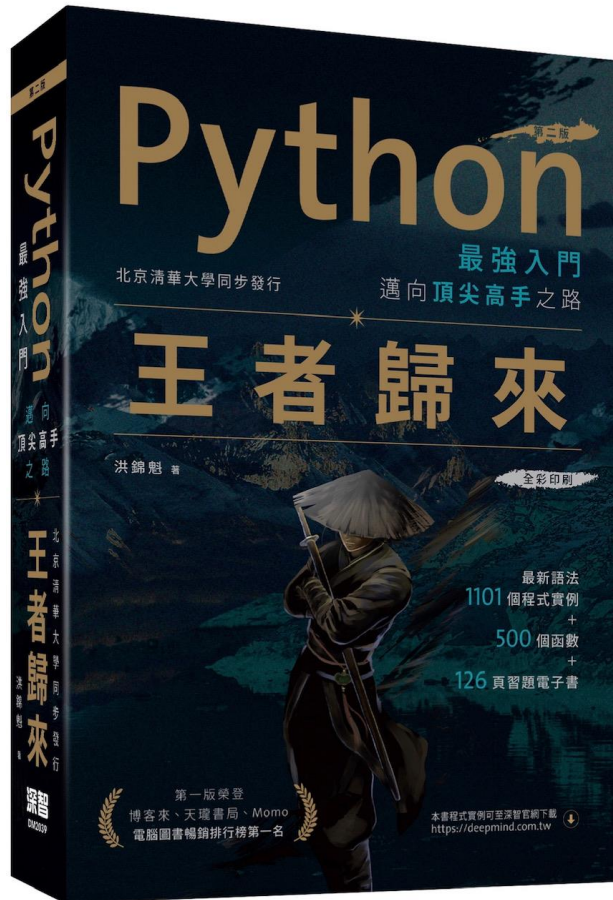


# 第1章

## 影像的讀取、顯示與儲存

# 1-0：建議閱讀書籍



# 1-1：程式導入OpenCV模組

- `import cv2`

# 1-2：讀取影像檔案

- 1-2-1：影像讀取`imread()`的語法

```
image = cv2.imread(path, flag)
```

# 回傳的image是影像物件

具名常數	值	說明
IMREAD_UNCHANGED	-1	依原影像讀取圖像，保留 alpha 透明度通道。
IMREAD_GRAYSCALE	0	將影像轉為灰階再讀取。
IMREAD_COLOR	1	將影像轉為三通道 BGR 彩色再讀取。
IMREAD_ANYDEPTH	2	當影像有 16 位或 32 位時，回傳相對應深度的影像。否則，將影像轉為 8 位。
IMREAD_ANYCOLOR	4	以所有可能的顏色讀取影像。
IMREAD_LOAD_GDAL	8	使用 GDAL 驅動程式讀取影像。
IMREAD_REDUCED_GRAYSCALE_2	16	將影像轉為灰階，同時縮小至原先的 1/2。
IMREAD_REDUCED_COLOR_2	17	將影像轉為三通道 BGR 彩色，同時縮小至原先的 1/2。
IMREAD_REDUCED_GRAYSCALE_4	32	將影像轉為灰階，同時縮小至原先的 1/4。
IMREAD_REDUCED_COLOR_4	33	將影像轉為三通道 BGR 彩色，同時縮小至原先的 1/4。
IMREAD_REDUCED_GRAYSCALE_8	64	將影像轉為灰階，同時縮小至原先的 1/8。
IMREAD_REDUCED_COLOR_8	65	將影像轉為三通道 BGR 彩色，同時縮小至原先的 1/8。
IMREAD_IGNORE_ORIENTATION	128	不以 EXIF 方向旋轉影像。

- 程式實例ch1\_1.py：觀察讀取檔案的回傳值，由於ch1資料夾內沒有none.jpg，所以讀取時回傳值是NoneType。

```
===== RESTART: D:\OpenCV_Python\ch1\ch1_1.py =====  
成功讀取 : <class 'numpy.ndarray'>  
讀取失敗 : <class 'NoneType'>
```

# 1-2-2：可讀取的影像格式

- Windows的點陣圖：\*.bmp。
- JPEG格式圖：\*.jpg、\*.jpeg、\*.jpe。
- TIFF格式圖：\*.tiff、\*.tif。
- PNG格式圖：PNG是Portable Network Graphics的縮寫，\*.png。

