## 附錄 B

# Anaconda、Spider 和 Jupyter Notebook

B-1: 下載安裝 Anaconda

B-2 : Anaconda Prompt

B-3: 啟動 Spider 整合環境

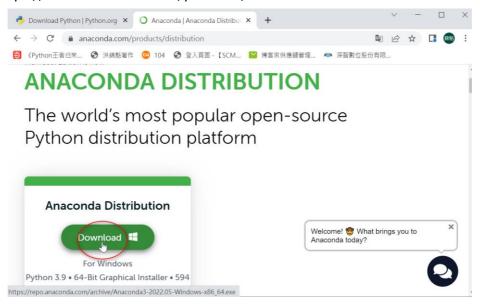
B-4: Jupyter Notebook 環境

Anaconda 是一個許多工程師使用的 Python 操作平台,可以在 Windows、Mac 和 Linux 作業系統上使用,這一章將講解下載 Anaconda。同時介紹 Anaconda 所提供的 Anaconda Prompt、Spider 整合環境和 Jupyter Notebook,筆者會示範以互動方式執行 Python,和設計與執行 Python。

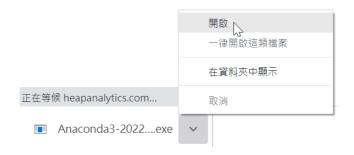
#### B-1:下載安裝 Anaconda

Anaconda 是目前市面上使用非常廣泛的 Python 程式編輯與執行的平台,請輸入下列網址,可以進入此模組下載網站:

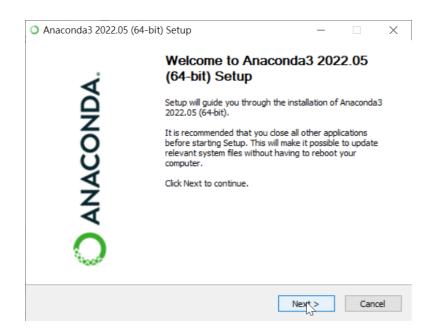
https://www.anaconda.com/products/distribution



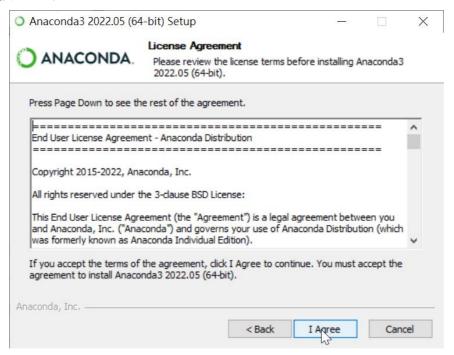
下載後可以在視窗的狀態欄位看到所下載的檔案,請點選 ^,再執行開啟,如下所示:



