

1. Vad är HTML och vad används det till? Beskriv också kort historiken för HTML.

Hypertext markup language. Det ger dig byggstenarna att forma webbsidor med. HTML bestämmer strukturen och innehållet på en sida. Och strukturen på en sida beskrivs ofta med särskild semantik. <header> ger en rubrik, <article> en artikel osv. Olika element med olika egenskaper som mer eller mindre speglar hur de fungerar på ett vanligt fysiskt dokument.

Första versionen av HTML skapades 1993. HTML 2 släpptes 1995, HTML 3 1997 och HTML 4 samma år. Sen kom inte HTML 5 föränn mycket senare, 2014.

2. Vad är CSS och vad används det till? Beskriv också kort historiken för CSS.

Cascading style sheets. Används för att bestämma utseendet på elementen man skapat med HTML. Vill man positionera ett element på specifika ställen, ändra storlekar, välja fonter och etc. Så har man CSS till hjälp.

Innan CSS, hade webbläsare särskilda style sheets, men alternativen var begränsade. Så 1994 tog man upp idén och 1996 hade CSS skapats. 1998 kom CSS2. Och idag används CSS3 som kom ut 2011. Vilket lade till extra funktionalitet och bättre hanterar stilkonflikter.

3. Förklara vad responsiv design innebär.

Design som anpassar sig efter hur användaren interagerar med webbsidan, eller som anpassar sig efter skärmstorlek och användarplattform. Om man t.ex ändrar storleken på fönstret kan responsiv design tillåta innehållet att ändra storlek som respons bl.a.

4. Vad är JavaScript och vad används det till?

Programmeringsspråk som låter en leka med logiken på en webbsida. Man kan hantera vad som händer när användaren ger någon sorts input. Man kan få en händelse att trigga en annan händelse osv. Det låter dig helt enkelt interfacea med html och annat som ger en webbsida mer funktionalitet och interaktivitet.

5. Vad är ECMA-script och hur hänger det ihop med JavaScript?

En standard som bestämmer hur javascript bl.a bör fungera. Och standarden används för att se till att javascript har likvärdig funktion mellan olika motorer. Det kan också bidra till nya funktioner när denna uppdateras.

6. Förklara översiktligt vilket ansvar HTML, CSS och JavaScript har i teknikstacken inom frontend på webben.

HTML står för strukturen. CSS - utseendet. JavaScript - Funktion.
Vet inte om jag förstår frågan rätt.

7. Beskriv vad DOM är och hur vi använder det när vi skapar en hemsida.

Document Object Model är en struktur som kopplar olika element samman. HTML läses av och ger ett träd med identifierare som låter en påverka dokumentet med Javascript. Roten kan ju då vara <html> medans en "gren" är <head> och en annan är <body>.

8. Vad menas med ett JavaScript-ramverk och vad tillför det till ett projekt jämfört med att bara använda ren JavaScript?

Ett ramverk är en samling funktioner och strukturer skapat med respektive språk som kan ha särskilda styrkor och svagheter beroende på vad man vill åstadkomma. Och det kan väl vara bra för projekt för att det har en mer anpassad funktion som gör program skapat med, och för det lättare att underhålla.

9. Lista tre vanligt förekommande JavaScript-ramverk. För varje ramverk ska du sedan kort beskriva det. Efter din lista med de tre ramverken ska du översiktligt förklara vad som skiljer dessa åt.

React, Express, Angular.

React låter en skriva HTML innuti javascript. Det fokuserar mer på användargränssnittet, och använder sig av components för att styra upp sin kodstruktur.

Express bestämmer inte åt dig hur din struktur ska vara. Så man måste konfigurera allt själv. Angular är ett mycket mer utvecklat ramverk. Kräver inte fler verktyg för särskilda ändamål men är således mer komplext att lära sig. Och har ganska bestämd struktur.

10. Vad är tillgänglighetsanpassning av webbplatser och varför är det viktigt?

Konsten att göra en webbsida användbar för alla. Om du är blind är det bra om det finns en funktion som läser av text och spelar upp det med ljud. Och det är ju bra om sidorna faktiskt laddar osv. Det är superviktigt eftersom att internet idag är en sådan stor del av livet för många och används till så mycket som är viktigt för samhället. Som administration av personuppgifter bl.a.

11. Vad är ett webb-API och vad används det till?

Ett gränssnitt med regler och protokoll som låter webbläsare interagera med servrar runt nätet. Det låter en efterfråga data som man själv inte har tillgång till och får ofta detta tillbaka i form av JSON.

12. Förklara REST och redogör för dess huvudprinciper.

En arkitektur som ser till att kommunikation mellan system fungerar med hjälp av standarder. Om ett system håller sig till REST så innebär det vanligtvis att saker kan ändras på klientsidan utan att det påverkar servern, och vice versa. Så saker separeras mycket för att lättare underhållas och skala upp.

Uniform interface - Ha ett konsekvent sätt att interagera med resurser. Man har t.ex HTTP metoderna: GET, POST, PUT, DELETE.

Statelessness - klienten måste alltid bidra med all nödvändig information för att efterfråga data. Data sparas inte från klienter och kan då inte användas till kontext inför nya efterfrågningar.

Cacheability - data kan sparas i cache, vilket kan öka prestanda.

Client-Server-Architecture - systemet är uppdelat i klient och server: frontend och backend..

Layered System - det är som en lök. Olika lager som inte har med varandra att göra.

