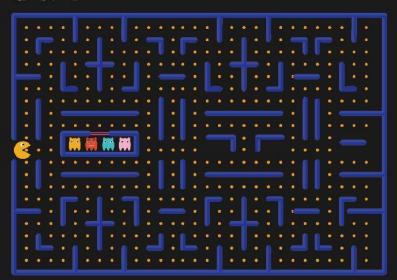


MakeCode Blocks 程式設計最佳範本

使用 micro:bit





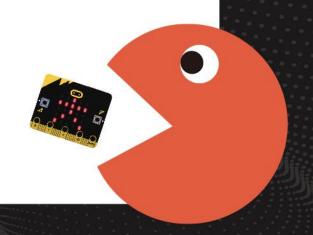


MakeCode Blocks 程式設計最佳範本

CH15

圖像元件應用

- **15-1** 移動的心情
- 15-2 左右移動的心情
- 15-3 滾動的心情
- 15-4 移動圖示圖像心情
- 15-5 傾斜控制箭頭圖像
- 15-6 傾斜顯示箭頭數字
- 15-7 大人牽小孩過馬路



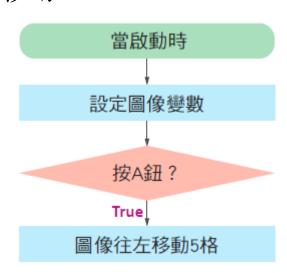
15-1 移動的心情

P.284

主題發想

利用圖像指令來模擬心臟跑馬燈,亦即心臟圖示由右至左 移動。

邏輯思維





15-1 移動的心情

使用拼圖元件

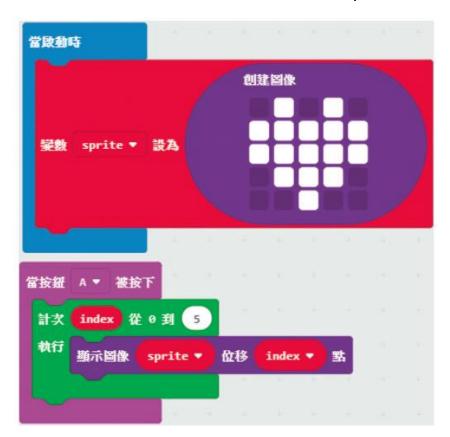




功能 建立一個圖像 (image),以便應用在 micro:bit 上的 LED 螢 幕上。

MakeCode 程式

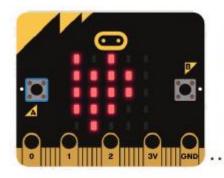
15-1 移動的心情

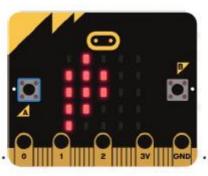


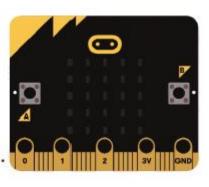


15-1 移動的心情

執行結果





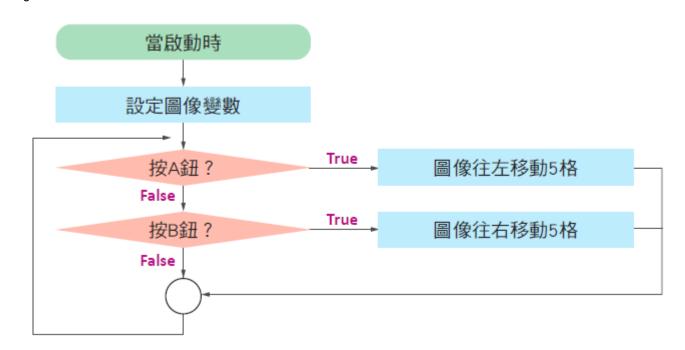




P.286

主題發想 利用圖像指令來模擬心臟跑馬燈,亦即心臟圖示左右移動

邏輯思維





P.286

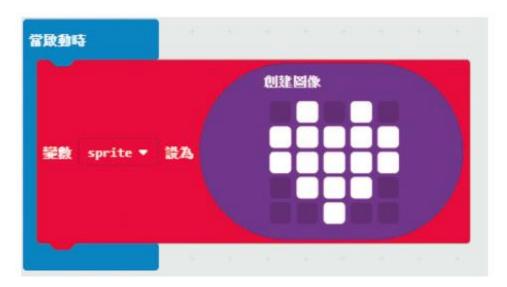
使用拼圖元件





功能 顯示一個圖像在 LED 螢幕上。在 micro:bit 顯示了圖像之後, 它會暫停 400 毫秒 (1000 毫秒等於 1 秒)。

MakeCode 程式





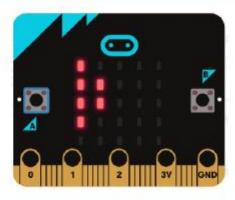
```
被按下
執行
           sprite ▼
                   位移
                        index ▼
    index 從0到5
執行
            sprite ▼
                    位移
    顯示圖像
                                  index ▼
```



