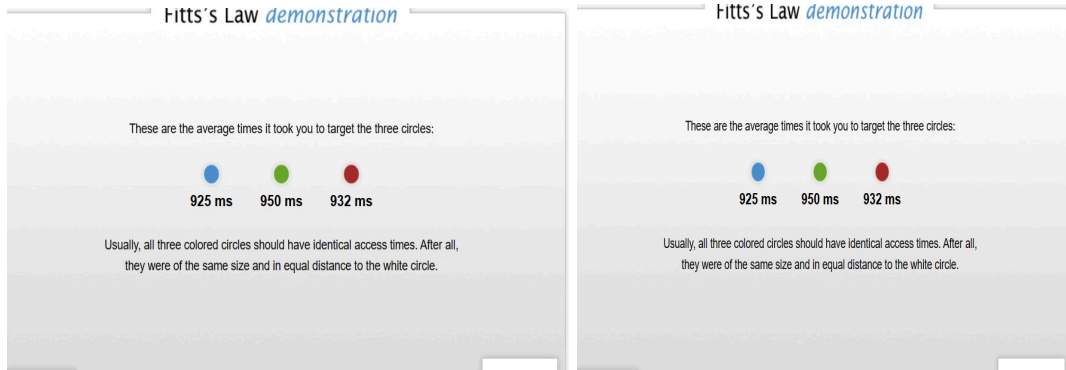
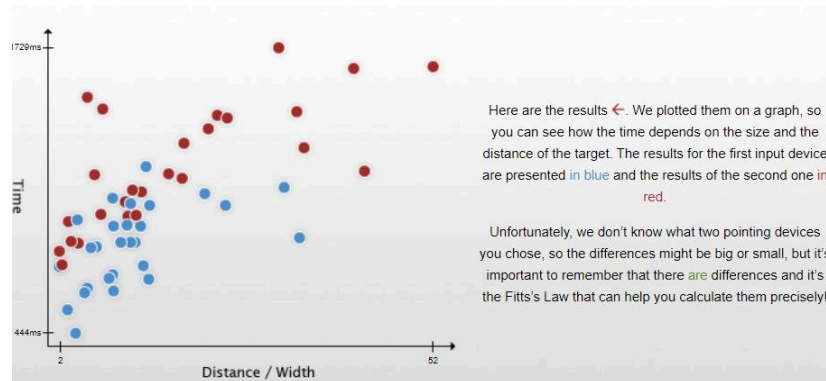


Alunos: Júlia Sales e Lucas Nóbrega

- 1) Sim, alvos menores e mais distantes demoraram mais tempo para serem clicados, o inverso também é verdade. O tempo também varia por conta da imprecisão natural do usuário, como é possível ver quando eles colocam círculos de tamanho e distância iguais



- 2) Quando é necessário um input mais rápido do usuário, ícones maiores e menos distantes do mouse são usados
- 3) O trackpad atingiu um raio maior de distância em mais tempo, enquanto o mouse atingiu menos distância em menos tempo



- 4) Os cantos da tela. Pois os usuários intuitivamente já tem o entendimento de que esses elementos de acesso rápido se localizam nos cantos superior e inferior da tela. Também, o tempo de resposta do mouse para os cantos da tela é menor.
- 5) Nós achamos interessante e que demonstra muito bem esse fenômeno.