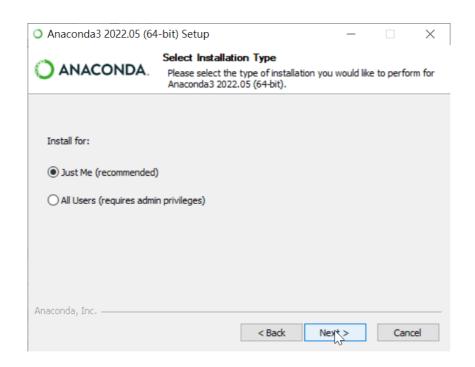
可以看到下列畫面。



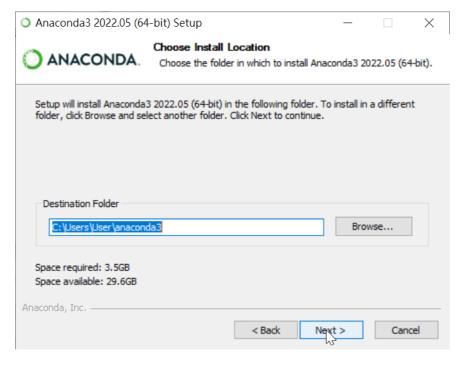
#### 請按 Next 鈕。



請按 I Agree 鈕,可以看到下列畫面。



如果是個人使用,請選預設的 Just Me 選項,請按 Next 鈕,可以得到下列結果。

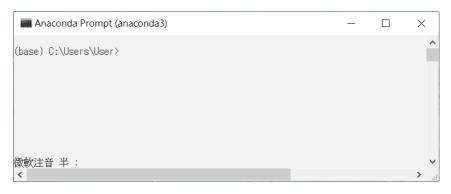


上述 Destination Folder 有預設安裝路徑,建議使用預設路徑即可,請按 Next 鈕,就可以安裝 Anaconda 了。

## B-2: Anaconda Prompt

這是一個 DOS 的使用環境,常用在模組安裝和在 DOS 環境執行程式,點選

後可以看到下列 Anaconda Prompt 的 DOS 視窗畫面。



#### B-2-1: 模組安裝相關應用

在這個環境可以輸入 DOS 指令,下列是系列實例。

conda list

# 列出在 Anaconda 環境所安裝的所有模組。

conda install 模組名稱

# 安裝新模組名稱

conda update 模組名稱

# 更新模組的版本

conda uninstall 模組名稱

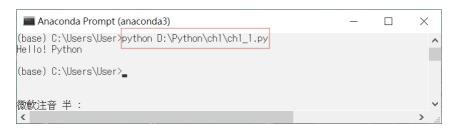
# 移除已經安裝的模組

#### B-2-2: 執行 Python 程式

可以使用下列語法執行 Python 程式。

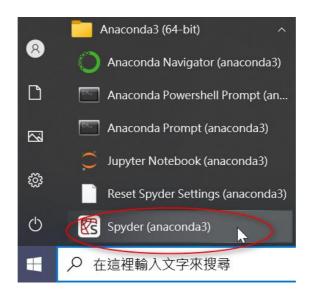
python 程式名稱

下列是執行 D:\Python\ch1 \ch1 \1.py 的實例。



## B-3: 啟動 Spider 整合環境

安裝成功後,在 Windows 作業系統可以點選左下方的視窗紐,捲動畫面可以看到所安裝的 Anaconda 系列程式:



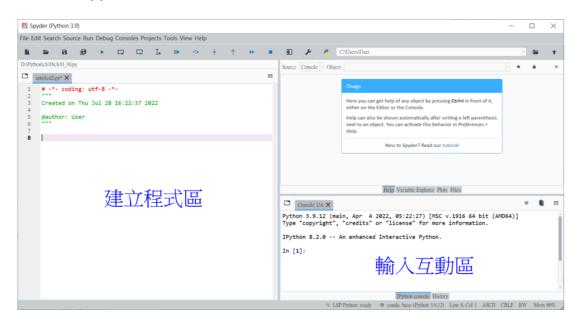
#### 上述幾個重點程式如下:

Anaconda Prompt:可以執行 DOS 指令。

Spyder: 這是可以執行 Python 程式的整合環境程式。

Jupyter Notebook: 這是在瀏覽器操作 Python 的一種方式。

點選 Spyder 後可以看到下列整合環境視窗。



#### B-3-1: 在輸入互動區輸入指令

視窗右下方是互動式視窗,可以輸入指令,然後得到輸出結果。

```
Python 3.9.12 (main, Apr 4 2022, 05:22:27) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 8.2.0 -- An enhanced Interactive Python.

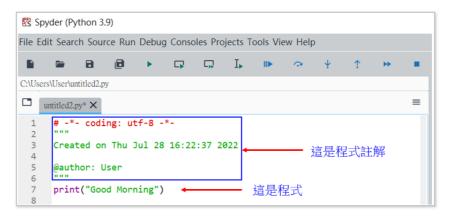
In [1]: print("Hi Python")

Hi Python

In [2]:
```

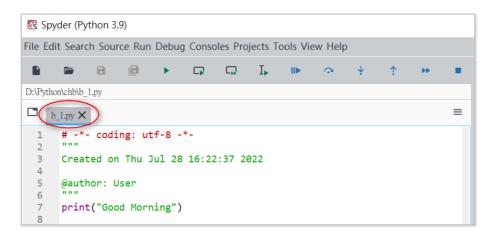
#### B-3-2:建立程式

下列是所建立的程式實例。



#### B-3-3:儲存檔案

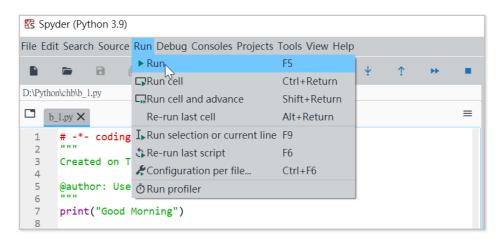
執行 File/Save As 指令可以儲存編輯的檔案,下列是將檔案儲存至 chb 資料 夾的 b 1.py 的結果。



