

2024 지방기능경기대회 채점기준

1. 채점 시 유의사항

직 종 명

웹디자인 및 개발

- 과제 별로, USB 저장장치를 이용한 수거 방식을 통해 제출된 작품을 선수컴퓨터가 아닌 동일한 사양의 심사위원 컴퓨터에서 채점하는 것을 원칙으로 한다.
- 각 과제별 작품 수거가 완료되면 채점할 수 있다.
- 심사장은 심사위원들로 구성된 심사조를 편성하여 주관적/객관적 평가항목과 평가점수가 골고루 편성하여 평가할 수 있도록 한다.
- 주관적 항목의 채점은 패점번호표를 사용한 4등급제 방식으로, 객관적 항목의 채점은 심사조별 합의채점 방식으로 한다.
- 채점은 과제 출제(수정)위원이 정한 채점기준에 의하며, 채점기준은 경기집행 및 심사채점에 지장이 없는 범위 내에서 심사장을 포함한 심사위원 전원의 합의로 채점 실시 전에 공개할 수 있다.
- 과제에서 지정한 웹브라우저를 사용하여 지정된 주소를 열어 채점한다. (단, 지정된 주소에서 확인이 불가능하거나, 링크에러 및 기타에러 등으로 페이지를 열 수 없을 경우 작업 완성 여부와 관계없이 관련 항목은 0점 처리한다.
- 심사위원 전원 합의에 의해 실격 처리된 작품은 채점에서 제외한다.
- 기타 채점 관련 사항은 기능경기대회관리규칙에서 정한 바에 의한다.

※ 채점기준 양식은 반드시, 양식에 맞추어 작성해야 합니다.(채점사이트 입력에 필요)

2. 채점기준표

1) 주요항목별 배점			직 종 명		웹디자인 및 개발			
과제 번호	일련 번호	주요항목	배점	채점방법		채점시기		비고
				독립	합의	경기 진행중	경기 종료후	
A		주관적배점	20	○			○	
		객관적배점	20		○		○	
B		주관적배점	6	○			○	
		객관적배점	24		○		○	
C		주관적배점	6	○			○	
		객관적배점	24		○		○	
합 계			100					

2) 채점방법 및 기준 (A_Module)

