Programmiertagebuch

Medienprojekt - Website für die Frauenfussballmannschaft Este06/70



Ellen Schwartau, Minf9888

Dieses Programmiertagebuch dokumentiert notizenhaft den Arbeitsprozess am Medienprojekt und gibt Aufschluss über Datum, Themengebiet, Inhalt und Dauer einzelner Arbeitsschritte.

|  |
| --- |
| 18.09.2013 |
| Suchmaschinenoptimierung |
| 2h 30min, Ellen |
| Recherche:   * Title Element   Schlagworte im Title Element im header werden von Suchmaschinen besonders stark gewertet  Wichtig: korrekte Groß-/Kleinschreibung  Am besten <Name der Seite> <zusätzliche Schüsselworte> für jede Seite verwenden  TODO: Title anpassen  NOTE: erledigt am 20.09.   * Description Attribut   Über das Description Attribut lässt sich der Kurztext, der bei den Suchergebnissen angezeigt wird, angeben  Angabe im head:   * <meta name=“description“ content=“Beschreibung …“>   TODO: description einfügen  NOTE: erledigt am 20.09.   * Dateinamen und URLs   Auch URLs werden von Suchmaschinen ausgewertet  Schlagwörter die hier Vorkommen, zählen besonders viel  Konvention: Wörter druch - trennen, sonst nur a –z , A – Z oder Zahlen verwenden  TODO: URLs anpassen  NOTE: erledigt am 20.09.   * Klare Sitestruktur   Keine zu tiefe Verschachtelung, Suchmaschinen prüfen nur bis zu 4 Verschachtelungen, tieferes wird bei der Bewertung ignoriert  Statt [www.ihreseite.de/html/inhalt/erste-ebene/index.html](http://www.ihreseite.de/html/inhalt/erste-ebene/index.html)  Lieber [www.ihreseite.de/index.html](http://www.ihreseite.de/index.html)  TODO Ordnerstruktur anpassen  NOTE: erledigt am 20.09.   * Keine doppelten Inhalte   Suchmaschinen bewerten Text, der auf mehreren Seiten vorkommt negativ, da dieser als Trick bewertet wird, um ohne viel Arbeit mehr Besucher auf die Seite zu locken  Einzelne doppelte Absätze sind in Ordnung, der Großteil des Textes sollte sich aber unterscheiden  Weiterleitung kann eingebaut werden  TODO: prüfen, ob Seite sowohl unter [www.ihreseite.de](http://www.ihreseite.de) als auch ihreseite.de zu erreichen ist, ohne dass sie URL angepasst wird, denn das wird als doppelter Content gewertet  Falls ja, .htaccess Datei in Wuzelverzeichnis anlegen, und folgendes Einfügen:  RewriteEngine On  RewriteCond %{HTTP\_HOST} !^www.ihreseite.de$ [NC]  RewriteRule (.\*) <http://www.ihreseite.de/$1> [R=301,L]  NOTE: erledigt am 20.09.  TODO: nochmal prüfen, wenn Seite online ist    Um zu verhindern, dass bestimmte Seiten von der Suchmaschine indiziert warden können,  kann das Attribut rel=“nofollow“ verwendet werden.  Angabe: <a href=<http://www.ihre-seite.de> rel=“nofollow“>  Oder im header der jeweiligen Seite:   * <meta name=“robots“ content=“noindex, nofollow“>   Oder über robots Datei in robots.txt:   * User-agent: \* * Disallow: /Privat/ // Verzeichnisse angeben   TODO: private Seiten nicht mehr über Suchmaschine indizierbar machen  NOTE: erledigt am 20.09.  TODO: auch für folgende private Seiten fortführen   * Sitemap   Anlegbar, damit Crawler sicher alle alle Sites der Website finden  🡪über XML, bzw. [www.xml-sitemaps.com](http://www.xml-sitemaps.com)  Diese dann ins Wurzelverzeichnis: [www.ihreseite.de/sitemap.xml](http://www.ihreseite.de/sitemap.xml)  TODO: Überlegen, ob sinnvoll und ggf. einbauen   * Gute Links   Suchmaschinen verwenden Links als Hinweis darauf, welche Inhalte sich hinter den Links verbergen  Dementsprechend aussagekräftige Linknamen verwenden  Statt:  Lesen Sie mehr …  Lieber  Lesen Sie, welche Funktionen der MP3-Player MusicMaster 2011 bietet  TODO: noch keine Links auf der Seite, folgende nach oben genannten Kriterien anlegen   * Überschriften   Werden ebenfalls als Hinweis auf den Inhalt verwendet  TODO: jede Seite mindestens eine Überschrift, weitere Überschriften in Richtiger Reihenfolge geschachtelt einfügen   * Bilder   Suchmaschinen verwenden das alt-Attribut und Dateinamen, um Bildern Inhalt zuzuordnen.  Angabe:   * <img src=“info-bild.jpg“ alt=“Das ist auf dem Bild zu sehen“>   TODO: Bildernamen anpassen und alt hinzufügen  NOTE: erledigt   * URLs nicht ändern   Stattdessen Redirect in .htaccess Datei einfügen  Bei Umbenennung (alternativ wie oben RewriteRule):   * Redirect 301 /altername.html <http://www.ihresite.de/neuername.html>   Bei Verschieben in anderes Verzeichnis:   * Redirect 301 /altesverzeichnis/ihreseite.html <http://www.ihresite.de/neuesverzeichnis.ihreseite.html> * Ladezeit   Auch Ladezeit geht bei Wertung mit ein |