可以在程式標籤區看到所儲存的檔案名稱。

#### B-3-4: 執行程式

執行 Run/Run 可以執行程式,如下所示:



執行後,可以在右下方的輸入互動區視窗得到執行結果。

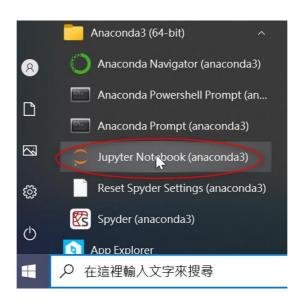
```
In [1]: runfile('D:/Python/chb/b_1.py', wdir='D:/Python/chb')
Good Morning
In [2]:
```

### B-4: Jupyter Notebook 環境

安裝成功後,在 Windows 作業系統可以點選左下方的視窗紐,捲動畫面可以看到所安裝的 Anaconda 系列程式,請點選 Jypyter Notebook。

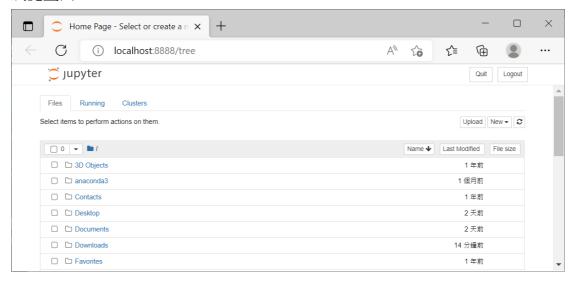
#### B-4-1: 進入 Jypyter Notebook 環境

安裝成功後,在 Windows 作業系統可以點選左下方的視窗紐,捲動畫面可以看到所安裝的 Anaconda 系列程式,請點選 Jypyter Notebook。



Jupyter Notebook 是在瀏覽器操作 Python 的一種方式,執行後可以看到下列

#### 瀏覽畫面。

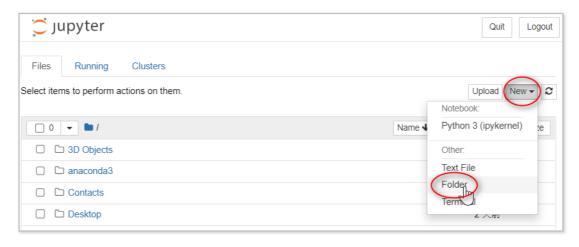


這個視窗畫面稱控制面板,可以在這裡建立筆記本文件夾,然後將 Python 程式碼儲存在此筆記本資料夾內。

#### B-4-2:建立資料夾

建議在執行 Jupyter Notebook 之前,先建立資料夾,這個資料夾是要儲存所建立的 Python 程式。

點選視窗右邊的 New/Folder 可以建立資料夾。

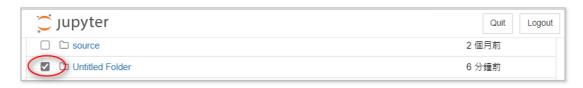


這時可以建立一個 Utitled Folder 資料夾。



#### B-4-3: 更改資料夾名稱

假設要將資料夾名稱改為 mytest,請先選取此 Untitled Folder 資料夾。



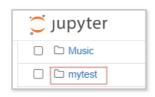
然後在 Jypyter 標題下方可以看到 Rename。



點選 Rename,然後輸入 mytest。

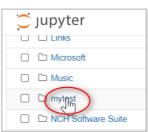


按 Rename 鈕,可以得到下列更改資料夾名稱的結果。



#### B-4-4: 進入指定資料夾

假設想在 mytest 資料夾建立 Python 檔案,可以點一下 mytest,就可以進入 mytest 資料夾。



可以得到下列結果。