# 1-3：顯示影像與關閉影像視窗

- 1-3-1：使用OpenCV顯示影像

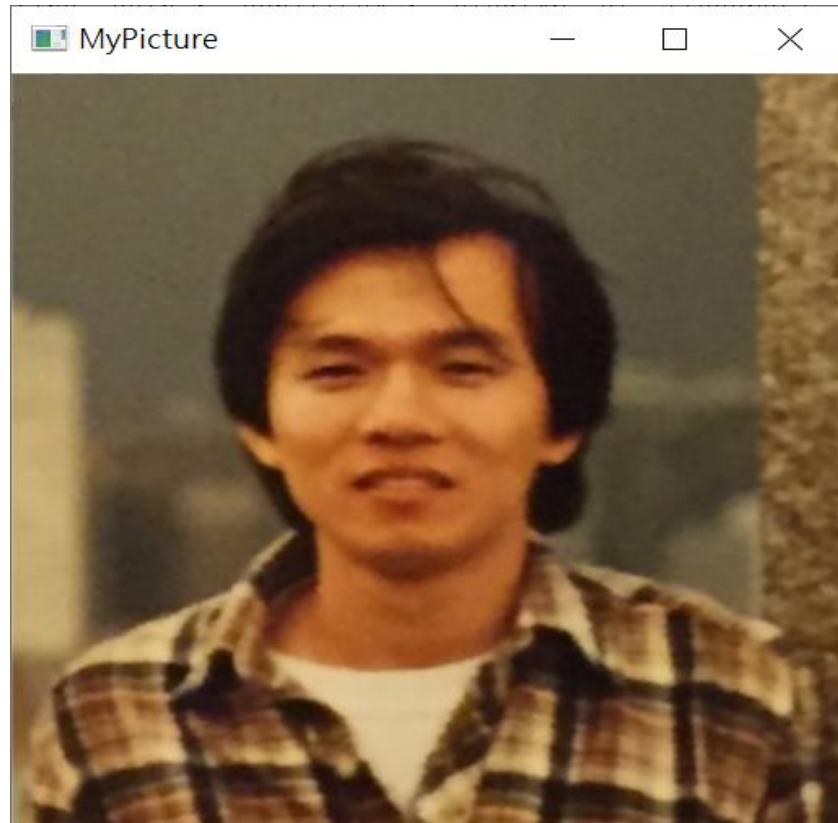
- `cv2.imshow(window_name, image)`

- `window_name`：是未來要顯示的視窗標題名稱。

- `image`：是指要顯示的影像物件。



- 程式實例ch1\_2.py：顯示影像。



## 1-3-2：關閉OpenCV視窗

- `cv2.destroyWindow(window_name)` # 刪除單一所指定的視窗
- `cv2.destroyAllWindows()` # 刪除所有OpenCV的影像  
視窗
- 程式實例ch1\_3.py：影像閃一下隨即關閉的應用。
- 執行結果：影像閃一下隨即關閉。

# 1-3-3：等待按鍵的事件

- `ret_key = cv2.waitKey(delay)`

□ `ret_key`：是回傳值，如果在指定時間沒有按下鍵盤的鍵，則回傳值是-1。如果有按下鍵盤的鍵，則回傳值是按鍵的ASCII碼。其他常見的按鍵值如下：

- `Enter`：13      `Esc`：27      `Backspace`：8      `Space`：32

□ `delay`：單位是毫秒，每1000毫秒等於1秒。

- 程式實例`ch1_4.py`：讓影像持續顯示，直到按下右上方的關閉鈕。
- 執行結果：這個程式會持續顯示`jk.jpg`，直到按下關閉鈕。
- 程式實例`ch1_5.py`：讓影像顯示5秒或是有鍵盤按鍵發生，最後列出`waitKey()`函數的回傳值。
- 執行結果：影像顯示結果可以參考`ch1_2.py`。下方左圖是等待5秒沒有案件發生的Python Shell視窗結果，下方右圖是直接按鍵盤e的結果。

```
=====
ret_value = -1
```

```
=====
ret_value = 101
```

