



RESUMEN

Para este proyecto, cada participante del cuso recibe las siguientes instrucciones para que puedan crear una Aplicación Web usando el MVC y todo lo aprendido en este bloque.

Como en las actividades que has podido realizar durante el curso, imaginemos que trabajas en una pequeña emisora musical de radio local que quiere dar otro servicio a sus oyentes, y para ello crea una pequeña web donde cada usuario pueda logarse y ver el listado de los grupos musicales y eventos que hay para esos grupos musicales. Adicionalmente, si el usuario es administrador, podrá dar de alta, modificar y eliminar grupos musicales.

OBJETIVO

Evaluar la capacidad de los participantes de desarrollar una Aplicación Web, haciendo uso de los conocimientos adquiridos durante el curso.

Para ello deberá usar el patrón MVC creando el Servlet, los distintos controladores a los que delegar las distintas peticiones, los modelos y modificar los distintos JSP's proporcionados junto a este documento.

FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN

Una vez que hayas desarrollado la Aplicación Web, debes comprobar que funciona o se comporta como se indica a continuación.

Nuestra aplicación arrancará con la página inicial de acceso a usuarios.

Desde dicha página de acceso a usuarios, el usuario puede logarse.

Una vez que se ha logado, accede a la siguiente página donde podrá visualizar su información y realizar una búsqueda de los eventos que hay para los diferentes grupos musicales.

La búsqueda se puede realizar de diferentes formas:

1. Si el cambo de búsqueda "Nombre/Descripción del evento" está vacío al pulsar el botón "Buscar...", entonces nos llevará a la página que nos mostrará todos los eventos que tenemos disponibles.

Desde esta página de consulta de los distintos grupos musicales, dependiendo de si el usuario es administrador o no, se podrán realizar unas cosas u otras.



2. Si el cambo de búsqueda "Nombre/Descripción del evento" está informado al pulsar el botón "Buscar...", entonces nos llevará a la página que nos mostrará aquellos eventos cuyo nombre o descripción contengan el valor del introducido. Si no hubiera resultados, nos quedamos en la página de búsqueda y mostramos el mensaje "No hay resultados".

Además, desde esta misma página de búsqueda, tendremos un acceso a la página de Consulta de grupos musicales.

Desde esta página de consulta de los distintos grupos musicales, dependiendo de si el usuario es administrador o no, se podrán realizar unas cosas u otras.

- **Perfil usuario**. Sólo podrá consultar el listado de todos los grupos musicales y tendrá disponible el enlace de "Detalle" para cada grupo, desde el cual podremos acceder a la página de Detalle del grupo y poder ver toda su información incluso el listado de los componentes del grupo.
- Perfil administrador. Tendrá la posibilidad de consultar el listado de todos los grupos musicales, además tendrá disponibles los enlaces de "Detalle", "Modificar" y "Eliminar" para cada grupo desde los cuales podremos realizar los siguiente:
 - Detalle → Nos dará acceso a la página de Detalle del grupo para poder ver toda su información incluido el listado de los componentes del grupo
 - Modificar → Nos dará acceso a la página de Modificar grupo musical para poder realizar las modificaciones oportunas sobre los datos del grupo
 - Eliminar → Nos permitirá eliminar el grupo

Además, tendremos el botón "Añadir grupo" que nos permite acceder a la página de Nuevo grupo musical para poder dar de alta nuevos grupos musicales.

PASOS A SEGUIR

Los participantes deben seguir los siguientes pasos o recomendaciones a la hora de crear la Aplicación Web.

1. Crear nuestra nueva BBDD

Toda aplicación necesita una BBDD con la que trabajar, para ello lo primero que debemos hacer es crear nuestra **BBDD "emisoradb2".**

Nota: Junto a este documento se os proporciona el **script emisoradb2.sql** que debes importar y ejecutar desde MySQL Workbench para crear dicha BBDD.



2. Crear nuestro proyecto

Crea un nuevo Dynamic Web Project llamado EmisoraRadioLocal.