執行結果

按 A(由右往左移動)

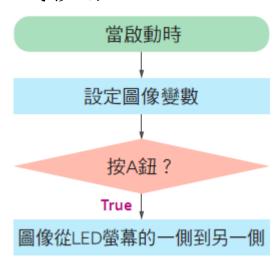
按 B (由左往右移動)



主題發想

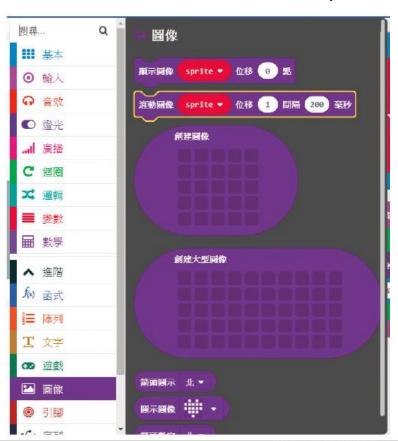
利用圖像指令來模擬心臟跑馬燈,亦即心臟圖示以滾動的方式移動。

邏輯思維





使用拼圖元件





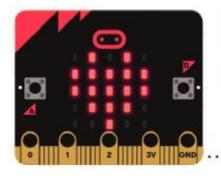
功能 滾動一個圖像,從LED 螢幕的一側到另一側。 MakeCode 程式

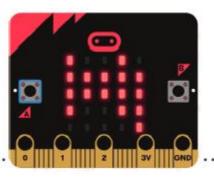


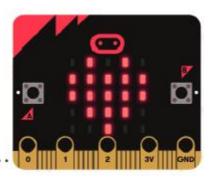




執行結果









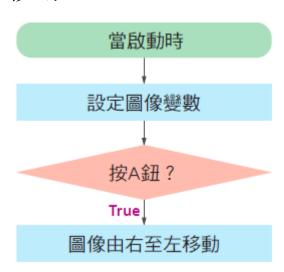
15-4 移動圖示圖像心情

P.290

主題發想

利用圖像指令來模擬心臟跑馬燈,亦即心臟圖示由右至左 移動。

邏輯思維



15-4 移動圖示圖像心情

P.290

使用拼圖元件





P.291

15-4 移動圖示圖像心情

功能 在LED 屏幕 (LED screen)上創建一個圖示的圖像。 MakeCode 程式



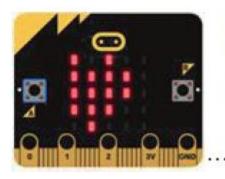
15-4 移動圖示圖像心情

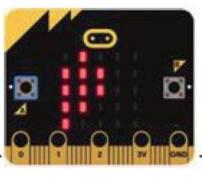


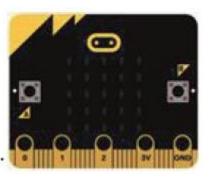


15-4 移動圖示圖像心情

執行結果



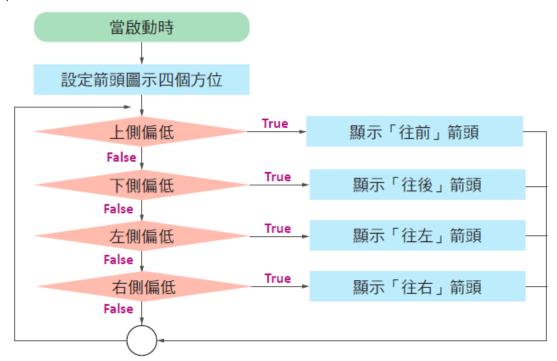




主題發想

利用micro:bit 控制板傾斜控制箭頭圖像,未來可結合自走車控制。

邏輯思維



使用拼圖元件





P.293

功能 在LED 屏幕 (LED screen)上創建一個箭頭形狀的圖像。

MakeCode 程式

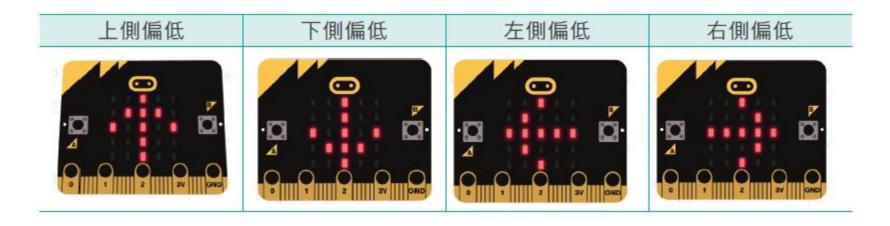








執行結果



P.294

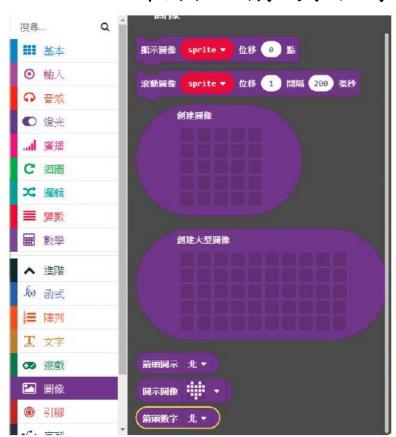