과제 번호	일련 번호	주요 항목	세부항목(채점방법)	배점										
A 모 듈	1	주 관 적	스타일가이드가 일관성이 있는가?	2.0										
			<table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>스타일가이드가 작성되지 않았다.</td></tr><tr><td>2</td><td>스타일가이드의 요소가 2개 이하로 작성되고, 일관되지 않게 제작되었다.</td></tr><tr><td>3</td><td>스타일가이드의 요소가 3개 이하로 작성되고, 일관된 디자인을 작성하기에 어려움이 있다.</td></tr><tr><td>4</td><td>스타일가이드의 각 요소들이 일관되게 작성되어 있다.</td></tr></table>		점수	상세 채점 기준	1	스타일가이드가 작성되지 않았다.	2	스타일가이드의 요소가 2개 이하로 작성되고, 일관되지 않게 제작되었다.	3	스타일가이드의 요소가 3개 이하로 작성되고, 일관된 디자인을 작성하기에 어려움이 있다.	4	스타일가이드의 각 요소들이 일관되게 작성되어 있다.
			점수		상세 채점 기준									
			1		스타일가이드가 작성되지 않았다.									
			2		스타일가이드의 요소가 2개 이하로 작성되고, 일관되지 않게 제작되었다.									
	3		스타일가이드의 요소가 3개 이하로 작성되고, 일관된 디자인을 작성하기에 어려움이 있다.											
	4		스타일가이드의 각 요소들이 일관되게 작성되어 있다.											
	메인페이지의 색상은 전체적으로 조화롭고, 텍스트는 적절한 폰트와 크기를 선택하여 디자인 되었는가?		2.0											
	<table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>여러 가지 색을 사용하였고, 폰트의 위계가 없다.</td></tr><tr><td>2</td><td>색상은 조화롭지 않으나, 적절한 폰트와 크기를 사용하였다.</td></tr><tr><td>3</td><td>색상은 조화로우나 폰트의 위계가 없다.</td></tr><tr><td>4</td><td>색상이 조화롭고, 적절한 폰트와 크기를 선택하여 디자인하였다.</td></tr></table>			점수	상세 채점 기준	1	여러 가지 색을 사용하였고, 폰트의 위계가 없다.	2	색상은 조화롭지 않으나, 적절한 폰트와 크기를 사용하였다.	3	색상은 조화로우나 폰트의 위계가 없다.	4	색상이 조화롭고, 적절한 폰트와 크기를 선택하여 디자인하였다.	
	점수			상세 채점 기준										
	1			여러 가지 색을 사용하였고, 폰트의 위계가 없다.										
	2		색상은 조화롭지 않으나, 적절한 폰트와 크기를 사용하였다.											
	3		색상은 조화로우나 폰트의 위계가 없다.											
	4		색상이 조화롭고, 적절한 폰트와 크기를 선택하여 디자인하였다.											
	가독성과 편의성을 고려한 UI/UX를 제작하였는가?		2.0											
	<table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>가독성과 편의성을 고려하지 않고, UI/UX를 제작하였다.</td></tr><tr><td>2</td><td>사용자 편의성을 제공하였으나 폰트의 위계를 고려하지 않았다.</td></tr><tr><td>3</td><td>문단 및 제목에서 가독성을 제공하였으나, 사용자 편의성을 고려하지 않았다.</td></tr><tr><td>4</td><td>가독성과 편의성을 고려하여 UI/UX를 제작하였다.</td></tr></table>			점수	상세 채점 기준	1	가독성과 편의성을 고려하지 않고, UI/UX를 제작하였다.	2	사용자 편의성을 제공하였으나 폰트의 위계를 고려하지 않았다.	3	문단 및 제목에서 가독성을 제공하였으나, 사용자 편의성을 고려하지 않았다.	4	가독성과 편의성을 고려하여 UI/UX를 제작하였다.	
	점수			상세 채점 기준										
	1			가독성과 편의성을 고려하지 않고, UI/UX를 제작하였다.										
	2		사용자 편의성을 제공하였으나 폰트의 위계를 고려하지 않았다.											
	3		문단 및 제목에서 가독성을 제공하였으나, 사용자 편의성을 고려하지 않았다.											
4	가독성과 편의성을 고려하여 UI/UX를 제작하였다.													
4	각 서브 페이지의 비주얼 영역에는 해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 디자인되어 있는가?	2.0												
	<table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>해당 페이지 메뉴를 표현하는 요소가 없다.</td></tr><tr><td>2</td><td>해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 메뉴명(텍스트)으로 있다.</td></tr><tr><td>3</td><td>해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 디자인되어 있다.</td></tr><tr><td>4</td><td>해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 메뉴명에 적합하고, 어울리게 디자인되어 있다.</td></tr></table>		점수	상세 채점 기준	1	해당 페이지 메뉴를 표현하는 요소가 없다.	2	해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 메뉴명(텍스트)으로 있다.	3	해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 디자인되어 있다.	4	해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 메뉴명에 적합하고, 어울리게 디자인되어 있다.		
	점수		상세 채점 기준											
	1		해당 페이지 메뉴를 표현하는 요소가 없다.											
2	해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 메뉴명(텍스트)으로 있다.													
3	해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 디자인되어 있다.													
4	해당 페이지 메뉴를 표현할 수 있는 요소가 메뉴명에 적합하고, 어울리게 디자인되어 있다.													
5	로고는 skills baseball park 텍스트를 사용하여 홈페이지를 상징하는 심벌과 함께 독창적 제작하였는가?	2.0												
	<table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>로고가 포함되어 있지 않다.</td></tr><tr><td>2</td><td>로고는 존재하나 디자인되어 있지 않다.</td></tr><tr><td>3</td><td>로고가 웹페이지 특성에 맞게 제작되었다.</td></tr><tr><td>4</td><td>로고가 특성과 주제에 맞게 독창적으로 제작되었다.</td></tr></table>		점수	상세 채점 기준	1	로고가 포함되어 있지 않다.	2	로고는 존재하나 디자인되어 있지 않다.	3	로고가 웹페이지 특성에 맞게 제작되었다.	4	로고가 특성과 주제에 맞게 독창적으로 제작되었다.		
	점수		상세 채점 기준											
	1		로고가 포함되어 있지 않다.											
2	로고는 존재하나 디자인되어 있지 않다.													
3	로고가 웹페이지 특성에 맞게 제작되었다.													
4	로고가 특성과 주제에 맞게 독창적으로 제작되었다.													

