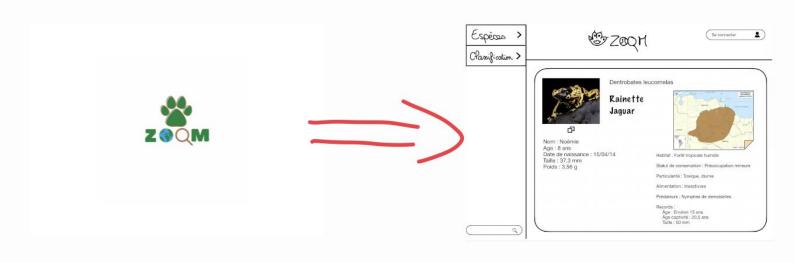
# **Storyboards**





Après avoir lancé l'application, un splashscreen, ou écran de chargement apparaîtra, avant de laisser place à l'application au bout de quelques secondes



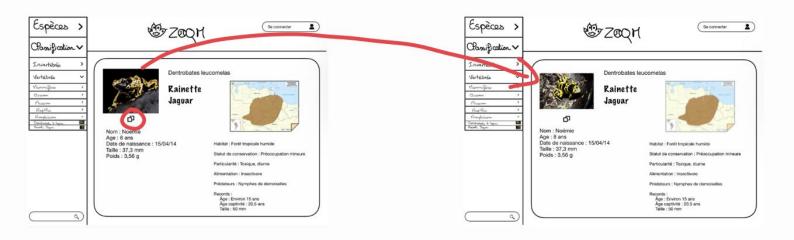
### En appuyant sur la flèche, le menu se déroule progressivement



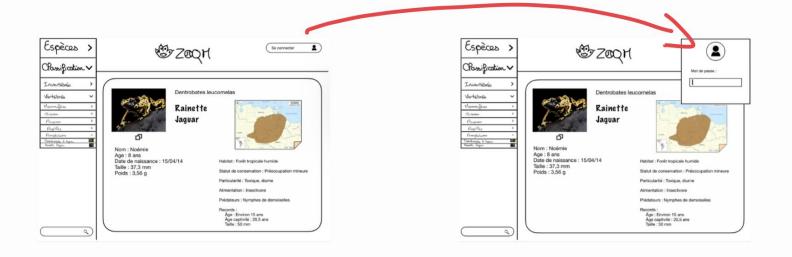
# Lorsque l'on clique sur le coin en bas à droite de la carte, elle s'agrandit de façon à être plus visible



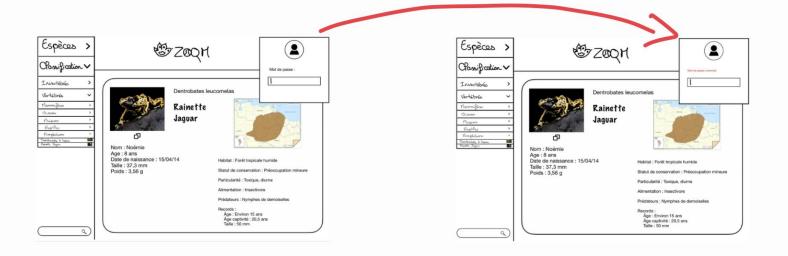
# Lorsque l'utilisateur clique sur le logo en dessous de l'image de l'animal, elle change si d'autres photos sont disponibles



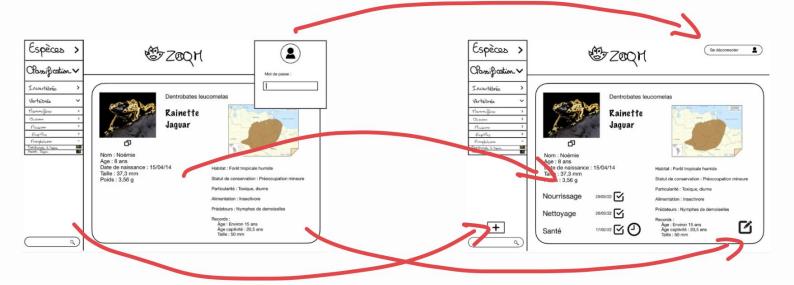
Lorsque l'utilisateur clique sur Se connecter, il lui est proposé de rentrer un mot de passe, ce qui lui permet s'il est soigneur ou directeur du zoo, de se connecter à son compte en fonction du mot de passe



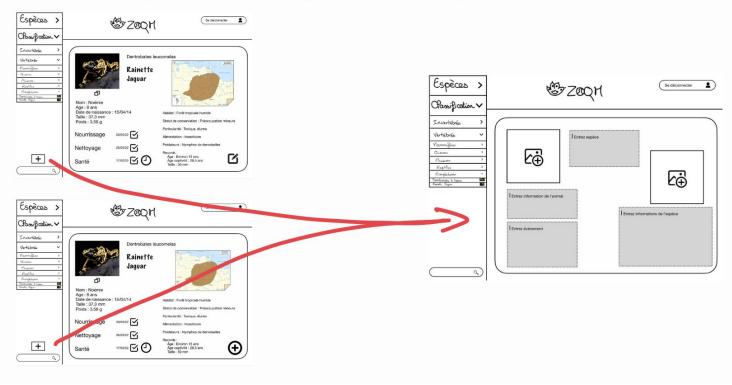
#### Si le mot de passe entré est incorrect, il est effacé et un message d'erreur est affiché en rouge au dessus de la zone d'écriture



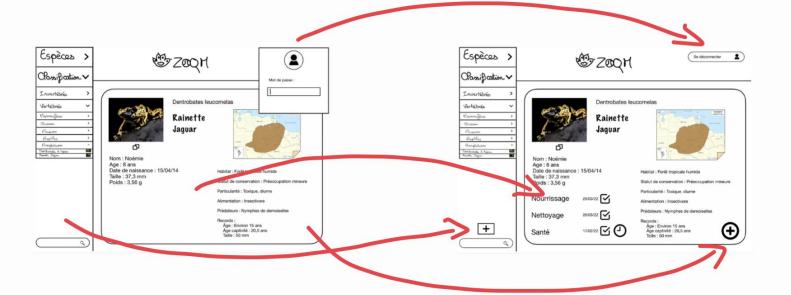
## Quand le directeur entre son mot de passe, il peut alors avoir accès aux informations vitales de l'animal, et il peut les modifier en cliquant sur l'icône de crayon en bas à droite



### Quand le directeur entre son mot de passe, il peut alors avoir accès aux informations vitales de l'animal, et il peut les modifier en cliquant sur l'icône de crayon en bas à droite



Quand les soigneurs entrent leur mot de passe, ils peuvent alors avoir accès aux informations vitales de l'animal, et ils peuvent les actualiser grâce à l'icône plus situé en bas à droite



Les soigneurs, quand ils ont effectués une action, peuvent le faire savoir aux autres en cochant la case qui lui est attribuée en cliquant sur celle-ci