主題發想

利用 micro:bit 控制板傾斜控制箭頭數字,未來可以結合自走車控制。

邏輯思維

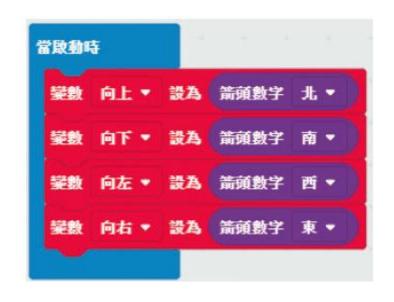


使用拼圖元件





功能 取得箭頭圖像名稱對應的數字。 MakeCode 程式



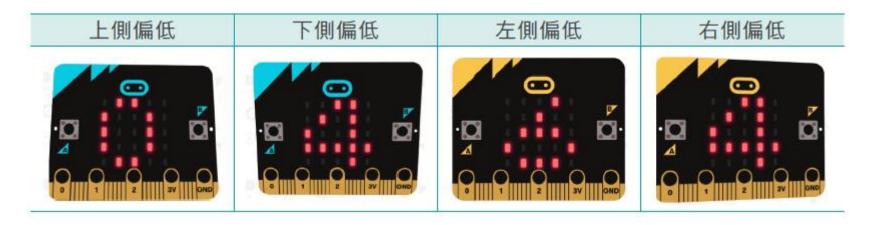


P.295





執行結果

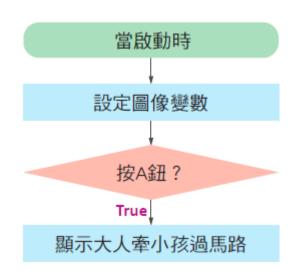


註: 讀者可以自行測試其他的姿勢,來取得數值。



主題發想 邏輯思維

利用 micro:bit 控制板上的 LED 面板來呈現大型圖像。



P.296

使用拼圖元件

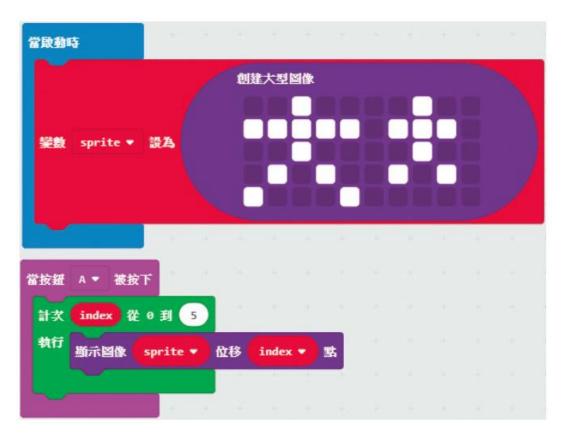




P.297

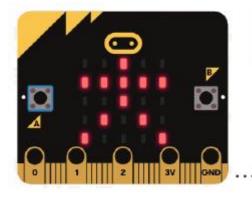
功能 製作一個大型的圖像 (image),以便應用在 micro:bit 上的 LED 螢幕上。這個大型的圖片是由二個正方形構成。每個正 方形是由 5×5 個指示燈所構成,就像一般的圖像。

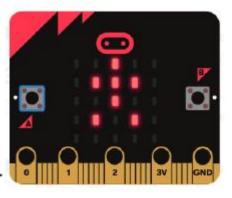
MakeCode 程式





執行結果







習題

- 1. 請設計一支程式,可以控制心跳快慢的程式。
- ·當按下A按鈕時,心跳加速。
- ·當按下B按鈕時,心跳減速。

MakeCode 程式



習題

```
當啟動時
變數 speed ▼ 設為 1000
當按鈕 A▼ 被按下
 變數 speed ▼ 改變 -100
 重複 2 次
 執行
    變數 P1 ▼ 設為 圖示圖像 ▼
    顯示圖像 P1 ▼ 位移 0 點
    暫停 speed ▼ 毫秒
    變數 P2 ▼ 設為 圓示圓像 ▼
    顯示圖像 P2 ▼ 位移 0 點
```

```
當按鈕 B ▼ 被按下
 變數 speed ▼ 改變 200
 重複 2 次
執行
   變數 P1 ▼ 設為 圖示圖像 ▼
    顯示圖像 P1 ▼ 位移 Ø 點
       speed ▼ 臺秒
    變數 P2 ▼ 設為 圓示圓像 ▼
    顯示圖像 P2 ▼ 位移 0 點
```