

Farmacia

# Exercício

- Construa um sistema orientado a objetos, utilizando programação em três níveis, que atenda ao cadastramento e vendas de produtos de uma Farmácia. Nesta farmácia teremos no máximo o cadastramento de 100 medicamentos diferentes, divididos em controlados, não-controlados e comuns. Para cada medicamento deve ser informada a quantidade que está sendo disponibilizada na farmácia, seu preço e código (que deve ser único). Medicamentos controlados não podem ser totalmente vendidos para o público, pois esta farmácia está ligada a um hospital. Assim, para este tipo de medicamento a quantidade em estoque nunca pode ser de menos de 20% da quantidade inicialmente cadastrada. Como este mês a farmácia está em promoção, na compra de um produto comum, com preço abaixo de R\$ 2,50, o cliente recebe dois produtos. É possível devolver um produto desde que ele seja do tipo controlado. Tenha cuidado de vender apenas produtos existentes no estoque. Implemente os conceitos de herança, polimorfismo, classe abstrata e redefinição de métodos, mostrando o que significam e onde eles foram implementados no seu código.
- Obs: Faça a interface gráfica você mesmo!!