



Este bloque de código utiliza la etiqueta <picture> junto con las etiquetas <source> y <img> para proporcionar diferentes versiones de una imagen (en formato WebP para tamaños de pantalla específicos) y garantizar una experiencia de usuario adecuada según las capacidades del dispositivo y el tamaño de la pantalla.

Carga primero las dos imágenes webp y después si detecta que la resolución es más grande, pues ya carga la que se le indica en la etiqueta img.