|  |  |
| --- | --- |
| **Zeit**  **(Vom - Bis)** | **Ereignis** |
| Oct.20  Oct.27 | **Elemente**(Sound, Bild) sammeln, die verwendet werden können. |
| Oct.28  Nov.03 | GUI(Jframe) lernen und **Startpage** Implementieren. |
| Nov.04  Nov.10 | UML-Diagramm Zeichen. **Objektklasse(Hindernisse, Spieler usw.)** schreiben. |
| Nov.11  Nov.17 | **Game Interface** design(z.B wo die Hindernisse gesetzt werden).  Zwischen Startpage und Game-Interface erfolgreich springen. |
| Nov.18  Nov.24 | Die **Bewegungsfunktion** und **Kollisionserkennungsfunktion** Implementieren.  Das Spiel sollte bereits zu spielen sein und zwischenzeitlich erfolgreich starten und enden. |
| Nov.25  Dec.01 | Dem Spiel **6 verschiedene Schwierigkeitsgrade** hinzufügen.  **High-Score Seite** und ScoreRecord Funktion implementieren. |
| Dec.02  Dec.08 | Test führen. Grundsätzlich **alle Funktionen implementieren.** |
| Dec.09  Dec.15 | Test weiter führen. **Dokument** schreiben. |
| Bis Dec. 20 | Alle Test abgeschlossen |