

# Jocs de prova

(només els complets, n'hi ha més a la documentació)

| Joc de prova complet 1 (Jugar problema contra Mx i consultar Ranking)  |   |
|--|---|
| Acció  | Resultat esperat                                  |
| - Clicar sign up   | Anar al sign up                                   |
| - Omplir camp de username ( "usuariprofessor" )  | Camp omplert amb usuari                           |
| - Omplir camp de password ( "Contrasenyaprofessor" )   | Camp omplert amb password ocult                   |
| - Omplir camp validació password ( "ContrasenyaProfessor" )  | Camp omplert amb password ocult                   |
| - Clicar botó per fer sign up  | Tornar a Welcome Menu amb usuari creat            |
| - Clicar login   | Anar al login                                     |
| - Omplir camp de username correcte( "usuariProfessor" )  | Camp omplert amb usuari                           |
| - Omplir camp de password correcte ( "ContrasenyaProfessor" )  | Camp omplert amb password ocult                   |
| - Clicar botó per fer login  | Anar al Main Menu                                 |
| - Clicar botó select Problem   | Anar a Select Problem                             |
| - Clicar botó select ONE problem   | Anar a Select One Problem                         |
| - Triar dificultat problema  | Mostra els problemes disponibles de la dificultat |
| - Doble click problema a escollir amb<br>FEN="1N1b4/6nr/R5n1/2Ppk2r/K2p2<br>qR/8/2N1PQ2/B6B w - - 0 1"   | Anar a Problem Menu                               |
| - Clicar Play  | Anar a Choose One Match                           |
| - Escollir jugar H1 contra M1 o M2   | Anar a Play                                       |
| - Guanyar partida contra M1 o M2<br>(Com guanyar: S'han de moure els dos cavalls per guanyar, primer el cavall inferior a la diagonal inferior | Anar a Win  |

|  |   |
|--|---|
| esquerra del rei, i el segon ha de fer-li escac) |   |
| - Apretar espai o clicar botó win                | Anar a Choose One Match   |
| - Clicar botó go back                            | Anar a Problem Menu   |
| - Comprovar que estem al ranking                 | A problem menu veiem el ranking del problema amb el nostre nom i la posició en funció del temps que hem tardat. |
| <b>Resultat prova: OK</b>                        |   |

| <b>Acció</b>  | <b>Resultat esperat</b>  |
|---|--|
| - Clicar login  | Anar al login.   |
| - Omplir camp de username correcte( "usuariProfessor" )   | Camp omplert amb usuari.   |
| - Omplir camp de password correcte ( "ContrasenyaProfessor" )                                   | Camp omplert amb password ocult.   |
| - Clicar botó per fer login   | Anar al Main Menu.   |
| - Clicar botó Crear Problema  | Anar a Create Problem.   |
| - Omplir el camp de problem name ( "problemaDeProva" )  | Camp omplert amb el nom del problema.  |
| - Omplir el camp de les n jugades amb ( "8" )   | Camp omplert amb el nombre de jugades màximes per arribar a la situació d'escac i mat.                             |
| - Omplir el camp del FEN amb ( "4r1k1/p5pp/1pp4r/1P1bnp2/5q2/P1R2P1P/1B2B1P1/4Q1RK b - - 0 1" ) | Camp omplert amb la notació fen.   |
| - clicar botó OK  | El sistema comprova que el problema es correcte i té solució.<br>El sistema guarda el problema a la base de dades. |
| <b>Resultat prova: OK</b>   |  |