|  |
| --- |
| Mittwoch, 18.09.2013 |
| Design |
| 30 min, Ellen |
| Design Überlegung für das Forum  Design Forum 1.png  Design Forum 2.pngEventuell Animation bei Mouseover einbauen. |

|  |
| --- |
| Mittwoch, 18.09.2013 |
| Design der Buttons |
| 20 min, Ellen |
| Design der Buttons (Bei hover etwas heller)  .button {  color: white;  border-radius: 10px 10px 10px 10px;  -moz-border-radius: 10px 10px 10px 10px;  -webkit-border-radius: 10px 10px 10px 10px;  border: 0px solid #275c21;  padding: 1em;  Design Button.png background: rgba(70,194,29,1);  background: -moz-linear-gradient(top, rgba(70,194,29,1) 0%, rgba(45,133,16,1) 100%);  background: -webkit-gradient(left top, left bottom, color-stop(0%, rgba(70,194,29,1)), color-stop(100%, rgba(45,133,16,1)));  background: -webkit-linear-gradient(top, rgba(70,194,29,1) 0%, rgba(45,133,16,1) 100%);  background: -o-linear-gradient(top, rgba(70,194,29,1) 0%, rgba(45,133,16,1) 100%);  background: -ms-linear-gradient(top, rgba(70,194,29,1) 0%, rgba(45,133,16,1) 100%);  background: linear-gradient(to bottom, rgba(70,194,29,1) 0%, rgba(45,133,16,1) 100%);  filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient( startColorstr='#46c21d', endColorstr='#2d8510', GradientType=0 );  }  .button:hover {  background: rgba(74,204,30,1);  background: -moz-linear-gradient(top, rgba(74,204,30,1) 0%, rgba(47,135,17,1) 100%);  background: -webkit-gradient(left top, left bottom, color-stop(0%, rgba(74,204,30,1)), color-stop(100%, rgba(47,135,17,1)));  background: -webkit-linear-gradient(top, rgba(74,204,30,1) 0%, rgba(47,135,17,1) 100%);  background: -o-linear-gradient(top, rgba(74,204,30,1) 0%, rgba(47,135,17,1) 100%);  background: -ms-linear-gradient(top, rgba(74,204,30,1) 0%, rgba(47,135,17,1) 100%);  background: linear-gradient(to bottom, rgba(74,204,30,1) 0%, rgba(47,135,17,1) 100%);  filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient( startColorstr='#4acc1e', endColorstr='#2f8711', GradientType=0 );  } |

|  |
| --- |
| 26. + 28.09.2013 |
| Design der Seiten entwickeln, Planung |
| 8h |
| Entwicklung des Designs über Designentwürfe in Photoshop:  Bildergalerie:    Spielberichte:    Terminplaner:    Zwei Varianten des Footers:    Header:    Außerdem entwickeln von ein-, zwei- und dreispaltigen Design-Vorlagen  Aufgabenzuteilung der Umsetzung des Designs  Besprechen des einzelnen Aufbaus der Seiten  Aufgabenzuteilung der einzelnen Arbeitsbereiche |

|  |
| --- |
| 29.09.2013 |
| Header |
| 45 min |
| Header überarbeitet und in anderen Dateien über PHP require eingebunden. |

|  |
| --- |
| 01.10.2013 |
| Umsetzung Design Header Footer |
| 2h |
| Design des Footers zunächst übearbeitet:    Das Design Vom Header und Footer umgesetzt  🡪header.css und footer.css |

|  |
| --- |
| 14.10.2013 |
| Umsetzung Design Forum / Spielberichte |
| 5h |
| Die Umsetzung des Designs des Forums und der Spielberichte angefangen  🡪forum.jsp und reports.jsp |

