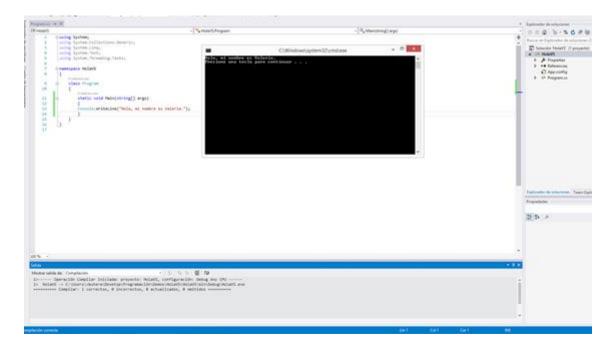
Introducción

En este laboratorio, vamos a ir realizando los ejercicios y los vamos a ir comentando en el foro de consultas del módulo II, la idea es que vayan trabajando en grupo, pueden ir subiendo los ejercicios que vayan realizando en ese foro así compartimos distintas formas de encarar los ejercicios, pero para la entrega tienen que hacer una captura de pantalla del código por ejercicio y pegarlo en un archivo Word (la entrega de los ejercicios es de manera individual).

Ejemplo de cómo tiene que ser la captura:



Objetivos

Al finalizar este laboratorio, los participantes:

Habrán creado y compilado varias aplicaciones desde el entorno de desarrollo de Visual Studio.

Repasar los temas vistos en el módulo II

Requisitos

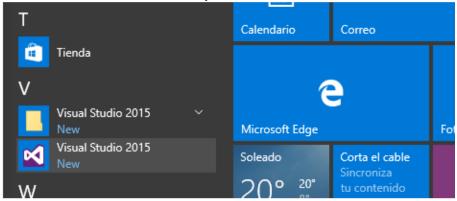
Para la realización de este laboratorio es necesario contar con lo siguiente:

Tener instalado Visual Studio 2015.

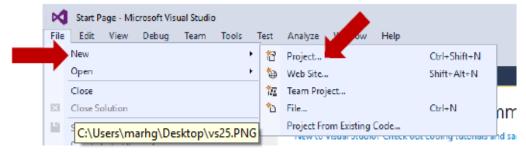
Aclaración: Si tienen instalado Visual studio 2010 o visual studio 2013 lo pueden utilizar sin problemas.

Ejemplo de Proyecto

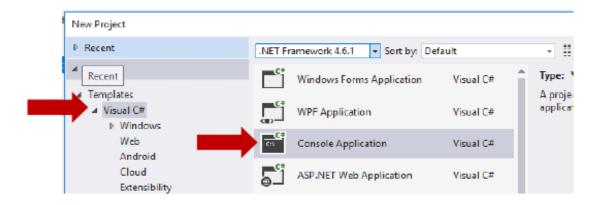
1. Abre Visual Studio 2015 Community Edition.



2. En el menú **File**, selecciona **New > Project.**



3. En la lista de plantillas, selecciona la plantilla Console Aplication.



4. Selecciona la carpeta creada en la **Tarea 1**, asigna el nombre **"HolaVS"** y da clic en **OK** para continuar. (Se puede asignar un nombre descriptivo)



Visual Studio empezará a crear los archivos necesarios para la aplicación. Al finalizar la creación, podrás ver el siguiente código.

```
C# HolaVS
                                                      → Q<sub>a</sub> Ma

▼ NolaVS.Program

    □using System;
      using System.Collections.Generic;
      using System.Linq;
      using System.Text;
     using System.Threading.Tasks;
    ¤namespace HolaVS
      {
          class Program
               static void Main(string[] args)
               {
               }
          }
      }
```

- Tarea 2: Crea un programa que diga el resultado de sumar 200 y 56.
- Tarea 3: Haz un programa que calcule el producto de los números 13 y 12.
- Tarea 4: Un programa que calcule la diferencia (resta) entre 321 y 213
- Tarea 5: Calcular el resultado de (20+5) % 6
- **Tarea 6:** Crea un programa que calcule el producto de los números 12 y 102, usando variables. **Tarea 7:** Crea un programa que calcule la suma de 200 y 1111, usando variables.
- **Tarea 8:** Crea un programa que calcule el producto de los números 10 y 25, usando variables llamadas "numero1" y "numero2". 6 PROGRAMACION I ACTIVIDAD MODULO II
- **Tarea 9:** Crea un programa que calcule el producto de dos números introducidos por el usuario.
- **Tarea 10:** Crea un programa que pida al usuario un número entero y diga si es par (pista: habrá que comprobar si el resto que se obtiene al dividir entre dos es cero: if (x % 2 == 0) ...).

- **Tarea 11:** Crea un programa que pida al usuario dos números enteros y diga cuál es el mayor de ellos.
- **Tarea 12:** Crea un programa que pida al usuario dos números enteros. Si el segundo no es cero, mostrará el resultado de dividir entre el primero y el segundo. Por el contrario, si el segundo número es cero, escribirá "Error: No se puede dividir entre cero".
- **Tarea 13:** Crea un programa que pida un número del 1 al 5 al usuario, y escriba el nombre de ese número, usando "switch" (por ejemplo, si introduce "1", el programa escribirá "uno"). **Tarea 14:** Crea un programa que escriba en pantalla los números del 1 al 10, usando "while". **Tarea 15:** Crea un programa que escriba en pantalla los números del 1 al 10, usando "do..while".

Tarea 16: Crea un programa que muestre los números del 10 al 20, ambos incluidos, usando "for"