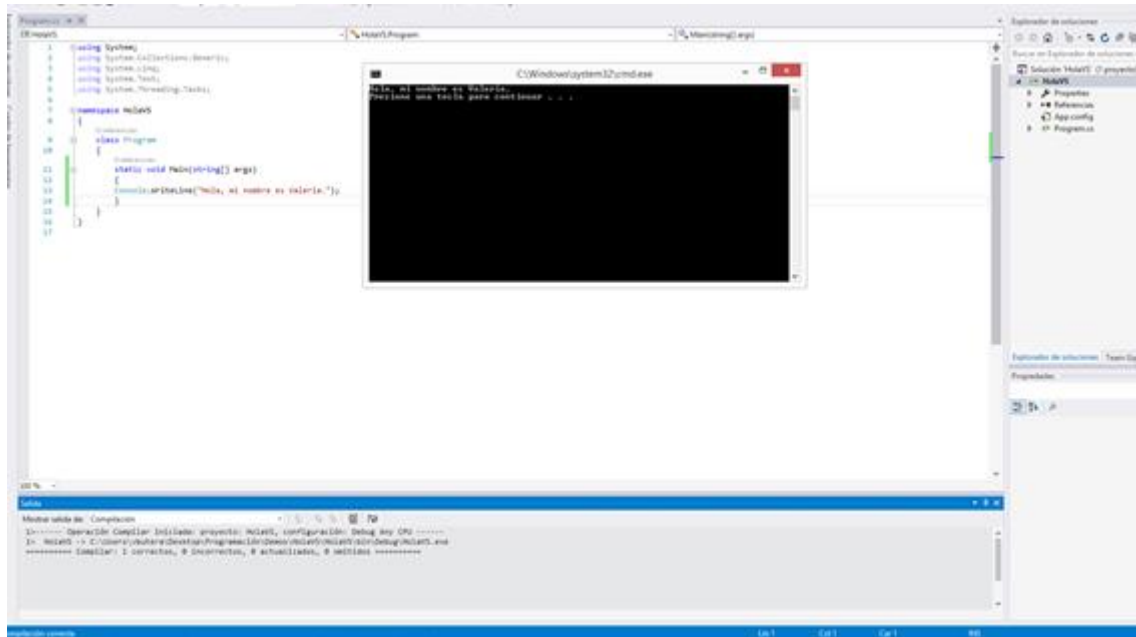


## Introducción

En este laboratorio, vamos a ir realizando los ejercicios y los vamos a ir comentando en el foro de consultas del módulo III, la idea es que vayan trabajando en grupo, pueden ir subiendo los ejercicios que vayan realizando en ese foro así compartimos distintas formas de encarar los ejercicios, pero para la entrega tienen que hacer una captura de pantalla del código por ejercicio y pegarlo en un archivo Word (la entrega de los ejercicios es de manera individual).

Ejemplo de cómo tiene que ser la captura:



## Objetivos

Al finalizar este laboratorio, los participantes:

Habrán creado y compilado varias aplicaciones desde el entorno de desarrollo de Visual Studio.

Repasar los temas vistos en el módulo III

## Requisitos

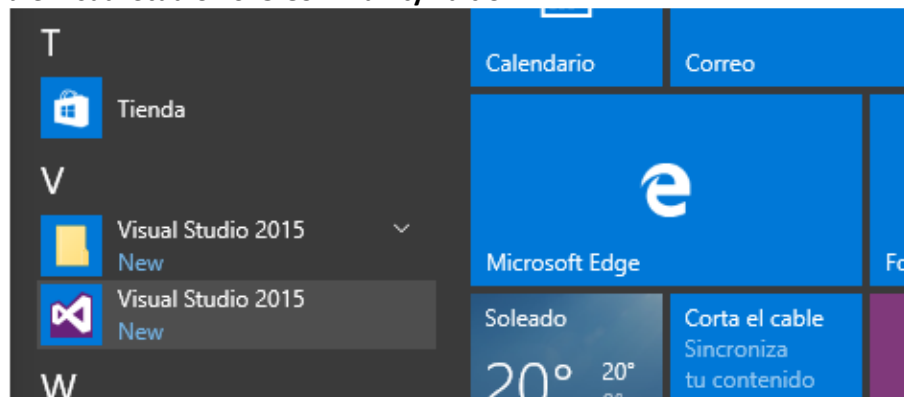
Para la realización de este laboratorio es necesario contar con lo siguiente:

Tener instalado Visual Studio 2015.