Ten en cuenta lo siguiente a la hora de crear el proyecto:

- ✓ Debes <u>configurar la aplicación Web creando el descriptor de despliegue</u> de la aplicación, es decir, en el **archivo web.xml** para indicar nuestra página de arranque de la aplicación.
- ✓ Debes <u>incluir el driver jdbc</u> para MySQL en el classpath de nuestro proyecto para poder conectar con la BBDD.
 - NOTA: Junto a este documento se proporciona el conector para que no tengan que descargarlo.
- ✓ Debes definir o <u>construir el pool de conexiones</u> dentro de la carpeta META-INF de nuestro proyecto, es decir, dentro de esta carpeta creamos el **fichero context.xml.**

3. Crear los distintos componentes en nuestro proyecto

A medida que vas creando los distintos componentes o elementos necesarios, debes crear una estructura de carpetas o paquetes para agrupar las diferentes clases que vayas a crear para la aplicación de tal forma que queden todas organizadas.

Relación de componentes a crear:

Resumen de las clases Entidad - Paquete es.accenture.emisora.entidades	
Evento	Para poder crear instancias de tipo Evento
Usuario	Para poder crear instancias de tipo Usuario
Grupo	Para poder crear instancias de tipo Grupo
Componente	Para poder crear instancias de tipo Componente

Resumen de la clase Excepciones – Paquete es.accenture.emisora.excepciones	
ExcepcionPropia	Clase que nos permite crear nuestras propias excepciones de la aplicación. Además, debemos crear las constantes con los diferentes mensajes.



Resumen de las clases Modelo – Paquete es.accenture.emisora.modelos	
ModEvento	Clase con los métodos con las diferentes operaciones que realizamos sobre los eventos contra la tabla "eventos" de la BBDD.
	✓ Método getEventos: Este método se encargaba de devolver una lista con todos los eventos de la BBDD.
	✓ Método getEventos(String criterio): Este método se encargaba de devolver una lista con todos los eventos de la BBDD que cumplan el criterio de búsqueda, es decir, retorna los eventos que contengan el valor introducido como criterio en la búsqueda tanto en su nombre o en su descripción.
ModUsuario	Clase con los métodos con las diferentes operaciones que realizamos sobre los usuarios contra la tabla "usuarios" de la BBDD.
	✓ Método getUsuario: Este método se encarga de buscar la información de un usuario en la BBDD, y dicha búsqueda la realizará por el usuario y la contraseña introducida.
	Clase con los métodos con las diferentes operaciones que realizamos sobre los grupos contra la tabla "grupos" de la BBDD.
	✓ Método getGrupos: Este método se encargaba de devolverlos una lista con todos los grupos musicales de la BBDD.
ModGrupo	✓ Método getGrupo: Este método se encargaba de recupera la información de un grupo determinado según el id que se le pasa como parámetro.
	✓ Método insertarGrupo: Este método recibe como parámetro un objeto de tipo Grupo con la información del grupo y se encarga de insertarlo o darlo de alta en la BBDD.
	✓ Método actualizarGrupo: Este método recibe como parámetro un objeto de tipo Grupo con la información del grupo y se encarga de modificarlo en la BBDD.
	✓ Método eliminarGrupo: Este método recibe como parámetro el id del grupo que se desea borrar, y se encarga de eliminarlo de la BBDD.
ModComponente	Clase con los métodos con las diferentes operaciones que realizamos sobre los componentes contra la tabla "componentes" de la BBDD.
	✓ Método getComponentes: Este método recibe como parámetro el id de un grupo musical y se encargaba de devolver una lista con todos los componentes de dicho grupo de la BBDD.



NOTA: Acuérdate, que todas estas clases necesitan una variable o atributo de tipo DataSource, encargada de almacenar el pool de conexiones y el constructor de parámetros.

Resumen de la clase Servlet – Paquete es.accenture.emisora.servlets		
ServletEmisora	Clase Servlet que se encarga de recibir las peticiones y en función de dicha petición redirigirla o delegarla al controlador correspondiente.	
	Además, tras la respuesta del controlador, se encargará de redirigirnos a la Vista correspondiente.	
	Para las distintas acciones/peticiones que puede gestionar el Servet puedes tomar la siguiente tabla de referencia:	
	Acción	Controlador
	"login"	ControladorInicioSesion
	"buscar"	ControladorBuscarEventos
	"volver"	ControladorVolver
	"logout"	ControladorCerrarSesion
	"cargar"	ControladorObtenerGrupos
	"detalle"	ControladorDetalle
	"modificar"	ControladorModificar
	"actualizar"	ControladorActualizar
	"baja"	ControladorBaja
	"alta"	ControladorAlta
	"insertar"	ControladorInsertar

NOTA: Acuérdate de definir la referencia al pool de conexiones y crear la variable que almacene el pool de conexiones.

