

НУРСУЛТАН ЖУМАШОВ

FLUTTER DEVELOPER

email: nursultanjumashov@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/nursultan-jumashov/>

GitHub: <https://github.com/jumashovnursultan/>

Портфолио: <https://jumashovnursultan.github.io/>

О СЕБЕ

- Flutter разработчик с коммерческим опытом разработки кроссплатформенных мобильных приложений на iOS и Android.
- Заинтересован в создании сложных мобильных систем с фокусом на Clean Architecture, оптимизацию производительности и масштабируемые решения.
- Опыт разработки социальных платформ, маркетплейсов, систем доставки, досок объявлений и приложений для управления задачами на 7 коммерческих проектах.
- Способность самостоятельно проектировать архитектуру с нуля, проводить код-ревью, управлять Git-процессами и брать полную ответственность за цикл разработки.

Навыки:

- Мобильная разработка: Кроссплатформенная разработка: Flutter, Dart
- Управление состоянием: BLoC, Riverpod, Provider
- Архитектурные паттерны: Clean Architecture, MVVM
- Интеграция с бэкендом: REST API, WebSocket
- Облачные сервисы: Firebase (Authentication, Firestore, FCM, Analytics, Crashlytics)
- Локальное хранилище: SQLite, Sqflite, Hive, SharedPreferences
- Стратегии кэширования: Кэширование изображений, постоянное хранение данных, Offline-first архитектура
- Платежные системы: Freedom Pay, Finic Pay
- Геолокационные сервисы: Google Maps, отслеживание местоположения
- Проектирование ПО: Dependency Injection, паттерны проектирования, принципы SOLID
- Контроль версий: Git, GitHub, управление Git-процессами, код-ревью
- Публикация приложений: App Store Connect, Google Play Console

Опыт работы

Январь 2026 - Февраль 2026 - Flutter Developer, QIT

Заказчик: AgriTech / E-Commerce

Проект: [Мал Базар - Цифровая агроплатформа для Кыргызстана](#)

Размер команды: Flutter разработчик, Backend разработчик, проект-менеджер

Роль в проекте: Flutter разработчик

Выполненные задачи:

- Интегрировал Firebase Dynamic Links для поддержки deep linking и шаринга контента между платформами (iOS/Android).
- Реализовал воспроизведение YouTube-видео с использованием youtube_player_flutter, обеспечив плавный UX для медиаконтента.
- Разработал функционал избранного с локальным кэшированием и синхронизацией с сервером.
- Провёл диагностику и устранение UI/логических багов, улучшив стабильность и качество приложения.

Технологии:

- Flutter, Dart
- Android Studio, Xcode, VS Code, Git, GitHub
- Clean Architecture, Bloc, REST API, Firebase, OAuth 2.0 (Google, Apple), Dynamic Links

Октябрь 2025 - Декабрь 2025 - Flutter Developer, QIT

Заказчик: E-Commerce & Производство

Проект: [Chelnok - Маркетплейс для швейной промышленности](#)

Размер команды: Flutter разработчик, UI/UX дизайнер, Backend разработчик, проект-менеджер

Роль в проекте: Flutter разработчик

Выполненные задачи:

- Спроектировал и разработал приложение-маркетплейс с нуля с мультиролевой системой для швейных мастерских, клиентов и стандартных пользователей.
- Разработал архитектуру для примерно 40 экранов с модульной структурой на основе функций.
- Разработал комплексную систему объявлений с 9 отдельными категориями: швейные мастерские, заказы, арынки/контейнеры, маркетплейсы, услуги, курсы, вакансии, надомные работники и недвижимость.
- Интегрировал OAuth 2.0 аутентификацию с несколькими провайдерами: Google Sign-In, Apple Sign-In и Yandex.
- Реализовал систему рейтингов и отзывов, функционал избранного и профиль пользователя с управлением объявлениями.

Технологии:

- Flutter, Dart
- Android Studio, Xcode, VS Code, Git, GitHub

- Clean Architecture, Riverpod, REST API, Firebase, OAuth 2.0 (Google, Apple, Yandex)

Август 2024 - Март 2025 - Flutter разработчик, ODigital

Заказчик: Социальные сети и спортивные технологии

Проект: [TOP - Футбольная социальная платформа](#)

Размер команды: 4 Flutter разработчика, UI/UX дизайнер, Backend разработчик, проект-менеджер

Роль в проекте: Flutter разработчик

Выполненные задачи:

- Спроектировал и реализовал основу Clean Architecture для приложения с более чем 70 экранами с масштабируемой структурой на основе функций.
- Руководил управлением Git-процессами, включая код-ревью, слияние функциональных веток и процессы командной работы.
- Разработал систему чата в реальном времени с интеграцией WebSocket, поддерживающую голосовые сообщения и обмен геолокацией.
- Реализовал систему управления турнирами с несколькими форматами: лиги, нокаут и плей-офф со структурой с визуальной генерацией сетки.
- Создал интерактивный конструктор формирования команды с визуализацией тактических схем (4-3-3, 4-4-2, 3-5-2 и т.д.) с использованием пользовательских виджетов и рендеринга canvas.
- Разработал комплексную систему бронирования полей с управлением доступностью и процессом резервирования, а также интеграцией с платёжными системами.
- Интегрировал мультипровайдерную аутентификацию (стандартный email/пароль, Google Sign-In, Apple Sign-In) с OAuth 2.0.
- Реализовал систему push-уведомлений с использованием Firebase Cloud Messaging для взаимодействия с пользователями в реальном времени.
- Интегрировал Google Maps SDK для отображения местоположения полей и функций геолокации.