|  |
| --- |
| 14.10.2013 |
| GitHub |
| 4h |
| GitHub auf den Rechnern aufgesetzt und Projekt auf GitHub zugreifbar gemacht |

|  |
| --- |
| 16.10.2013 |
| Fixe Inhalte der Seite einpflegen |
| 1h |
| Impressumstext wurde eingepflegt |

|  |
| --- |
| 21.11.2013 |
| Fixe Inhalte |
| 5h |
| Restliche fixe Inhalte der Seite eingepflegt und per css gestaltet |

|  |
| --- |
| 01.12.2013 – 28.02.2014 |
| Umstellung auf Java und das Spring Framework |
| 150h |
| Umstellung auf Java und die Einarbeitung in das Framework Spring,  Aufsetzen des Systems und dieses lauffähig machen |

|  |
| --- |
| 27.12.2013 |
| Forum |
| 4h |
| Vorbereiten der Implementierung des Forums  Unter Anderem CSS, Überlegungen zur Datenstruktur |

|  |
| --- |
| 03.03.-09.03.2014 |
| Datenbankanbindung |
| 13 h |
| Datenbankanbindung aufgestellt  Überwiegend Konfigurationsarbeit und Einarbeit in das Spring Framework.  Arbeit mit JDBC, bzw. namedParamerJdbcTemplate (hier können die Parameter benannt und über den Namen zugreifbar gemacht werden)  Vorgehen: Templating Methode (nur die eigentlichen Datenbankabfragen müssen getätigt werden, Verbindungsauf- und Abbau sowie Exception Handling werden in einer Übergeordneten Klasse implementiert) |

|  |
| --- |
| 10.03.-16.03.2014 |
| Forum und Spielberichte Implementieren |
| 4h |
| Konzeption:  Gemeinsame Oberklasse Post mit gemeinsamen Attributen und Setter/Getter-Methoden  Erbende Klassen Forum, Report und Comment mit Ergänzungen  Aktionen:  Links angepasst  Seiten zum erstellen von neuen Berichten/Foreneinträgen erstellen |

|  |
| --- |
| 12.03.2014 |
| Javascript und CSS anpassen |
| 1h |
| CSS anpassen, das bei Portierung verloren oder kaputt gegangen ist (unter anderem css der Galerie wieder eingebunden, falsche Einrückungen behandelt usw.)  Togglen der ausgeblendeten Elemente gefixt, schuld war nicht eingebundener Javascript Code und falsche Benennung des Contents, der getoggelt werden sollte (Klassen war .content, statt .toggle-content).  onLoad.js angelegt, für javascript, das ausgeführt werden soll, wenn die Seite geladen wurde. |

|  |
| --- |
| 13.03.2014 |
| Dokumentation |
| 8h |
| Dokumentation zum Medienprojekt begonnen |

|  |
| --- |
| 16.03.2014 |
| Bildergalerie |
| 30 min |
| File Upload begonnen   * Formular angelegt * Jsp angelegt * Controller Funktion implementiert, die das Formular anzeigt   Recherche: 20min |

|  |
| --- |
| 17.03.2014 |
| Sonstiges |
| 30 min |
| Links anpassen und Merge-Konflikte lösen |

|  |
| --- |
| 19.03.2014 |
| Bildergalerie |
| 2h |
| Upload von Bildern in der Bildergalerie  ImageService, der die ausgewählten Bilder überprüft und speichert  Im GaleryController eine Funktion angelegt, die die per POST abgesendeten Uploads entgegennimmt |

|  |
| --- |
| 22.-23.03.2014 |
| Spielberichte und Forum |
| 8h |
| Speichern in und Laden aus der Datenbank von Spielberichten, Foreneinträgen und Kommentaren.  Suchfunktion über ABC Schaltfläche sowie über URL mit folgenden Patterns:  <URL>/<Buchstabe> 🡪Sucht nach Einträgen mit diesem Anfangsbuchstaben  <URL>/~<String> 🡪Sucht nach Einträgen, die den String im Titel enhalten  Suchen über extra Suchfeld begonnen, aber noch nicht funktionsfähig  TODO: Löschen von Content  NOTE: erledigt  TODO: Validierung der Eingaben  NOTE: erledigt |

