

Tópicos Avançados em Algoritmos

Hamilton José Brumatto

Bacharelado em Ciências da Computação - UESC

31 de março de 2019

Big Nums

Representação de inteiros realmente grandes

Limite computacional

- A representação numérica de inteiros no computador está relacionada com o barramento da CPU e às suas instruções.
- O inteiro ocupa uma “palavra” do barramento.
- Para CPU de 64 bits, o inteiro é de 64 bits, para CPU de 32 bits, o inteiro é de 32 bits.
- O uso de long int está previsto para 2 “palavras”, neste caso, para CPU de 32 bits, o long int tem 64 bits, e para CPU de 64 bits, o long int tem 128 bits.
- O long long int possui 128 bits.

Limite Computacional

- Dentro isto, temos um limite computacional para valores inteiros. Operações que geram resultados além deste limite irão gerar o flag de “overflow” e descartará os bits mais significativos do resultado.
- Tabela dos limites, e constantes definidas no C/C++ (limits.h)

Tipo (64bits)	Constante(s)	valor
signed int (min)	INT_MIN	-2.147.483.648
signed int (max)	INT_MAX	2.147.483.647
unsigned int (max)	UINT_MAX	4.294.967.295
signed long int (min)	LONG_MIN	-9.223.372.036.854.775.808
signed long int (max)	LONG_MAX	9.223.372.036.854.775.807
unsigend long int (max)	ULONG_MAX	18.446.744.073.709.551.615
signed long long int (min)	LLONG_MIN	-9.223.372.036.854.775.808
signed long long int (max)	LLONG_MAX	9.223.372.036.854.775.807
unsigend long long int (max)	ULLONG_MAX	18.446.744.073.709.551.615

Bignum

- *Bignums* representam números inteiros além da capacidade de representação numérica no computador.
- Tipicamente números $> 10^{19}$.
- Os (des)afortunados do Java possuem uma biblioteca que se dedica a fazer operações com bignums, é a `BigInteger`.
- Infelizmente o STL não traz uma classe que represente bignum no C++, logo teremos de fazer a nossa.
- É uma boa experiência para lidar, também, com operadores.

Bignum

- Representação:

- Podemos fazer algo mais complexo, como uma representação dependente da base, mas a base precisa ser múltipla de 10 (para gerar strings da representação diretamente para cada dígito da base)..
- Um número representado no bignum é representado por: `bool sign`, e `vector<int> digits`:
- o primeiro elemento representa o sinal, `false` é um número negativo e `true` um número positivo (zero usa `true`).
- o segundo elemento é um vetor inteiros (cada inteiro é um dígito da base), se for base 10, os dígitos são 0 a 9. na base 100, os dígitos são 00 a 99.
- O dígito menos significativo ocupa a posição 0 do vetor, por exemplo, na base 100 o número 9475928 é representado como: $\{ 28, 59, 47, 9 \}$
- Os zeros no final do vetor podem ser eliminados pois são zeros à esquerda do número.

Bignum

- Para os números, precisaremos realizar as operações:
 - Adição: dígito a dígito, somamos, se passar da base, vai um a ser somado no próximo dígito significativo, e descontamos a base para guardar este dígito.
 - Subtração: Se os dois têm o mesmo sinal, fazemos a subtração do maior para o menor, e damos o sinal do maior. Se tiverem sinal diferente, mudamos o sinal do que será subtraído e fazemos a soma, o resultado tem o sinal de um deles.
 - Multiplicação: Dados dois números A e B , representados pelos dígitos A_i e B_j , o produto C , terá o seu dígito
$$C_k = (vai_um) + \sum_{i+j=k} (A_i \times B_j),$$
 carregando o “vai_um” para o próximo dígito C .
 - Divisão e Resto: O procedimento é o algoritmo que conhecemos desde criança, enquanto houver divisor maior que o dividendo (com o mesmo número de casas), vemos quantos inteiros existem, este é o primeiro valor do quociente. Pegamos o próximo dígito e continuamos.

class bignum

```
#include <utility>
#include <string>
#include <vector>

#ifdef __BIG_NUM__
#define __BIG_NUM__
#define numbase 10 // base múltiplo de 10, menor que 109
class bignum{
public:
    bool sign;
    std::vector<int> num;

    bignum();
    bignum(const bignum &n);
    bignum(const std::string &n);
    bignum(bool s, const std::vector<int> &n);
    bignum(int n); { bignum((long) n); }
    bignum(long n);
    bignum(unsigned long n);
    std::string toString();
private:
    void ulongtobn(unsigned long n);
};
```


constantes e operadores

```
// CONSTANTS DEFINED FOR BIGNUM

const bignum um(1);
const bignum zero(0);

// RELATIONAL OPERATORS, com include de utility, basta ‘==’ e ‘<’

bool operator==(const bignum &a, const bignum &b);
bool operator<(const bignum &a, const bignum &b);

// ARITHMETIC OPERATORS

bignum operator+(const bignum &a, const bignum &b);
bignum operator-(const bignum &a, const bignum &b);
bignum operator*(const bignum &a, const bignum &b);
bignum operator/(const bignum &a, const bignum &b);
bignum operator%(const bignum &a, const bignum &b);

#endif // __BIG__NUM__
```

Implementação: construtores

```
#include <algorithm>
#include <utility>
#include <vector>
#include <climits>
#include "bignum.hpp"

using namespace std;

bignum::bignum():  sign(true), digits(vector<int>({0}) { }

bignum::bignum(const bignum &n) {
    sign = n.sign;
    digits = vector<int>(n.digits);
} bignum::bignum(bool s, const vector<int> &n):  sign(s),
digits(vector<int>(n)) { }
```

Implementação: construtores

```
bignum::bignum(long n) {
    sign=true;
    unsigned long u;
    if(n < 0) {
        sign = false;
        if(n == LONG_MIN) u = (unsigned long) LONG_MAX + 1;
        else u = -n;
    }
    ultobn(u);
}

bignum::bignum(unsigned long n) {
    sign = true;
    ultobn(n);
}

void bignum::ultobn(unsigned long n) {
    if(n==0) digits.push_back(0);
    else while(n) {
        digits.push_back((char)(n%numbase));
        n/=numbase;
    }
    return;
}
```

Implementação: construtores

```
bignum::bignum(const string &n) {  
    sign = n[0] != '-';  
    auto p = n.rbegin();  
    while(p!=n.rend() && *p != '-') {  
        int b=1, aux=0;  
        while(b != numbase && p!=n.rend() && *p != '-') {  
            aux += (*p-'0')*b;  
            b*=10;  
            p++;  
        }  
        digits.push_back(aux);  
    }  
}  
  
string bignum::toString() {  
    string s;  
    if(!sign) s.push_back('-');  
    auto pa = digits.rbegin();  
    while(pa != digits.rend()) {  
        s+=to_string(*pa);  
        pa++;  
    }  
    return s;  
}
```