и случайно выбранным людям были розданы конверты, которые нужно было передать в Бостон. Конверты можно было передавать только через своих знакомых и родственников. Милграм получил весьма неожиданный результат: в среднем каждый конверт прошел через шесть человек. Так и родилась теория "шести рукопожатий". Т.е. каждый человек связан с любым другим цепью не больше шести личных знакомств. В этом смысле о нашем мире говорят как о малом мире - "small world".

Модель перехода от большого мира к малому предложили Ваттс и Строгац. Эта модель представляет собой одномерную регулярную решетку, состоящую из N узлов, где каждый узел соединен только со своими k ближайшими соседями и наложены периодические граничные условия, т.е. решетку свернули в кольцо. После чего каждую связь с вероятностью $f \ll C_1$ перебрасывали на другой случайно выбранный узел. Правда при такой процедуре есть вероятность появления изолированных узлов.

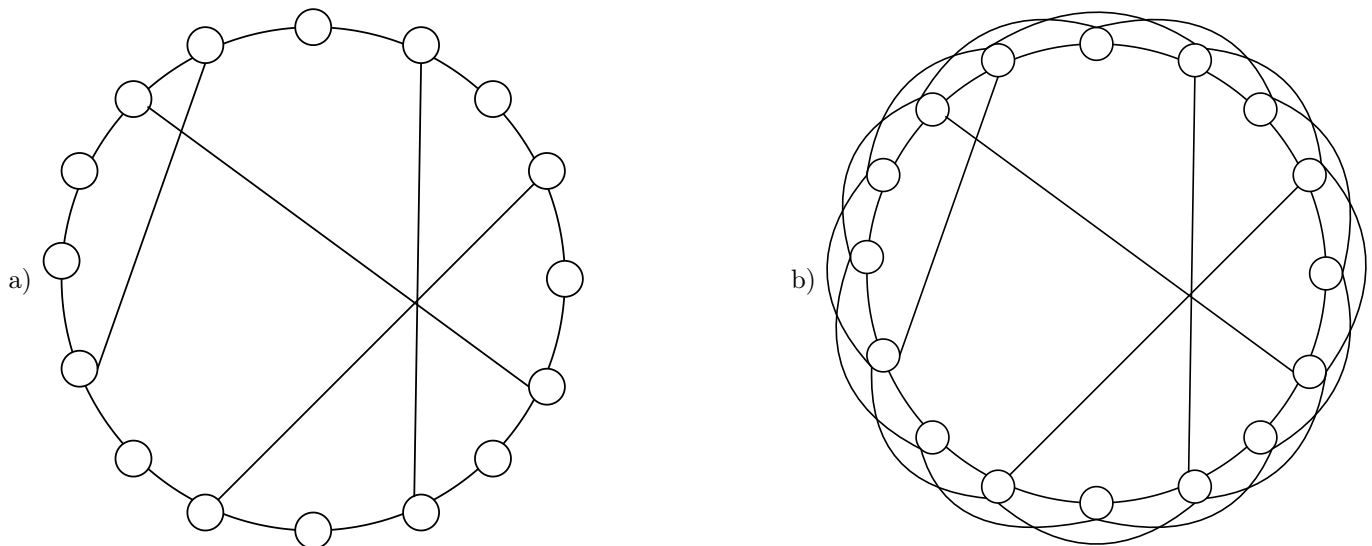


Рис. 3: Пример малого мира с четырьмя перебросами ($L = 16$) а) - каждый узел соединен со своими ближайшими соседями ($k = 2$), б) - каждый узел соединен с четырьмя соседями ($k = 4$)

Пусть $m(r)$ — количество узлов на графике, которые не являются соседними, усредненное по многим реализациям, а $n(r)$ - среднее число "кластеров" вокруг решетки, между которыми разделены эти узлы. Эквивалентно, $n(r)$ можно рассматривать как количество "кластеров" занятых сайтов. В модели континуума и m , и n являются действительными числами. Нам также будет удобно использовать масштабированные переменные

3. Обзор существующих моделей

4. Теоретическая часть работы

5. Реализация

Данная исследовательская работы нацелена создание макета обмена данных в группе мобильных агентов, взаимодействующих в mesh-сети обладающей свойствами “малого мира”. Возможные технологии для реализации модели:

- GNS3
- Docker

6. Заключение

7. Литература

Список литературы

- [1] М. Е. J. Newman - [The Structure and Function of Complex Networks](#)
- [2] Geeks For Geeks - [Advantage and Disadvantage of Mesh Topology](#)
- [3] Осипов И.Е. - [Технологии и средства связи #4](#), 2006