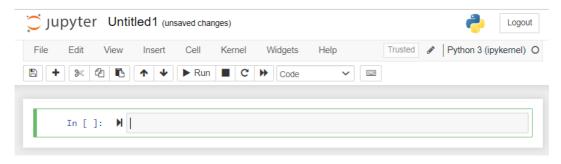


#### B-4-5: 進入 Jupyter 環境

進入 mytest 資料夾後,未來進入 Jupyter 環境建立 Python 程式時,就可以 將檔案儲存至 mytest 資料夾。

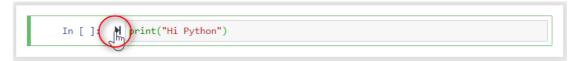


請點選右上方的 New/Python 3(ipykernel),可以進入下列 jupyter 環境。



#### B-4-6:輸入互動指令

其實可以在上述互動區輸入指令,然後點選 知 就可以執行。

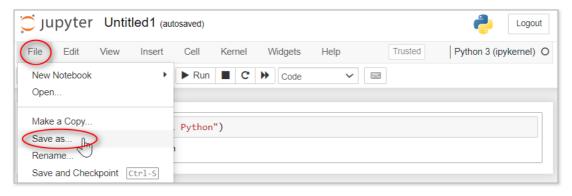


按下▶鈕可以得到下列結果。



#### B-4-7:儲存檔案

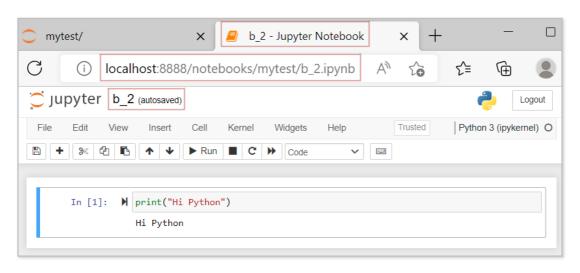
執行 File/Save As 指令可以儲存編輯的檔案。



可以看到下列畫面,輸入 b2,預設的延伸檔案名稱是 ipynb(可以省略),全名是 interactive python notebook。



按 Save 鈕,可以得到下列結果。

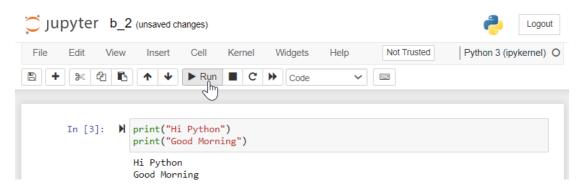


上面註明檔案儲存的位置,這個檔案位置,就是我們進入 Jupyter 環境時

mytest 資料夾,檔案名稱是 b 2.ipynb。

#### B-4-8:增加指令

假設要增加指令,可以直接在輸入區增加指令,然後也可以按 Run,執行此程式。



#### B-4-9: Save and Checkpoint

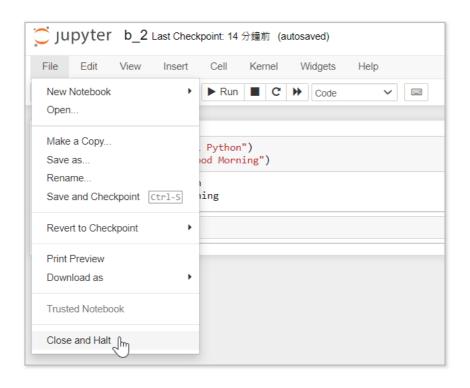
Jupyter 環境的 鈕,英文名稱是 Save and Checkpoint,主要是儲存和紀錄 檢查點(Checkpoint),接續前一小節,請參考下列畫面。



點選 鈕,可以儲存上述結果。這裡所謂的檢查點是指,Jupyter 會每隔 120 秒自動保存所建立的 Python 程式到此檢查點,程式設計時不斷的點選此鈕可以更新檢查點的位置。

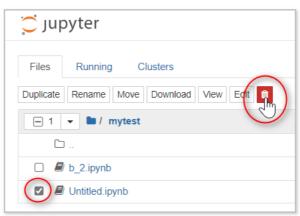
#### B-4-10: 結束使用 Jupyter 環境

可以執行 File/Halt 指令關閉瀏覽器的頁面標籤,結束此次的 Python 程式編輯。



#### B-4-11:刪除檔案

當選取一個檔案後,可以在視窗看到刪除鈕 · 按此鈕可以刪除檔案,下列是選取 Untitled.ipynb 檔案的實例。





上述按 Delete 紐就可以刪除所選取的 Untitled.ipynb 檔案。