

Toko Pakaian "Bajigur Cloth" baru saja mengeluarkan aplikasi membership untuk memudahkan pembeli setianya berbelanja baju-baju pilihannya. Bajigur Cloth ingin memanfaatkan data belanja sebelumnya dari para member tersebut untuk memberikan experience berbelanja yang baik dan dapat dipersonalisasi. Sebagai seorang Backend Engineer, kamu mendapatkan tugas untuk mengembangkan sebuah API-based app untuk pengolahan data yang outputnya dapat digunakan oleh tim Frontend Engineer.

1. Fitur apa yang krusial dibutuhkan oleh tim dan admin Bajigur Cloth untuk dapat memberikan pelayanan dengan baik?

Jawaban:

- Traffic shop : Mengetahui trafic belanja dari seluruh pelanggan
- Trading produk : Mengetahui produk trading atau terlaris agar produk selalu ready
- Manage Diskon + Decision Support System : Membuat diskon dari suatu produk agar laris dgn kondisi tertentu
- Sentimen and Emotion Produk : Mengetahui setimen dan tingkat emosional pelanggan terhadap suatu produk, sehingga dapat melakukan perbaikan ataupun inprovisasi dari suatu produk

2. Fitur apa yang krusial dibutuhkan member Bajigur Cloth untuk dapat berbelanja dengan baik?

Jawaban:

- Rekomendasi produk : Pelanggan dapat mengetahui produk apa saja yang cocok untuknya berdasrakan histori belanja atau pencariannya
- Histori support : Pelanggan Mengetahui akhir-akhir ini produk yang di cari itu apa saja
- Trading produk : Pelanggan di berikan rekomndasi produk yang lagi rame di penjualan pasar atau pun app
- Asosiation produk : ketika pelanggan membeli suatu produk pelanggan di berikan rekomendasi bahwa produk tersebut relate dengan produk lain. Contoh pelanggan membeli celana panjang maka di rekomendasikan membeli ikat pinggang juga.

Buatlah rancangan atas fitur-fitur tersebut dan buatlah sebuah prototipe untuk fitur-fitur yang kamu rasa layak menjadi prioritas pengembangan aplikasi Bajigur Cloth.

Sekilas Rancangan dan Prototype :

<https://github.com/jumadilakbar/product-store-service/blob/master/doc/%20Rancangan%20dasn%20Prototype.pdf>

Catatan untuk task di atas adalah:

1. Harap menyelesaikan task di atas dalam waktu tidak lebih dari 7 hari.
2. Silakan mengupload hasil karya pada akun GitHub atau GitLab yang dipunya. Jika git-nya private, harap berikan aksesnya ke kami.
3. Penggunaan bahasa pemrograman Python menjadi nilai tambah.
4. Minimal test coverage 75%

Project Repository : <https://github.com/jumadilakbar/product-store-service>

Seiring dengan code test yang telah dikerjakan, tolong tuliskan dalam satu rangkaian cerita: (bisa dibuat dalam bentuk PDF)

1. Bagaimana proses mengerjakan code test ini dari awal hingga selesai?
2. Bagaimana tantangan yang ditemukan?
3. Bagaimana cara kamu menemukan solusi atas tantangan itu?
4. Bagaimana penyelesaiannya?
5. Bagaimana cara kamu bekerja secara keseluruhan (kelebihan dan kekurangan kamu)?

Jawab:

Untuk mengerjakan task ini yang pertama di lakukan adalah memahami bentuk resource yang ada dalam hal ini adalah Data store pelanggan. Setelah mengetahui bentuk data tersebut maka di perlukan pemahaman untuk memanfaatkan data yang sudah ada agar lebih bermanfaat.

Tantangan dalam dalam pengerjaan ini yaitu membayangkan bentuk data yg di harapkan, kemudian memvisualisasikan nya, karena keperluan data yang nanti nya akan saling berelasi satu saa lain, karena ketika jika ada yang tidak cocok maka akan mengulang kembali.

Solusi dari masalah ini yaitu langkah awal yang dilakukan membuat design flow secara garis besar kemudian menentukan garis terdekat yang dapat di lakukan untuk mengerjakan task-task tersebut.

Setelah terlihat jelas apa saja yang akan di kerjakan maka lakukan model implementasi dari menentukan teknologi apa saja yang perlu digunakan untuk menyelesaikan task-task yang sudah tersedia. Mulai dari Framework, Database, plugin atau library yg nanti nya membantu selma proses pengembangannya.

Dalam mengerjakan task seperti ini di perlukan waktu dan fokus yang tepat karena hal ini dapat mengurangi Human Lost Concentration yang mana ini sayang penting bagi engineer ketika sedang bekerja. Kemudian dalam mengerjakan diperlukan suasana yang menyenangkan sehingga dapat meningkatkan semangat. Tentu dalam hal yang paling di hindari adalah cepat bosan menjadi kekurangan dalam mengerjakan sesuatu yang sama secara terus menerus.

silahkan jawab pertanyaan dibawah ini sesuai dengan kenyamanan (bisa dibuat dalam bentuk PDF)

1. Kamu harus menyapu, mencuci piring, dan menyiram tanaman dan semua harus selesai bersamaan dalam 2 menit, karena setelah itu kamu harus presentasi di online meeting. Bagaimana cara kamu menyelesaikannya dengan tepat waktu?

Jawaban:

- Saya Akan Meminta Bantuan dari teman atau keluarga untuk membantu saya untuk pekerjaan menyapu, mencuci piring dan menyiram tanaman. Jika tidak ada yang membantu maka saya proiritaskan meeting dulu karena meeting ini membahas hal yang penting baru selesai itu baru kerjakan kerjaan rumah.

2. Jika warna dapat dirasakan dengan lidah, menurut kamu, warna fuchsia akan kamu deskripsikan seperti makanan/minuman apa? Jelaskan kenapa.

Jawaban:

- Seperti Permen Jelly, karena terkesan lembut dan manis

3. Menurut kamu, lebih jago siapa, antara Deadpool dan Batman? Jelaskan kenapa.

Jawaban :

- Lebih jago Batman karena lebih terencana saat bertarung, sedangkan Deadpool sering ceroboh