|  |
| --- |
| 24.03.2014 |
| Login und Registrierung |
| 2h |
| Vorgehen: eMail muss von Admin hinzugefügt werden  Nutzer mit entsprechender eMail kann sich dann registrieren und bekommt eine Bestätigungsmail  Verschlüsselung in der Datenbank über AES\_ENCRYPT() und AES\_DECRYPT() (für diese Funktionen sind im Gegensatz zu MD5- und SHA-1 keine Exploits bekannt)  Registrierung über Mehrstufiges Verfahren eingefügt: Email muss zugelassen werden, erst anschließend kann sich ein User mit entsprechender Mail registrieren  Wird die Zulassung gelöscht, wird auch der User entfernt  TODO: Abfrage, ob wirklich gelöscht werden soll |

|  |
| --- |
| 25.03.2014 |
| Aufräumarbeiten |
| 2h |
| Umstrukturierung der Ordnerstruktur  Einfügen von einer Constants Klasse mit allen Links, Redirects und ViewNames zur Zuordnung der JSPs, sowie Anpassung der Controller, so dass diese die Links verwenden  Aufräumen des ForumControllers und ReportControllers, übersichtlichere Struktur und Auslagerung wiederholter Aufrufe in eine die Anzeige vorbereitende Funktion |

|  |
| --- |
| 25.03.2014 |
| Login |
| 3h |
| Login möglich  TODO: Cookie setzen  NOTE: wird stattdessen über Spring Security gelöst |

|  |
| --- |
| 26.03.2014 |
| Bearbeitbarer Adminstatus |
| 2h |
| Über die Registrierungsseite ist nun eine Schaltfläche verfügbar, über die der Adminstatus eines Users, bzw. einer Permission geändert werden kann. |

|  |
| --- |
| 26.03.2014 |
| Einarbeit in Verschlüsselung und Spring Security |
| 2h |
| Einarbeit und beginn der Konfigurationen |

|  |
| --- |
| 26.03.2014 |
| Löschen und Bearbeiten |
| 2h |
| Spielberichte, Foreneinträge und Kommenater können gelöscht und bearbeitet werden.  TODO: nur für bestimmte User einschränken  NOTE: erledigt |

|  |
| --- |
| 27.03.2014 |
| Dokumentation |
| 6h |
| Dokumentation zum Medienprojekt fortgesetzt |

|  |
| --- |
| 28.-29.03.2014 |
| Bildergalerie |
| 8h |
| Upload von Bildern und neues Design |

|  |
| --- |
| 31.03.2014 |
| Fehlermeldungen und Aufräumarbeiten |
| 6h |
| MessageResolver in Spring eingebaut  AbstractDataErrorClass implementiert  Fehlermeldungen zur Registrierung, dem Login und dem Anlegen von Permissions implementiert  Datenbankarbeiten komplett mit Konstanten mit Tabellennamen und Spaltennamen |

|  |
| --- |
| 01.04..2014 |
| Fehlermeldungen und Aufräumarbeiten |
| 3h |
| Fehlermeldungen für Spielberichte und Foreneinträge  Aufräumarbeiten an jsps. (statt einer zum bearbeiten und einer für neue Einträge, eine jsp die entweder Placeholder (bei neuen) oder den bisherigen Inhalt (bei bearbeiteten Einträgen) anzeigt Überarbeitung der DataError Klassen |

|  |
| --- |
| 02.04..2014 |
| Fehlermeldungen aufräumen, Dokumentation und Securtiy |
| 12h |
| Fehlermeldungen aufgeräumt, funktionieren nun ohne placeholder und die AbstractDataErrorsPost fasst einige Funktionen für Forum-, Berichte- und Kommentarvalidierung zusammen  Dokumentation zu den Fehlermeldungen angelegt  Einarbeitung in die Spring Security  Vornehmen der Konfigurationen für die Spring Security  Access der Seiten für Ein-/Ausgeloggte User, ausgeloggte User werden auf die Login-Seite weitergeleitet, wenn sie versuchen bestimmte Bereiche zu erreichen  Anpassung der Anzeigeelemente je nach Login-Status und User-Gruppe  Dokumentation |

|  |
| --- |
| 04.04.2014 |
| CSS und Statischen Content aus DB auslesen |
| 6h |
| Css Überarbeitet (Logo Footer, Buttons, Images...) Über Uns Seite wird aus Datenbank ausgelesen und kann bearbeitet werden.  Remember Me Cookie angefangen |

|  |
| --- |
| 05.04.2014 |
| Bearbeitbarer Content, css |
| 5h |
| Der Content des Impressums und der Über-Uns Seite können jetzt aus der Datenbank geladen, bearbeitet und gespeichert werden. Fehlermeldungen sind ebenfalls eingebaut.  TODO: Fehlermeldungen Größe  Weitere CSS Anpassungen getätigt (Buttons vereinheitlicht, ...)  Dokumentation weitergeschrieben |