	6	<p>메인페이지 비주얼 영역의 텍스트는 폰트 위계를 고려하였고, 이미지는 홈페이지의 특성을 잘 표현할 수 있도록 편집되었는가?</p> <table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>텍스트는 폰트 위계를 고려하지 않았고, 이미지도 편집되지 않았다.</td></tr><tr><td>2</td><td>텍스트는 폰트 위계를 고려하였고, 이미지는 편집되지 않았다.</td></tr><tr><td>3</td><td>텍스트는 폰트 위계를 고려하지 않았고, 이미지는 홈페이지의 특성을 잘 표현할 수 있도록 편집되었다.</td></tr><tr><td>4</td><td>텍스트는 폰트 위계를 고려하였고, 이미지는 홈페이지의 특성을 잘 표현할 수 있도록 편집되었다.</td></tr></table>	점수	상세 채점 기준	1	텍스트는 폰트 위계를 고려하지 않았고, 이미지도 편집되지 않았다.	2	텍스트는 폰트 위계를 고려하였고, 이미지는 편집되지 않았다.	3	텍스트는 폰트 위계를 고려하지 않았고, 이미지는 홈페이지의 특성을 잘 표현할 수 있도록 편집되었다.	4	텍스트는 폰트 위계를 고려하였고, 이미지는 홈페이지의 특성을 잘 표현할 수 있도록 편집되었다.	2.0
점수	상세 채점 기준												
1	텍스트는 폰트 위계를 고려하지 않았고, 이미지도 편집되지 않았다.												
2	텍스트는 폰트 위계를 고려하였고, 이미지는 편집되지 않았다.												
3	텍스트는 폰트 위계를 고려하지 않았고, 이미지는 홈페이지의 특성을 잘 표현할 수 있도록 편집되었다.												
4	텍스트는 폰트 위계를 고려하였고, 이미지는 홈페이지의 특성을 잘 표현할 수 있도록 편집되었다.												
	7	<p>메인페이지 information 영역은 skills baseball park에 대한 정보를 전달하기에 충분하도록 디자인 되었는가?</p> <table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>informtaion 영역이 작성되지 않았다.</td></tr><tr><td>2</td><td>이미지나 텍스트 중 하나가 빠져있어 정보전달이 되지 않는다.</td></tr><tr><td>3</td><td>이미지와 텍스트가 조화롭게 제작되어 있지 않다.</td></tr><tr><td>4</td><td>skills baseball park에 대한 정보를 전달하기 위해 이미지와 텍스트가 조화롭게 제작되었다.</td></tr></table>	점수	상세 채점 기준	1	informtaion 영역이 작성되지 않았다.	2	이미지나 텍스트 중 하나가 빠져있어 정보전달이 되지 않는다.	3	이미지와 텍스트가 조화롭게 제작되어 있지 않다.	4	skills baseball park에 대한 정보를 전달하기 위해 이미지와 텍스트가 조화롭게 제작되었다.	2.0
점수	상세 채점 기준												
1	informtaion 영역이 작성되지 않았다.												
2	이미지나 텍스트 중 하나가 빠져있어 정보전달이 되지 않는다.												
3	이미지와 텍스트가 조화롭게 제작되어 있지 않다.												
4	skills baseball park에 대한 정보를 전달하기 위해 이미지와 텍스트가 조화롭게 제작되었다.												
	8	<p>메인페이지 game schedule 영역의 모달창의 야구장 픽토그램과 금일 게임 현황은 영역의 목적에 맞게 디자인되었는가?</p> <table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>야구장픽토그램과 금일 게임현황이 디자인되지 않았다.</td></tr><tr><td>2</td><td>야구장픽토그램과 금일 게임현황이 디자인이 정보 전달하는데 적합하지 않다.</td></tr><tr><td>3</td><td>야구장픽토그램과 금일 게임현황이 디자인되었다.</td></tr><tr><td>4</td><td>야구장픽토그램과 금일 게임현황은 사용자에게 정보를 쉽게 전달할 수 있도록 잘 디자인되었다.</td></tr></table>	점수	상세 채점 기준	1	야구장픽토그램과 금일 게임현황이 디자인되지 않았다.	2	야구장픽토그램과 금일 게임현황이 디자인이 정보 전달하는데 적합하지 않다.	3	야구장픽토그램과 금일 게임현황이 디자인되었다.	4	야구장픽토그램과 금일 게임현황은 사용자에게 정보를 쉽게 전달할 수 있도록 잘 디자인되었다.	3.0
점수	상세 채점 기준												
1	야구장픽토그램과 금일 게임현황이 디자인되지 않았다.												
2	야구장픽토그램과 금일 게임현황이 디자인이 정보 전달하는데 적합하지 않다.												
3	야구장픽토그램과 금일 게임현황이 디자인되었다.												
4	야구장픽토그램과 금일 게임현황은 사용자에게 정보를 쉽게 전달할 수 있도록 잘 디자인되었다.												
	9	<p>information 페이지의 오시는 길은 사용자가 인지하기 쉽게 디자인되어 있는가?</p> <table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>오시는 길이 디자인되지 않았다.</td></tr><tr><td>2</td><td>디자인은 되어 있으나 사용자가 인지하기 어렵다.</td></tr><tr><td>3</td><td>사용자가 인지하기 쉽게 디자인되었다.</td></tr><tr><td>4</td><td>사용자가 인지하기 쉽고, 페이지의 특성과 어울리게 디자인되었다.</td></tr></table>	점수	상세 채점 기준	1	오시는 길이 디자인되지 않았다.	2	디자인은 되어 있으나 사용자가 인지하기 어렵다.	3	사용자가 인지하기 쉽게 디자인되었다.	4	사용자가 인지하기 쉽고, 페이지의 특성과 어울리게 디자인되었다.	3.0
점수	상세 채점 기준												
1	오시는 길이 디자인되지 않았다.												
2	디자인은 되어 있으나 사용자가 인지하기 어렵다.												
3	사용자가 인지하기 쉽게 디자인되었다.												
4	사용자가 인지하기 쉽고, 페이지의 특성과 어울리게 디자인되었다.												
	1	<p>[공통사항] (각 0.5점)</p> <ul style="list-style-type: none">▪ container의 크기는 1320px로 제작되었다.▪ 모든 <a> 태그에는 임시 링크(#)를 지정되었고, header 영역의 navigation link는 정상 작동한다.▪ 모든 html 파일에는 주석(한글만 인정)을 작성하였다.▪ 모든 css파일에는 주석(한글만 인정)을 작성하였다.	2.0										

