

JULYANA GUSMÃO CERQUEIRA NEIVA

Objetivo Profissional (Desenvolvedor(a) Full Stack)

Vila Velha, ES - 29104-520 - julyanagcneiva@gmail.com | 55+ (27) 99810-3109
www.linkedin.com/in/julyana-gusmao | github.com/julyana-gusmao | <https://kira-portfolio.vercel.app>

RESUMO PROFISSIONAL

Iniciei minha transição para a área de desenvolvimento em 2021, ao ingressar em um bootcamp de um ano. Durante esse período, adquiri uma sólida base teórica e, após minha primeira oportunidade de trabalho, desenvolvi expertise prática e aperfeiçoei meu pensamento lógico. Meu objetivo é me tornar uma desenvolvedora de sucesso e inspirar outras mulheres a investirem em carreiras na área tech.

HABILIDADES

Idiomas: Inglês Avançado C2 | Espanhol Básico

Linguagens: TypeScript | JavaScript | CSS3 | HTML5 | Figma | Responsividade | Git e Github | Commits e PR | Docker | Arquitetura MVC

Ferramentas: PostgreSQL | SQLite | Prisma ORM | API Restful | Docker | Git e Github | HTTP | Figma | Adobe Photoshop | Trello | Notion

Frameworks e Bibliotecas: ReactJS | NextJS | Adonis | NestJS | React Native | Axios | Express | Vite | Jest | Framer Motion | Zod | jQuery | Bootstrap

Soft Skills: Trabalho em equipe | Boas práticas com Commits e Pull Requests | Aprendo com facilidade novas ferramentas | Ambiciosa | Comunicativa | Proativa | Adaptativa | Clean Code | Boa Escrita | Organização e Rotinas | Responsividade mobile | Metodologias ágeis

FORMAÇÃO ACADÊMICA E CURSOS COMPLEMENTARES

UNICESUMAR - Análise e Desenvolvimento de Sistemas - 2024/2026 - 4º Período

Ensino superior em andamento - Curso voltado em formar profissionais para analisar, desenvolver e manter sistemas de software, com habilidades já cursadas em banco de dados, desenvolvimento de software, comunicação profissional, criação de mobile e gerenciamento de projetos.

Labenu - Bootcamp de desenvolvimento web full-stack - FINALIZADO 2022 - 2023

Programa com mais de 1000 horas de experiência prática em desenvolvimento Full-stack, guiadas por metodologias ágeis (Kanban/Scrum). As habilidades aprendidas durante o curso, são as principais ferramentas e frameworks utilizados atualmente.

NLW JOURNEY - ROCKETSEAT (2024)

Workshop e evento participativo de uma semana, com foco em melhorar o conhecimento e habilidades em fullstack, e principalmente no ReactJS. Como estou sempre a procura de dominar as linguagens a qual trabalho diariamente, esse evento me trouxe muita clareza em componentização, clean code e estados.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Estágio de Desenvolvimento Full-Stack - Syno Companhia Digital - Vitória / ES

Jan/2024 - Atualmente

Responsável pelo desenvolvimento e manutenção do back office da empresa e outros projetos, sendo esses fullstack. Implementação de novas funcionalidades, desenvolvimento de interfaces e experiência do usuário. Utilizamos GitHub para comunicação e gestão de projetos. A equipe é liderada por um tech lead com mais de 15 anos de experiência. Esta experiência me proporcionou um grande avanço técnico e um desenvolvimento significativo em soft skills, como trabalho em equipe e comunicação profissional.

Freelancer - Desenvolvimento Front-End e Design UI/UX

Jun/2022 - Atualmente

Sou responsável pelo protótipo no figma e desenvolvimento dos meus projetos freelances. Já tive um sucesso de 15 projetos entregues, a maioria e-commerce com projeção fullstack.

Jovem Aprendiz Administrativo - Toyota Riozen

Out/2017 - Out/2018

Essa experiência, apesar de ser de outra área, me trouxe bastante clareza e habilidade com contato ao cliente, organização de área de trabalho, e tive meu primeiro contato com banco de dados. Preenchia diariamente planilhas com o Excel, para controle de estoque e pesquisas de satisfação entre clientes internos e externos.

PROJETOS

Portfólio Pessoal - [Github Link](#) | [Link Preview](#)

Desenvolvimento do meu portfólio pessoal, focado em me apresentar e oferecer meus serviços como desenvolvedora, além de aprimorar minhas habilidades como desenvolvedora front-end. Com protótipo do design feito por mim, o portfólio utiliza bibliotecas para uma aparência mais atrativa. Inclui controle de estados, modal, formulário funcional e é totalmente responsivo para mobile.

Rede Social S.immers - [Github Link](#) | [Link Preview](#)

Desenvolvimento fullstack de uma rede social voltada para jogadores de The Sims. A aplicação foi desenvolvida com backend em arquitetura MVC utilizando Adonis, frontend com React, estilização com TailwindCSS, e banco de dados SQLite. Entre as principais funcionalidades, a aplicação oferece um feed pessoal, uma página de exploração de simmers, e perfis de usuários. Os usuários podem seguir outros jogadores, visualizar suas publicações, interagir com likes e comentários, além de postar suas próprias novidades e editar o perfil. Estou constantemente trabalhando para adicionar novas features.

Website Profissional - Syno Companhia Digital - [Link Preview](#)

Desenvolvimento de um website para a empresa onde atuei como desenvolvedora fullstack. O site utiliza uma biblioteca para coleta de leads, animações com Framer Motion, estilização com Tailwind CSS e foi desenvolvido com Next.js e React.js. Também é responsivo.

ToDoList - [Github Link](#)

Desenvolvimento de um projeto Fullstack responsivo com Typescript e Express, focado em CRUD e estilizado com CSS Puro. A ideia era criar uma lista de tarefas para uso pessoal. Utiliza Prisma e PostgreSQL para gerenciamento de dados e é responsivo.

Planejador de Viagens em Grupo - [Github Link](#)

Desenvolvimento de um Planejador de Viagens em Grupo usando *ReactJS*, *NodeJS*, *Vite*, *Prisma* e *TypeScript*, com *estilização em TailwindCSS*. O projeto permite selecionar destinos, definir datas, convidar amigos e criar atividades diárias para a viagem, focando em CRUD, gerenciamento de estados

Sistema de Cadastro de Produtos - [Github Link](#)

Desenvolvi um sistema de cadastro de fornecedores e produtos que inclui formulário, modal, renderização condicional, verificações e foco na experiência do usuário. A aplicação foi construída utilizando *jQuery*, *HTML* e *CSS* puro, sem a utilização de frameworks ou tecnologias adicionais, exceto por algumas bibliotecas que aprimoram a experiência do usuário, como máscara de input. O objetivo do projeto foi criar uma solução robusta e funcional, com ênfase em dominar a programação utilizando apenas as tecnologias essenciais.