

### Requisitos mínimos

- Mac OS X
- Procesador de 2,3 Ghz
- 4 GB RAM
- Router Wi-fi para tener una red wi-fi dedicada
- Teléfono iPhone o Android
- Salida de audio
- Pd-Extended 0.43.4 (<https://puredata.info/downloads/pd-extended/releases/0.43.4>)
- MobMuPlat (<http://danieliglesia.com/mobmuplat/>)

## Pasos para poner a funcionar patch Kinesound con dispositivo móvil

Asegura que tu router wi-fi este encendido y tu red wi-fi esté activa. No hace falta tener internet en esta red. Yo utilicé un router TP-Link de 150MB.

Conecta tu móvil y tu ordenador a tu red wi-fi.

Abre el patch **Kinesound.pd** en tu ordenador.



**Fig. 1**

Pasa los patches para **MobMuPlat** a tu teléfono móvil. (**Sensors\_Compass.mmp**, **Sensors\_Compass.pd**). Puedes transferir los patches a tu móvil a través de iTunes o enviártelos a ti mismo por e-mail y guardarlos con MobMuPlat.

En tu teléfono móvil, abre la aplicación **MobMuPlat**. **Pulsa** el ícono de menú en la esquina izquierda superior. Pincha el botón **Network**. Asegura que el **Output IP Address** sea la IP de tu ordenador y que el número de **Output Port** sea el mismo el número del **Input Port** en el patch del ordenador.

Para cambiar el **Input Port** en el patch, ve a la ventana principal del patch, en un cuadro de color crema hay una caja de mensaje, cambia el número por el número de puerto que quieres (sin borrar la parte que dice “port”) y haz click en la caja para efectuar el cambio.

En **MobMuPlat**, pulsa **Select Document**. Verás un listado de patches que puedes elegir. Carga el patch con el nombre “**Sensors\_Compass.mmp**”

El patch debería estar funcionando cuando muevas el móvil.

Si no funciona:

- Revisa que el DSP este **Encendido** en el ordenador.
- Revisa nuevamente los ajustes de **Network** en **MobMuPlat**, revisando que la dirección de IP y el **Output Port** sean correctos.



Fig. 2

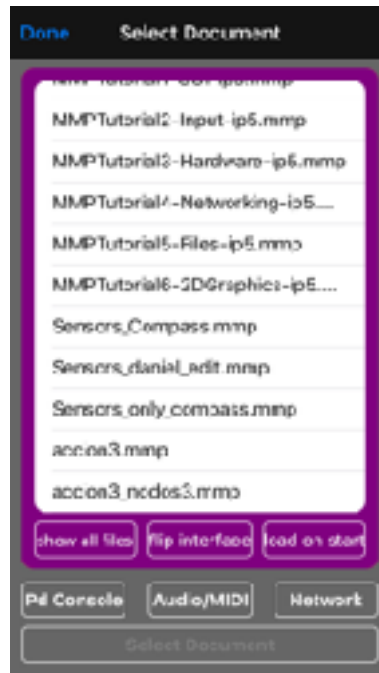


Fig. 3

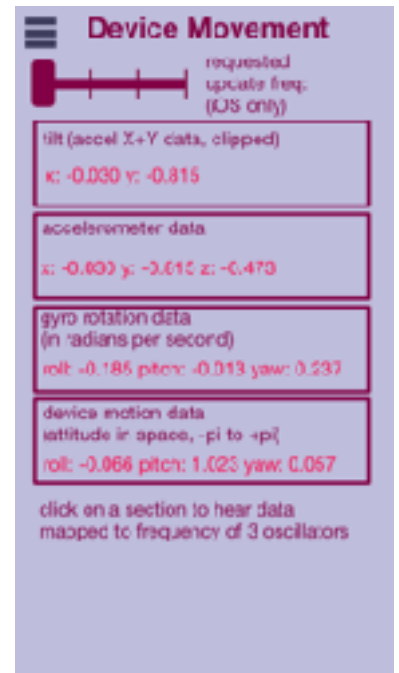


Fig. 4

### Controles y calibración

Si tu patch está funcionando, puedes jugar con diferentes ajustes para modificar el sonido.

En la ventana principal, verás algunos ajustes generales de sonido, experimenta con ellos.

Para modificar los sintetizadores que generan el sonido y para calibrar el panning, abre el sub-patch llamado **pd synth\_guts**. (esquina inferior derecha)



Fig. 5

Aquí dentro veras dos módulos de sintetizador con los cuales puedes jugar. En la esquina derecha inferior verás un slider que pone **Calibración\_panning**, donde puedes calibrar el panning del audio para que se ajuste a tu espacio.

Disfruta. ;)