	2	객 관 적	[스타일가이드] (각 0.5점) <ul style="list-style-type: none"> ▪ 로고타입 가이드라인이 작성되었다. ▪ 컬러팔레트는 primary color, secondary color 등을 포함하고, hex, rgb, cmyk의 값을 나타내고 있다. ▪ 타이포그래픽 및 폰트는 폰트명과 폰트의 위계 등을 나타내고 있다. ▪ UI요소에는 최소 buttons, inputs, labels, components를 포함하고 있다. 	2.0
	3		[비주얼영역] (각 0.5점) <ul style="list-style-type: none"> ▪ 슬라이드마다 다른 내용의 메인 텍스트와 서브 텍스트가 존재하며, 이미지와 함께 전환된다. ▪ 메인 텍스트와 서브 텍스트는 선수가 작성한 스타일 가이드의 폰트 위계를 고려하여 작성되었다. ▪ 한 슬라이드에 2장 이상의 이미지를 변형하여 사용하였다. ▪ 전환효과는 1→2→3→4→1→2→3→4...와 같이 순서를 유지하여 반복되어야 한다. 	2.0
	4		[information 영역] (각 0.5점) <ul style="list-style-type: none"> ▪ information 영역이 존재한다. ▪ 선수제공파일의 이미지 중 선수가 1개 이상의 이미지를 사용하였다. ▪ information.txt 파일의 모든 내용을 활용하여 제작하였다. ▪ 서브 페이지의 information 메뉴와 연결되는 버튼 또는 링크를 제작하고, 실제로 작동한다. 	2.0
	5		[game schedule 영역] (각 0.5점) <ul style="list-style-type: none"> ▪ 달력영역에는 2024년 4월을 나타내는 달력이 존재한다. ▪ 달력에는 오늘 날짜를 알 수 있는 요소와 각 날짜별로 게임이 있는 날과 없는 날을 사용자가 알 수 있도록 표시되어 있다. ▪ 4월 20일을 클릭하면 애니메이션 효과와 함께 모달창이 나타난다. ▪ 모달창에는 직접 디자인한 야구장픽토그램과 “아직 게임이 없습니다.”라는 텍스트, 닫기버튼이 존재하며, 닫기버튼을 클릭 시 모달창은 닫힌다. ▪ 금일 게임 현황에는 오늘 날짜와 team web, team design이 5:4로 team web이 이기고 있는 요소가 있다. ▪ 금일 게임 현황에는 사용자와 상호작용하는 애니메이션 효과가 존재한다. 	3.0
	6		[ranking 영역 - 리그별 투수와 타자 순위] (각 1점) <ul style="list-style-type: none"> ▪ 리그를 선택하고, 투수 탭을 선택하면 선택한 리그의 투수가 보인다. ▪ 리그를 선택하고, 타자 탭을 선택하면 선택한 리그의 타자가 보인다. 	2.0