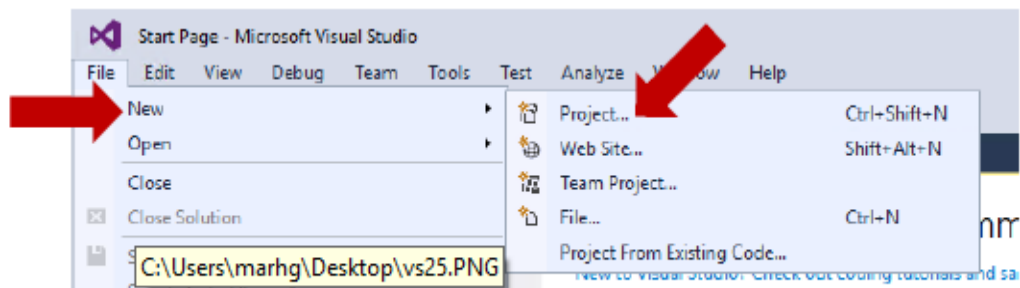
**Aclaración: Si tienen instalado Visual studio 2010 o visual studio 2013 lo pueden utilizar sin problemas.**

## Ejemplo de Proyecto

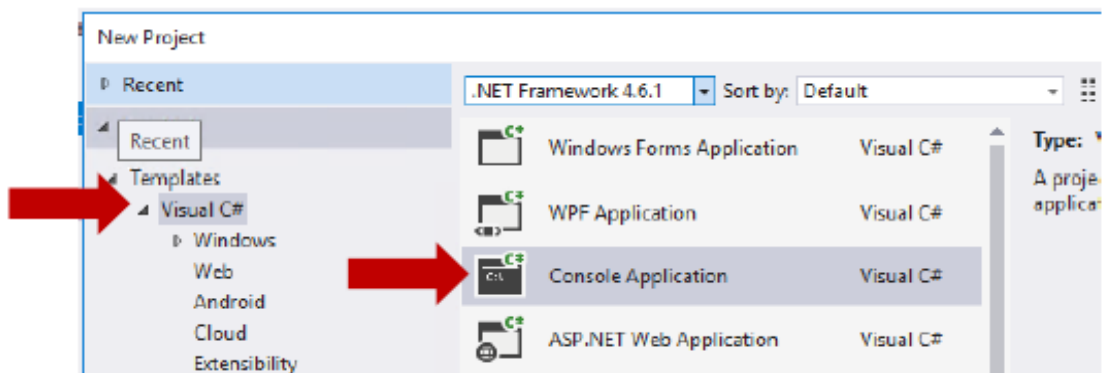
1. Abre **Visual Studio 2015 Community Edition**.



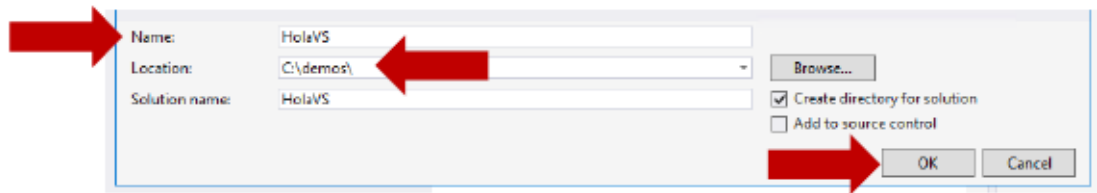
2. En el menú **File**, selecciona **New > Project**.



3. En la lista de plantillas, selecciona la plantilla **Console Application**.



4. Selecciona la carpeta creada en la **Tarea 1**, asigna el nombre **“HolaVS”** y da clic en **OK** para continuar. (Se puede asignar un nombre descriptivo)



Visual Studio empezará a crear los archivos necesarios para la aplicación. Al finalizar la creación, podrás ver el siguiente código.

```

Program.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace HolaVS
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
        }
    }
}

```

**Tarea 1:** Crea un programa que pida al usuario su identificador y su contraseña (ambos numéricos), y no le permita seguir hasta que introduzca como identificador "1234" y como contraseña "1111".

**Tarea 2:** Crea un programa calcule cuantas cifras tiene un número entero positivo (pista: se puede hacer dividiendo varias veces entre 10).

**Tarea 3:** Crea un programa que muestre la tabla de multiplicar del 9.

**Tarea 4:** Crea un programa que contenga un bucle sin fin que muestre los números enteros positivos a partir del uno.

**Tarea 5:** Crea un programa que contenga un bucle sin fin que escriba "Hola " en pantalla, sin avanzar de línea.

**Tarea 6:** ¿Cuál sería el resultado de las siguientes operaciones?  $a=5$ ;  $b=++a$ ;  $c=a++$ ;  $b=b*5$ ;  $a=a*2$ ; Crea un programa que lo resuelva.

**Tarea 7:** ¿Cuál sería el resultado de las siguientes operaciones?  $a=5$ ;  $b=a+2$ ;  $b-=3$ ;  $c=-3$ ;  $c*=2$ ;  $++c$ ;  $a*=b$ ; Crea un programa que te lo muestre.

**Tarea 8:** Crea un programa que pida una letra al usuario y diga si se trata de una vocal.

**Tarea 9:** Crear un programa que pida al usuario un nombre y una contraseña. La contraseña se debe introducir dos veces. Si las dos contraseñas no son iguales, se avisará al usuario y se le volverán a pedir las dos contraseñas.

**Tarea 10:** Crear un programa que pida al usuario su nombre, y le diga "Hola" si se llama "Martín", o bien le diga "No te conozco" si teclea otro nombre.