- 程式實例`ch1_5_1.py`：讓影像持續顯示，直到按下鍵盤的q或Q鍵。
- 執行結果：這個程式會持續顯示jk.jpg，直到按下q或Q鍵。

# 1-3-4：建立OpenCV影像視窗

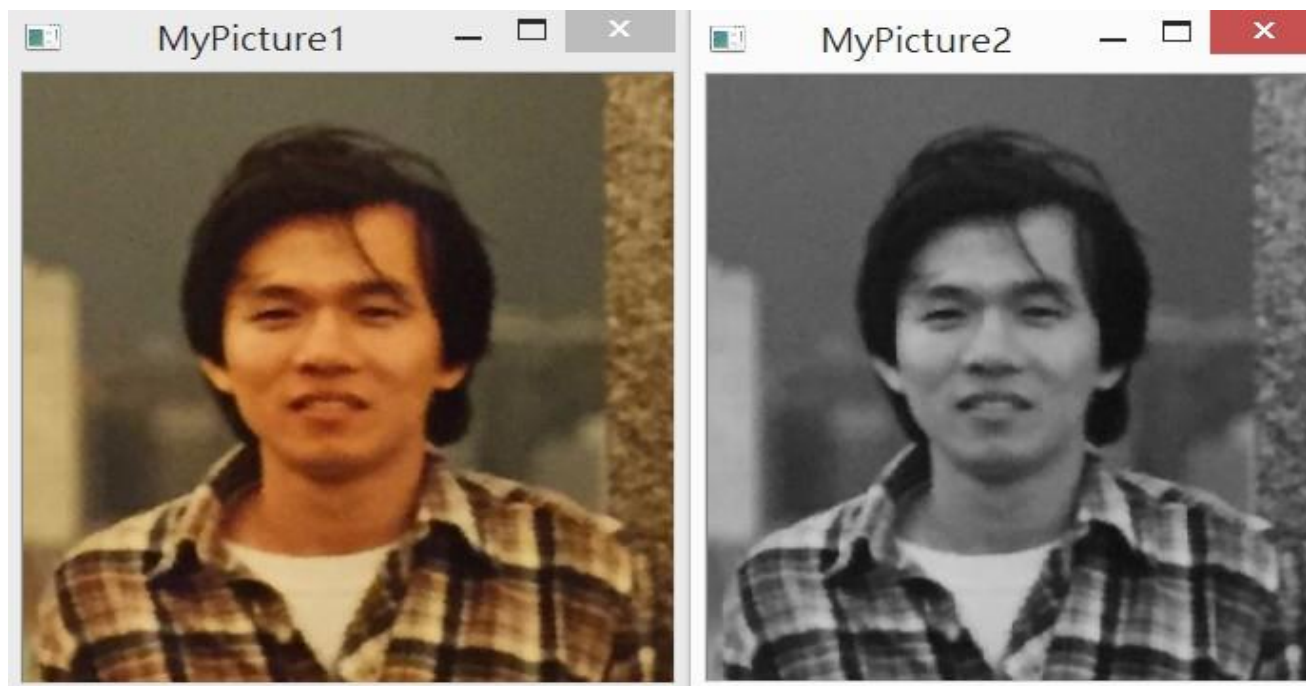
`cv2.namedWindow(window_name, flag)`

□ `window_name`：是未來要顯示的視窗名稱。

□ `flag`：是指視窗旗標參數，可能值如下：

- `WINDOW_NORMAL`：如果設定，使用者可以自行調整視窗大小。
- `WINDOW_AUTOSIZE`：系統將依影像調整視窗大小，使用者無法調整視窗大小，這是預設。

- 程式實例ch1\_6.py：以彩色和灰階顯示影像的應用，其中彩色的OpenCV視窗無法調整視窗大小，灰階的OpenCV視窗則可以調整視窗大小。同時分別使用1-3-2節所述的 `destroyWindow( )` 和 `destroyAllWindows( )` 函數關閉視窗。



# 1-4：儲存影像

- `ret = cv2.imwrite(path, image)`
  - 第1個參數`path`是保存儲存結果的影像檔案名稱，此名稱含路徑，如果省略路徑就是指目前工作的資料夾。此外，除了可以使用相同的影像格式儲存外，也可以使用不同的影像格式儲存影像檔案，例如：`jpg`、`tiff`、`png` ... 等。
  - 第2個參數`image`是要儲存的影像物件。
- 程式實例`ch1_7.py`：將`jk.jpg`儲存成`out1_7_1.tiff`和`out1_7_2.png`。



Data (D:) > OpenCV\_Python > ch1



☐ 名稱



out1\_7\_1



out1\_7\_2