	7	<p>[ranking 영역 - 주요부문 TOP5] (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 주요 부문 top5는 아코디언 형태로 애니메이션 효과가 존재한다. ▪ 주요 부문 top5는 타율, 홈런, 다승, 평균자책, 탈삼진, 세이브 순위가 있으며 각 요소를 선택하면 선택한 요소만 펼쳐져 보이고 나머지는 모두 닫힌다. 	2.0
	8	<p>[gallery 영역] (각 0.5점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 사진이 이동 될 때는 슬라이딩 효과를 구현되고, 슬라이딩이 되는 동안 이전, 다음 버튼은 비활성화 된다. ▪ 사진에 마우스 오버 시 현재 사진이 몇 번 사진인지에 대한 번호와 more 버튼이 나타난다. ▪ gallery 영역의 초기화면은 중간부터 오른쪽으로 첫 번째 사진부터 세 번째 사진까지 세 장의 사진만 보이며, 다음 버튼이 보인다. ▪ 초기화면에서 다음 버튼을 클릭하면 왼쪽으로 사진의 크기만큼 슬라이딩되며 첫 번째 사진부터 네 번째 사진까지 4장의 사진이 보인다. ▪ 또 다시 다음 버튼을 클릭하면 왼쪽으로 사진의 크기만큼 슬라이딩되며 첫 번째 사진부터 다섯 번째 사진까지 5장의 사진이 보이고, 이전버튼이 보인다. ▪ 이전 버튼을 클릭하면 5장의 사진이 유지되면서 다음 버튼을 클릭했을 때 오는 반대로 슬라이딩이 된다. 	3.0
	9	<p>[goods 영역] (각 0.5점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 4장의 사진이 존재하며 사진에 마우스를 올리면 마우스커서가 화살표로 바뀐다. ▪ 마우스 이동 방향 따라 해당 이미지의 영역이 보여지도록 제작되었다. 	1.0
	10	<p>[informtaion 페이지] (각 0.5점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ skills baseball park 소개, 이용수칙 영역, 오시는 길이 구현되었다. ▪ 오시는 길은 사용자가 인지하기 쉽도록 선수가 직접 디자인하여 구현하였다. 	1.0

2) 채점방법 및 기준 (B_Module)