|  |
| --- |
| 06.04.2014 |
| Support und CSS |
| 1,5h |
| Support beim Fixen des Addressbuchs (Bearbeiten von Einträgen)  Placeholderbilder ausgetauscht (home und welcome-Seite) |

|  |
| --- |
| 07.04.2014 |
| Bildergalerie Responsive Design |
| 1h |
| Bereitstellen eines one-, two- und three-Col-View je nach Displayauflösung |

|  |
| --- |
| 08.04.2014 |
| Pagination Forum und Spielberichte |
| 2h |
| Vorbereitung der Pagination des Forums und der Spielberichte  Page<E extends Post> als View mit einer Liste an Einträgen einer aktuellen Seite  Methode in der AbstractDataAccessPost, die Einträge von ... bis ausliest und als Page zurückliefert  Anzeige einer „Seite x von y“ im Forum und bei den Spielberichten  TODO: Links zum wählen der nächsten / vorherigen Sieten  NOTE: erledigt  TODO: Anzeige von „Keine Weiteren Einträge vorhanden“ bzw. abfangen, dass man nicht mehr als die letzte/erste Seite anzeigen kann  NOTE: anders umgesetzt: Links werden dann ausgeblendet |

|  |
| --- |
| 09.04.2014 |
| Security und Pagination |
| 2h |
| Pagination für Spielberichte und Forum fertiggestellt  Suchfeld für Spielberichte und Forum  TODO: Auch Text durchsuchen  Zugriffsrechte für Seiten ausgeweitet  Kommentare in den JSPs von <!-- --> auf <%-- --%> abgeändert, damit diese bei ausliefern der Seite nicht mit angezeigt werden |

|  |
| --- |
| 10.04.2014 |
| Querbeet |
| 8h |
| Gestaltung der Exception Seite  Header mit Adminschaltflächen erweiter (z.B. Link zum User registrieren und Bilder hochladen)  Alt-Attribute der Bilder gestzt  Navigation der Galerie ändern  Eine einheitliche Fehlermeldung für den Login  Eingränzen des Usernamefelds bei der Registrierung auf alphanumerische String, um lesbare Namen zu garantieren und zu verhindern, dass ungewollter Inhalt wie z.B. <script>-Elemente als Username angegeben werden können  Inputfelder für Torverhältnisse auf type=“number“ gesetzt und für Browser, die das noch nicht unterstützen Fehlermeldungen eingebaut  Kommentare bei Foreneinträgen in die Pagination eingebaut  Suchfunktion Spielberichte/Forum sucht jetzt auch im Text und nicht nur im Titel nach dem gesuchten String  Dokumentation |

|  |
| --- |
| 11.04.2014 |
| Refactoring Datenbankarbeit |
| 3h |
| Datenbankarbeit aufgeräumt: Allgemeine Methoden in AbstractDataAccess<E> ausgelagert (getAll(), getById(), deleteById()) und erbende Klassen angepasst  DataAccesReports und DataAccessForum weiter zusammengefasst und weitere Methoden in die AbstractDataAccesPost<E extends Post> ausgelagert  Fehlerbehandlungen aufgeräumt:  Zweite abstrakte Klasse AbstractDataErrorsDBHelper implementiert, die die Datenbankarbeit enthält und die AbstractDataErrors beerbt. So können die DataError-Klassen, die keine Datenbankarbeit benötigen nur die AbstractDataErrors beerben, was die Konfigurationen in der applicationContext-.xml verringert  Permissions:  Css der Übersicht der Permissions überarbeitet |

|  |
| --- |
| 12.04.2014 |
| CSS überarbeiten und Doku |
| 6h |
| CSS Footer und Header überarbeitet, sodass sie in allen Browsern richtig dargestellt werden.  CSS der Sidebar und Sidebar selbst überarbeitet  Dokumentation weitergeführt |

|  |
| --- |
| 13.04.2014 |
| Dokumentation |
| 8h |
| Weiterschreiben der Dokumentation des Medienprojektes |

|  |
| --- |
| 14.04.2014 |
| 4h |
| Testen und Dokumentation |
| Durchtesten der Seite und Dokumentation |

|  |
| --- |
| 15.04.2014 |
| 12h |
| Testen, Dokumentation und Refactoring |
| Finales Testen der Seite  Dokumentation beenden  Überarbeiten des Datei-Uploads und der Anzeige – AbstractFilesService übernimmt gemeinsame arbeiten des Dokumente- und Bilder-Uploads, bzw. deren Anzeige |