Resumen de la clase Controlador – Paquete es.accenture.emisora.controladores	
lControlador	Creamos una interfaz para establecer un método que sea común para todos los controladores que vamos a crear, de tal forma, que todos los controladores que creemos deben implementar esta interfaz.
	public String procesarPeticion(HttpServletRequest request,HttpServletResponse response);
ControladorInicioS esion	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de inicio de sesión, de tal forma, que se encargue de buscar el usuario y contraseña introducidos en la BBDD y si existe, recupere toda su información y podamos acceder a la página de <i>Búsqueda de eventos</i> , pero si no existe el usuario y/o la contraseña, entonces nos mantenemos en la página de <i>Inicio de sesión</i> .



ControladorBuscarEve ntos	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de búsqueda de eventos, de tal forma, que si existen eventos que cumplan con los criterios de búsqueda introducidos podemos acceder a la página de <i>Mostrar eventos</i> , pero si no hay eventos que cumplan con los criterios de búsqueda, entonces nos mantenemos en la página de <i>Búsqueda de eventos</i>
ControladorVolver	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de retorno, es decir, que nos permita volver de la página de Mostrar eventos a la página de Búsqueda de eventos.
ControladorCerrarSesi on	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de cierre de sesión, de tal forma, que cierre la sesión activa y nos retorne a la página de <i>Inicio de sesión</i> .
ControladorObtenerGr upos	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de cargar que da acceso a la página <i>Grupos musicales</i> , de tal forma que nos recupere todos los grupos musicales de la BBDD y los muestre en dicha página.
ControladorDetalle	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de detalle, de tal forma, que se encargue de recuperar el detalle del grupo en la BBDD y acceder a la página Detalle del grupo y mostrar la información recuperada.
ControladorModificar	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de modificar, de tal forma, que se encargue de recuperar los datos del grupo y acceder a la página de Actualizar grupo para mostrar dicha información y poder realizar las modificaciones oportunas.
ControladorActualizar	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de actualizar, de tal forma, que se encargue de modificar los datos del grupo en la BBDD y regresar a la página de <i>Grupos musicales</i> .
ControladorBaja	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de baja, de tal forma, que se encargue de dar de baja el grupo en la BBDD y mantenernos en la página de Grupos musicales.
ControladorAlta	Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de alta, de tal forma, que se encargue de redirigirnos a la página de Nuevo grupo musical.



ControladorInserta

Clase Controlador encargado de recibir y manejar la petición de insertar, de tal forma, que se encargue de insertar los nuevos datos del grupo en la BBDD y regresar a la página de *Grupos musicales*.

Nota: Acuérdate, que todas estas clases necesitan una variable o atributo de tipo DataSource, encargada de almacenar el pool de conexiones y el constructor de parámetros. Además, necesitarás la instancia de la clase Modelo que vayas a necesitar.

Relación de componentes a modificar

Resumen de las Vistas- Carpeta webapp/		
Login.jsp	Vista de arranque de la aplicación. Desde esta página podremos introducir un usuario y contraseña y pulsar el botón de Login, el cual lanza la petición correspondiente para realizar el inicio de sesión del usuario.	
Resumen de las Vistas- Carpeta webapp/WEB_INF		
BuscarEventos.jsp	Esta página mostrará los datos del usuario y además tenemos los siguientes enlaces o botones: ✓ Cerrar sesión: Si pulsamos este enlace, lanza la petición de cierre de sesión volviendo a la vista Login.jsp ✓ Buscar: Si pulsamos este botón, lanza la petición de búsqueda de eventos según los criterios introducidos y accedemos a la vista MostrarEventos.jsp. ✓ Grupos musicales: Si pulsamos este botón, lanza la petición de consulta de grupos musicales y accedemos a la vista GruposMusicales.jsp. ✓ Grupos musicales: Si pulsamos este botón, lanza la petición de consulta de grupos musicales y accedemos a la vista GruposMusicales.jsp.	