과제 번호	일련 번호	주요 항목	세부항목(채점방법)	배점										
B 모듈	1	주 관 적	방문자 차트영역이 목적에 맞게 정보를 전달하고 있는가? <table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>방문자 차트영역이 작성되지 않았다.</td></tr><tr><td>2</td><td>방문자 차트영역이 사용자 편의성을 제공하지 않는다.</td></tr><tr><td>3</td><td>방문자 차트영역이 사용자 편의성을 목적에 맞게 제공하고 있다.</td></tr><tr><td>4</td><td>방문자 차트영역이 사용자 편의성과 목적에 맞게 디자인에 되어 있다.</td></tr></table>	점수	상세 채점 기준	1	방문자 차트영역이 작성되지 않았다.	2	방문자 차트영역이 사용자 편의성을 제공하지 않는다.	3	방문자 차트영역이 사용자 편의성을 목적에 맞게 제공하고 있다.	4	방문자 차트영역이 사용자 편의성과 목적에 맞게 디자인에 되어 있다.	3.0
	점수		상세 채점 기준											
	1	방문자 차트영역이 작성되지 않았다.												
	2	방문자 차트영역이 사용자 편의성을 제공하지 않는다.												
	3	방문자 차트영역이 사용자 편의성을 목적에 맞게 제공하고 있다.												
	4	방문자 차트영역이 사용자 편의성과 목적에 맞게 디자인에 되어 있다.												
2	GOODS 판매 영역은 판매량과 수정제안의 사용자편의성과 정보를 제공하는가? <table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>GOODS 판매 영역이 작성되지 않았다.</td></tr><tr><td>2</td><td>GOODS 판매영역이 판매량과 수정제안이 부분적으로 정보를 제공하고 있다.</td></tr><tr><td>3</td><td>GOODS 판매영역이 판매량과 수정제안이 목적에 맞는 정보를 제공하지 있지 않다.</td></tr><tr><td>4</td><td>GOODS 판매영역이 판매량과 수정제안으로 구성되어 사용자 편의성을 제공하고 있다.</td></tr></table>	점수	상세 채점 기준	1	GOODS 판매 영역이 작성되지 않았다.	2	GOODS 판매영역이 판매량과 수정제안이 부분적으로 정보를 제공하고 있다.	3	GOODS 판매영역이 판매량과 수정제안이 목적에 맞는 정보를 제공하지 있지 않다.	4	GOODS 판매영역이 판매량과 수정제안으로 구성되어 사용자 편의성을 제공하고 있다.	3.0		
점수	상세 채점 기준													
1	GOODS 판매 영역이 작성되지 않았다.													
2	GOODS 판매영역이 판매량과 수정제안이 부분적으로 정보를 제공하고 있다.													
3	GOODS 판매영역이 판매량과 수정제안이 목적에 맞는 정보를 제공하지 있지 않다.													
4	GOODS 판매영역이 판매량과 수정제안으로 구성되어 사용자 편의성을 제공하고 있다.													
1	객 관 적	[방문자 차트영역] <ul style="list-style-type: none">방문자 차트 영역에는 막대차트 세로로 보기와 가로로 보기 버튼이 존재한다. (1점)세로로 보기 버튼을 클릭하면 세로 막대 그래프와 표가 보인다. (1.5점)가로로 보기 버튼을 클릭하면 가로 막대 그래프와 표가 보인다. (1.5점)	4.0											
2		[방문자 차트영역] <ul style="list-style-type: none">나이트리그, 주말리그, 새벽리그 중 하나를 선택하고 요일을 선택하면 해당하는 요일의 시간대별 방문자 수 막대 차트와 표가 보여진다. (2점)표의 열은 방문자 수, 행은 시간대로 하여 애니메이션과 함께 나타난다. (1점)	3.0											
3		[방문자 차트영역] (각 1점) <ul style="list-style-type: none">세로 막대차트는 X축은 시간대, Y축은 방문자 수로 이루어져 있다.세로 막대차트 Y축 범위의 최대값은 500, 최소값은 0, 단위는 50씩 늘어났다. 차트의 내용이 바뀔 때 마다 애니메이션효과가 보여진다.가로 막대차트는 X축은 방문자 수, Y축은 시간대로 이루어져 있다.가로 막대차트 X축 범위의 최대값은 500, 최소값은 0, 단위는 50씩 늘어나고, 차트의 내용이 바뀔 때 마다 애니메이션효과가 보여진다.	4.0											

