Final CAP

Duració: 3 hores

Curs 2015-16 (13/I/2016)

- 1.- [3 punts] Doneu expressions per definir els següents *pointcuts*:
- a) Qualsevol crida a un mètode definit per una subclasse de la classe A, però que NO està definit a la classe A.
- b) L'execució d'un mètode definit al codi font d'una classe que és subclasse de la classe A, però que NO està definit a la classe A.
- c) Qualsevol crida a (un mètode de) una instància d'una subclasse de la classe A, que no és instància directa de la classe A (escric "directa" perque ja sabem que tota instància d'una classe és també instància de les corresponents superclasses).
- **2.-** [**2 punts**] Comenteu aquest aspecte. Investigueu la seva correctesa i els possibles problemes que poden aparèixer en utilitzar-lo. Com els arreglarieu?

```
aspect A {
   before(): call(* *(..)) { System.out.println("before"); }
   after(): call(* *(..)) { System.out.println("after"); }
}
```

3.- [1 punt] Quina diferència hi ha entre aquestes signatures:

```
a) * * *.*(..) * *(..)
b) * * *.*(*,..)
```

4.- [2 punts] Ja sabeu que a Javascript l'abast (*scope*) de les variables és un abast de funció (*hoisting*). El nou estàndar ECMAScript 6 introdueix la possibilitat de declarar variables amb abast de bloc (utilitzant 'let' en lloc de 'var'), que són essencialment les que ja coneixeu i utilitzeu a Java o a C++. Expliqueu-ne la diferència i il·lustreu-ho amb un petit exemple de codi (us l'heu d'inventar).

5.- [2 punts] Suposem que tenim tres funcions constructores A, B i C. Volem que els objectes construïts per la funció C puguin utilitzar les funcionalitats que proporcionen les funcions constructores A i B (en un món OO amb classes i herència simple, diriem que C és una subclasse de B i que B és una subclasse d'A). Per exemple, si els objectes creats amb A tenen una propietat anomenada propA (de contingut inicial "a"), els objectes creats per B tenen una propietat anomenada propB (de contingut inicial "b") i els objectes creats amb C tenen una propietat anomenada propC (de contingut inicial "c"), el resultat d'executar:

```
var c = new C();
console.log(c.propA);
console.log(c.propB);
console.log(c.propC);
seria
a
b
c
```