GruposMusicales.j sp	Esta página mostrará el listado de todos los grupos musicales y además tenemos los siguientes enlaces o botones:
	✓ Volver: Si pulsamos este enlace, lanza la petición de retorno volviendo a la vista BuscarEventos.jsp
	✓ Detalle: Si pulsamos este enlace, lanza la petición de detalle del grupo y accedemos a la vista DetalleGrupo.jsp .
	✓ Modificar: Si pulsamos este enlace, lanza la petición de modificar el grupo y accedemos a la vista ActualizarGrupo.jsp.
	✓ Eliminar: Si pulsamos este enlace, lanza la petición de elimiar el grupo y nos mantenemos en la vista GruposMusicales.jsp.
	 Añadir grupo: Si pulsamos este botón, lanza la petición de alta y accedemos a la vista NuevoGrupo.jsp.
DetalleGrupo.jsp	Esta página mostrará el detalle o la información del grupo musical junto con el listado de todos sus componentes, además tenemos los siguientes enlaces o botones:
	✓ Volver al listado: Si pulsamos este enlace, lanza la petición de retorno volviendo a la vista GruposMusicales.jsp
ActualizarGrupo.js p	Esta página mostrará la información del grupo musical para poder modificar dicha información y además tenemos los siguientes enlaces o botones:
	✓ Guardar: Si pulsamos este botón, lanza la petición de actualizar y regresa a la vista GruposMusicales.jsp
	✓ Cancelar: Si pulsamos este botón, lanza la petición de retorno volviendo a la vista GruposMusicales.jsp
NuevoGrupo.jsp	Esta página mostrará los campos vacíos para poder introducir la información del nuevo grupo musical y poder darlo de alta y además tenemos los siguientes enlaces o botones:
	 ✓ Guardar: Si pulsamos este botón, lanza la petición de insertar y regresa a la vista GruposMusicales.jsp
	✓ Cancelar: Si pulsamos este botón, lanza la petición de retorno volviendo a la vista GruposMusicales.jsp

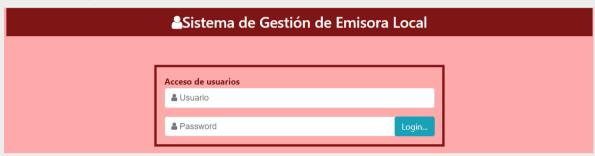
NOTA: Debes modificar todas las jps para que lancen las peticiones o acciones correspondientes para que funcione la aplicación como se espera, además tienen que mostrar la información necesaria o correspondiente en cada una de ellas, para ello puedes ayudarte de las librerías JSTL. Además, acuérdate que todas estas vistas necesitan las hojas de estilos que se proporcionan junto a este documento y debes colocarlas dentro de la carpeta webapp/css del proyecto.



COMPROBAR LA APLICACIÓN

Una vez que hayas terminado de desarrollar la Aplicación Web, debes comprobar que funciona o se comporta como se indicaba al comienzo, es decir, este sería el resultado esperado.

Arranca la aplicación



Desde esta página pueden ocurrir varias cosas:

• Pulsamos el botón de Login con los campos vacíos



 Pulsamos el botón de Login con los campos mal informados (usuario y/o password incorrecta)



 Pulsamos el botón de Login con los campos bien informados (usuario y password correcta y existente en la BBDD) accedemos a la página de Búsqueda de Eventos



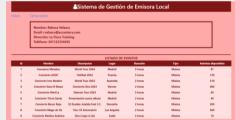


NOTA: En esta página deben salir los datos del usuario logado.

Desde esta página de Búsqueda de Eventos pueden ocurrir varias cosas:

- Pulsamos el enlace de Cerrar sesión. Volvemos a la página de inicio.
- Pulsamos el botón de Buscar con el criterio de búsqueda vacío. Nos dirige a la página de Listado de Eventos mostrando todos los eventos de la BBDD.