	4	<p>[GOODS 판매영역] (각 1. 5점)</p> <ul style="list-style-type: none"> GOODS 판매량은 정렬 그룹(가격, 판매량의 오름차순, 내림차순버튼), 목록상자, 상품정보 리스트가 존재한다. GOODS 판매량의 상품정보 리스트는 처음 페이지 로딩 시 판매량 순으로 내림차순 표시되고, 1위 ~ 3위까지는 BEST 표시한다. 	3.0
	5	<p>[GOODS 판매영역] (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> 판매량 기준으로 오름차순, 내림차순으로 정렬이 가능하다. 판매량 1~3위까지의 BEST는 동일하게 표시되고 있다. GOODS 판매량의 목록상자는 JSON파일의 프로퍼티 중 GROUP에서 중복된 값이 제거되어 나타난다. 목록상자의 값을 선택하였을 때는 JSON파일의 GROUP 프로퍼티의 값과 목록상자의 값이 같은 것들만 나타난다. 	3.0
	6	<p>[GOODS 수정제안] (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> 편집영역, 원래대로버튼, 추가버튼, 삭제버튼, 다운로드버튼, 글상자버튼, 글상자 이동 및 회전버튼이 있다. 추가버튼을 클릭하여 이미지를 추가하면 편집영역에 사진이 업로드 된다. 글상자버튼을 클릭하면 텍스트를 입력이 가능하고, 사용자가 입력한 내용이 이미지에 적용되어 나타난다. 	3.0
	7	<p>[GOODS 수정제안] (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> 글상자 이동 및 회전버튼을 클릭하고 마우스 좌측버튼을 클릭하여 드래그하여 글상자를 이동하거나 키보드의 방향키로 글상자가 이동할 수 있다. Ctrl+우측방향키를 누르면 글상자가 시계방향으로 90도씩 회전한다. 	2.0
	8	<p>[GOODS 판매영역]</p> <ul style="list-style-type: none"> 원래대로 버튼을 클릭하면 이미지가 초기화 된다.(사진이 업로드 된 초기 상태) (0.5점) 삭제버튼을 클릭하면 업로드된 사진이 삭제된다. (0.5점) 다운로드버튼을 클릭하면 편집영역 상태 그대로 다운로드 되며, 파일명과 확장자명은 업로드 될 때 파일 및 확장자가 그대로 다운로드 되어진다. (1점) 	2.0

3) 채점방법 및 기준 (C_Module)

과제 번호	일련 번호	주요 항목	세부항목(채점방법)	배점										
	1	주 관 적	reservation 페이지는 목적에 맞게 정보를 전달하고 있는가? <table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>reservation 페이지가 작성되지 않았다.</td></tr><tr><td>2</td><td>reservation 페이지가 완성되지 못하였고, 목적에 맞지 않게 UI가 구성 되어 있다.</td></tr><tr><td>3</td><td>reservation 페이지가 UI가 구성되어 있다.</td></tr><tr><td>4</td><td>reservation 페이지가 예약 목적에 맞게 UI를 구성하고 있다.</td></tr></table>	점수	상세 채점 기준	1	reservation 페이지가 작성되지 않았다.	2	reservation 페이지가 완성되지 못하였고, 목적에 맞지 않게 UI가 구성 되어 있다.	3	reservation 페이지가 UI가 구성되어 있다.	4	reservation 페이지가 예약 목적에 맞게 UI를 구성하고 있다.	3.0
	점수		상세 채점 기준											
	1		reservation 페이지가 작성되지 않았다.											
	2		reservation 페이지가 완성되지 못하였고, 목적에 맞지 않게 UI가 구성 되어 있다.											
3	reservation 페이지가 UI가 구성되어 있다.													
4	reservation 페이지가 예약 목적에 맞게 UI를 구성하고 있다.													
2	goods 페이지는 상품들이 돋보이도록 디자인되어 있는가? <table><tr><th>점수</th><th>상세 채점 기준</th></tr><tr><td>1</td><td>goods 페이지가 작성되지 않았다.</td></tr><tr><td>2</td><td>goods 페이지가 완성되지 못하였고, goods들이 돋보이지 않는다.</td></tr><tr><td>3</td><td>goods 페이지에서 goods들이 돋보인다.</td></tr><tr><td>4</td><td>goods 페이지에서 goods들이 돋보이고, 쇼핑물의 느낌이있는 디자인이 되어있 다.</td></tr></table>	점수	상세 채점 기준	1	goods 페이지가 작성되지 않았다.	2	goods 페이지가 완성되지 못하였고, goods들이 돋보이지 않는다.	3	goods 페이지에서 goods들이 돋보인다.	4	goods 페이지에서 goods들이 돋보이고, 쇼핑물의 느낌이있는 디자인이 되어있 다.	3.0		
점수	상세 채점 기준													
1	goods 페이지가 작성되지 않았다.													
2	goods 페이지가 완성되지 못하였고, goods들이 돋보이지 않는다.													
3	goods 페이지에서 goods들이 돋보인다.													
4	goods 페이지에서 goods들이 돋보이고, 쇼핑물의 느낌이있는 디자인이 되어있 다.													
C 모듈	1	객관 적	[로그인/회원가입] (각 0.5점) <ul style="list-style-type: none">회원가입 버튼 클릭 시 모달창 형태로 ID, ID중복확인버튼, 이름, PW, 캡차를 입력할 수 있는 폼과 [가입하기] 버튼이 존재하고, 로그인한 회원이 회원가입 페이지에 접근을 시도하면 "로그인한 회원은 접근할 수 없습니다."라는 메시지가 보인다.[가입하기] 버튼을 누를 시 모든 값을 검증하고, 입력 값을 확인하여 입력 값이 올바르지 않으면 적절한 오류메시지를 보인다.(ID와 PW는 영문 및 숫자조합, 이름은 한글)중복확인버튼을 누르면 아이디 중복 여부를 체크하고, 중복 아이디인 경우 "사용중인 ID입니다." 라는 메시지가 보인다.캡차이미지가 존재하고 영문과 숫자 조합으로 5글자가 나오고 입력된 값이 같아야 회원가입을 할 수 있고, 회원가입이 완료되면 "관리자 승인 대기 중입니다."라는 메시지가 보인다.로그인 페이지는 아이디, 비밀번호를 입력할 수 있는 입력상자, 회원구분[관리자, 담당자, 일반회원] 선택버튼, 로그인 버튼이 존재한다.로그인 시 팝업창으로 이전 로그인 일자가 보여진다.회원구분, 입력한 아이디, 비밀번호가 다른 경우 "회원구분, 아이디 또는 비밀번호를 확인해주세요."라는 메시지가 보인다.헤더 네비게이션의 로그인은 로그인이 되면 [로그아웃]으로 변경되고, 로그아웃이 되면 [로그인]으로 변경되며 회원가입은 로그인이 되면 [마이페이지]으로 변경되고, 로그아웃이 되면 [회원가입]으로 변경된다.	4.0										