Технологии:

- Flutter, Dart
- Android Studio, Xcode, VS Code, Git, GitHub
- Clean Architecture, Riverpod, REST API, WebSocket, Firebase (FCM, Analytics, Storage), Google Maps SDK, OAuth 2.0, Google Sign-In, Apple Sign-In, Payment Gateway Integration

Июнь 2024 - Июль 2024 - Flutter разработчик, ODigital

Заказчик: Продуктивность и управление задачами

Проект: [ADHDo.it - Приложение для планирования задач](#)

Размер команды: Flutter разработчик, UI/UX дизайнер, Backend разработчик, проект-менеджер

Роль в проекте: Flutter разработчик

Выполненные задачи:

- Реализовал мультипровайдерную аутентификацию (Email, Google, Apple), снижающую трения при регистрации.
- Разработал полный функционал CRUD для управления задачами с локальным кэшированием с использованием Sqflite.
- Реализовал offline-first архитектуру с автоматической синхронизацией данных на сервер.
- Создал сервис фоновой синхронизации с таймерными обновлениями задач, обеспечивающими согласованность данных.
- Применил принципы Clean Architecture для поддерживаемой и тестируемой кодовой базы.

Технологии:

- Flutter, Dart
- Android Studio, Xcode, VS Code, Git, GitHub
- Clean Architecture, Riverpod, REST API, Sqflite, Firebase Authentication

Май 2024 - Flutter разработчик, ODigital

Заказчик: Доски объявлений

Проект: [Osh Online - Платформа объявлений](#)

Размер команды: Flutter разработчик, UI/UX дизайнер, Backend разработчик, проект-менеджер

Роль в проекте: Flutter разработчик

Выполненные задачи:

- Оптимизировал производительность списков через эффективное кэширование изображений и оптимизированные виджеты, улучшающие плавность прокрутки.
- Провел рефакторинг устаревшей кодовой базы, улучшив поддерживаемость и читаемость кода.
- Улучшил потоки создания и изменения объявлений с улучшенным UX и валидацией.

Технологии:

- Flutter, Dart
- Android Studio, Xcode, VS Code, Git, GitHub
- BLoC, Clean Architecture, REST API, Firebase

Январь 2024 - Апрель 2024 - Flutter разработчик, NevoDevs

Заказчик: Сервисы доставки

Проект: [Appkel & Appkel Sat - Двойная платформа доставки \(приложения для клиентов и продавцов/курьеров\)](#)

Размер команды: Flutter разработчик, UI/UX дизайнер, Backend разработчик, проект-менеджер

Роль в проекте: Flutter разработчик

Выполненные задачи:

- Спроектировал и разработал два взаимосвязанных приложения с нуля: приложение для клиентов и приложение для управления продавцами/курьерами.

- Разработал полную архитектуру приложения, обеспечивающую повторное использование кода между приложениями.
- Реализовал полный поток электронной коммерции: каталог продуктов с поиском, корзина покупок, избранное, оформление заказа и интеграция платежей MBank.
- Разработал систему обработки заказов в реальном времени с использованием WebSocket для мгновенных обновлений заказов и отслеживания статуса.
- Создал интерфейс управления заказами для продавцов с уведомлениями в реальном времени, обновлениями статуса с таймерами и процессом принятия заказов.
- Интегрировал систему аутентификации, push-уведомления через Firebase Cloud Messaging.
- Разработал комплексное отображение чека заказа и интерфейс деталей заказа.

Технологии:

- Flutter, Dart
- Android Studio, Xcode, VS Code, Git, GitHub
- Clean Architecture, Riverpod, REST API, WebSocket, Firebase (FCM, Authentication), MBank Payment Integration

Август 2023 - Декабрь 2023 - Flutter разработчик, ODigital

Заказчик: Поиск работы и рекрутинг

Проект: [Ак-Эмгек - Платформа поиска работы \(для соискателей и рекрутеров\)](#)

Размер команды: 2 Flutter разработчика, UI/UX дизайнер, Backend разработчик, проект-менеджер

Роль в проекте: Flutter разработчик

Выполненные задачи:

- Реализовал мультипровайдерную аутентификацию, поддерживающую стандартную регистрацию, Google Sign-In и Apple Sign-In.
- Оптимизировал производительность списков вакансий через кэширование изображений и оптимизированные виджеты.
- Разработал систему профилей соискателей с процессом утверждения для проверки рекрутерами.
- Интегрировал Google Maps SDK для отображения местоположения вакансий и сервисов геолокации.

Технологии:

- Flutter, Dart
- Android Studio, Xcode, VS Code, Git, GitHub
- BLoC, Clean Architecture, REST API, WebSocket, Firebase, Google Maps SDK, OAuth 2.0

ОБРАЗОВАНИЕ

Учебное заведение: Бишкекский колледж компьютерных систем и технологий (СОМТЕХНО)

Факультет/Колледж: Программная инженерия

Степень (диплом): Диплом колледжа

Специальность: Программное обеспечение для вычислительной техники и автоматизированных систем

языки

Кыргызский: родной

Русский: свободно