 Pulsamos el botón de Buscar con el criterio de búsqueda informado con un valor y existen resultados. Nos dirige a la página de Listado de Eventos mostrando todos los eventos de la BBDD que cumplen el criterio, es decir, que en su nombre y/o descripción coincide con el valor introducido.





 Pulsamos el botón de Buscar con el criterio de búsqueda informado con un valor y no existen resultados. Nos mantenemos en la misma página de Búsqueda de eventos mostrando el mensaje correspondiente.e





NOTA: En esta página de Lista de eventos, deben aparecer también los datos del usuario logado. Además, si pulsamos el enlace de Volver, volvemos a la página de Búsqueda de Eventos y si pulsamos el enlace de Cerrar sesión, volvemos a la página de Inicio de Sesión.

- Pulsamos el botón Grupos musicales y accedemos a la página de Grupos musicales. En esta página también aparecen los datos del usuario logado y la lista de todos los grupos musicales de la BBDD, y dependiendo de si el usuario es administrador o no, puede ocurrir que:
 - Si estamos logados con un usuario que no es administrador, sólo tendremos visible el enlace de Detalle para cada grupo.



 Si estamos logados con un usuario que es administrador, tendremos visible el botón de Añadir grupo y los enlaces de Detalle, Modificar y Eliminar para cada grupo.





Desde esta página de Grupos musicales pueden ocurrir varias cosas:

- Pulsamos el enlace de Volver, volvemos a la página de Búsqueda de Eventos.
- Pulsamos el enlace de Cerrar sesión, volvemos a la página de Inicio de Sesión.
- Pulsamos el botón Añadir grupo (sólo disponible para usuarios que sean administradores), accedemos a la página de Nuevo grupo musical.



 Pulsamos el enlace Detalle, accedemos a la página de Detalle del grupo musical.





• Pulsamos el enlace Modificar (sólo disponible para usuarios que sean administradores), accedemos a la página de Actualizar grupo musical.



• Pulsamos el enlace Eliminar (sólo disponible para usuarios que sean administradores), eliminamos el grupo y nos quedamos en la misma página en la que nos encontramos.

Desde esta página de Nuevo grupo musical, donde todos los campos están sin informar, pueden ocurrir varias cosas:

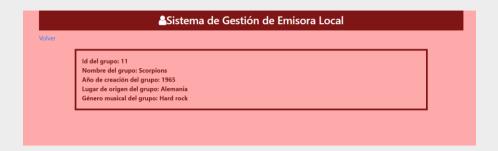
- Pulsamos el enlace de Volver o el botón Cancelar, volvemos a la página de Grupos musicales.
- Pulsamos el botón Aceptar, damos de alta al grupo con los datos introducidos y volvemos a la página de Grupos musicales, donde veremos en la lista el nuevo grupo musical.

Si se produce un error, nos mantenemos en esta página y mostramos el mensaje con el error que ha ocurrido.

Desde esta página de Detalle del grupo musical, donde aparece toda la información del grupo, pueden ocurrir varias cosas:

- Pulsamos el enlace de Volver, volvemos a la página de Grupos musicales.
- Si hay información de los componentes del grupo, saldrá el listado de todos sus componentes.
- Si no hay información de los componentes del grupo, la lista no debe aparecer, es decir, simplemente aparecerá los datos del grupo, de la siguiente forma:





Desde esta página de Actualizar grupo musical, donde todos los campos están informados correctamente con la información del grupo, pueden ocurrir varias cosas:

- Pulsamos el enlace de Volver o el botón Cancelar, volvemos a la página de Grupos musicales.
- Pulsamos el botón Aceptar, se realiza la modificación de los datos del grupo con los datos introducidos y volvemos a la página de Grupos musicales, donde veremos en la lista que los datos del grupo musical seleccionado han cambiado.

Si se produce un error, nos mantenemos en esta página y mostramos el mensaie con el error que ha ocurrido.

NOTA: Acuérdate de usar las librerías JSTL en los JSP para hacer visibles unas cosas u otras, o mostrar la información necesaria en los campos y las listas.

Asegúrate de que la aplicación funciona como se indica y que los datos realmente son actualizados en la BBDD (puedes usar la herramienta de Workbench).



Gracias