

Proyecto Integración Continua

Juan Manjarrés, Nestor Pineda, Kimberly Pardo

Néstor Antonio Pineda Otero

I. INTRODUCCION

El proceso de integración continua fue propuesto para integrar de manera constante y automática el código de las aplicaciones para encontrar fallos de forma más rápida. De acuerdo a lo anterior, el propósito de este trabajo es poder hacer un desarrollo de una aplicación, en donde se aplique todas las buenas prácticas de la integración continua, llevando a cabo un trabajo en equipo, en donde todos aprendan y contribuyan con en la construcción del software.

- Definición del problema
- Investigación
- Definición de Casos de uso
- Desarrollo
- Diseño de base de datos

Kimberly Pardo Rueda

- Definición del problema
- Investigación
- Definición de Requerimientos
- Desarrollo
- Diseño de interfaz
- Pruebas de la aplicación

II. INTEGRANTES DEL GRUPO

Juan Luis Manjarrés Pabón, jumanja@gmail.com

Néstor Antonio Pineda Otero, neapi666@gmail.com

Kimberly Pardo Rueda, kinita29@hotmail.com

V. PROYECTO

III. NORMAS DE INTEGRACIÓN GRUPAL

Se dividirá el trabajo semanalmente y cada integrante del grupo deberá enviar sus aportes o subirlos al repositorio en los tiempos acordados, para de este modo ir avanzando de forma parcial entre todos.

Nos reuniremos cada cierto tiempo para validar lo que se tiene y cualquier inconveniente que surja, de este modo, todos estamos al tanto de las actividades y problemas que tenga cada integrante del equipo.

El software elegido a desarrollar es un aplicativo web que permita registrar y hacer gestión de un inventario de víveres y alimentos para el hogar o restaurantes, en el que se pueda sentar las bases para incluir recetas de platos y calcular si se tiene o no suficientes ingredientes para su preparación.

El lenguaje de programación elegido es PHP, ya que este lenguaje es ampliamente usado para aplicativos webs, de licencia libre, con amplio soporte en la comunidad de desarrollo, suficiente documentación disponible en línea, y con una gran aceptación entre los proveedores de hosting mundialmente, permitiendo poder elegir en un momento determinado entre una extensa oferta de proveedores de planes de hosting, buenas capacidades del plan a bajo costo. Esto para prever si en algún punto del proyecto es necesario para efectos de visualización y utilización en tiempo real del aplicativo, y en la sustentación. También contamos con accesibilidad de forma gratuita a un espacio de alojamiento dentro de uno de los subdominios que uno de los compañeros del grupo administra, pudiendo así por ejemplo en video conferencia, apreciar en vivo el software

IV. APORTES DE CADA INTEGRANTE

Juan Luis Manjarrés Pabón

- Definición del problema
- Investigación
- Definición de Objetivos
- Desarrollo
- Diseño de diagramas de la aplicación

VI. ALCANCE DEL PROYECTO

El proyecto abarca la recolección de información, análisis, diseño del software, implementación, pruebas piloto con algunos usuarios a los que beneficiaría. La solución de software

debe diseñarse, implementarse y asegurar su calidad en un tiempo máximo de 7 semanas, pues debe coincidir con la presentación de semanas requerida en el módulo de Integración Continua. Implementaremos la utilización de github como repositorio de código, y nos enfocaremos en el aprendizaje e implementación de las herramientas de integración continua que veremos a lo largo del módulo.

VII. PORQUE SE SELECCIONA ESTE PROYECTO

Se propuso la idea de realizar un software que pueda ser utilizado tanto en el hogar para poder llevar el control del mercado que se realiza periódicamente, y utilizar de forma más eficiente los productos que se adquieren. Muchas veces se llegan a vencer los productos antes de consumirlos o sin consumirlos completamente, o se carece de herramientas tecnológicas que apoyen en el hogar por ejemplo a las amas de casa para planear recetas que se podrían realizar con dichos ingredientes, e incluso existen personas que realizan dichas compras por ejemplo a un familiar o adulto mayor, pero de forma ineficiente pues no se lleva el control sino de forma mental, comprando artículos y productos de más, o faltando productos en el mercado.

Para el comercio, el sector de los restaurantes, la misma solución aplica, y adicionalmente podrían elaborar sus menús de forma planificada para una cantidad de personas promedio, sirviendo este software para poder inicialmente registrar las compras de ingredientes pero con el tiempo, sirviendo como un repositorio de información valiosa para poder desarrollar estrategias de eficacia, eficiencia en las preparaciones y planeación y análisis de costos usando la materia prima principal que son las compras e inventario de sus existencias.

VIII. REPOSITORIO GITHUB

<https://github.com/jumanja/sabores>

IX. RESULTADO DE EJECUCION DE HOLA MUNDO

<https://github.com/jumanja/sabores/tree/master/HolaMundo>



REFERENCIAS

- [1] 2018, Amazon Web Services
<https://aws.amazon.com/es/devops/continuous-integration/>
- [2] Pedro Galvan - Director editorial de Software Guru.
<https://sg.com.mx/revista/54/integraci-n-continua>
- [3] <https://www.aplyca.com/es/blog/integracion-entrega-continua-ci-cd>
- [4] Sthefany Floriano Programmer, Gamer & Rocker, Adventurer and Natural world lover. Jul 16, 2016
<https://medium.com/@sthefany/primeros-pasos-con-github-7d5e0769158c>