	2	<p>[reservation 페이지] - 일반회원 (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 날짜는 모든 날짜가 가능하지만, 매주 첫째주 월 새벽 04시, 관리자가 휴일로 지정한 날 이나 시간은 예약이 불가하다. ▪ 최소인원은 20명 이상이고, 나이트리그 사용료가 50,000원, 주말리그 사용료 100,000원, 새벽리그 사용료가 30,000원과 20명이 넘을 경우 1명당 1,000원이 추가된 금액이 자동계산되어 사용료 레코드에 보인다. 	2.0
	3	<p>[reservation 페이지] - 담당자 (각 0.5점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 예약가능여부에는 미리예약 된 예약이 있으면 "승인 불가", 예약이 가능하면 "예약 가능"이라는 글자가 보인다. ▪ 예약승인버튼은 예약가능여부가 "예약 가능"일 때만 예약승인버튼이 활성화되어 예약을 승인할 수 있다. 예약승인이 완료되면 담당자의 예약가능여부에는 승인완료라는 메시지가 보이며, 예약승인버튼과 삭제버튼은 비활성화 된다. ▪ 삭제버튼은 예약가능여부가 "승인 불가"일 때만 버튼이 활성화되어 예약을 삭제할 수 있고, 삭제 버튼을 누르면 해당 예약이 삭제되고, 일반회원 mypage의 승인상태 레코드에는 "승인 불가"라는 메시지가 나타난다. ▪ 예약가능여부에서 "승인 불가"인 리스트들의 체크박스를 클릭하여 삭제처리를 한 번에 할 수 있다. 이 때 전체삭제 버튼을 따로 두어도 되고, "승인 불가"리스트 중 삭제버튼을 클릭하여도 전체삭제처리가 된다. 예약가능여부에 "예약가능"이라 되어 있는 부분을 잘못 체크하였어도 삭제되면 안된다. 	2.0
	4	<p>[reservation 페이지] - 관리자 (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 휴일 지정은 날짜와 각 리그별 경기 시간으로도 가능하다. 날짜로 휴일을 지정하면 그 날짜에 예약이 불가하고, 리그별 경기 시간에 예약을 불가하도록 지정하면 해당 날짜의 경기 시간에만 예약이 불가하다. ▪ 휴일로 지정한 날짜나 경기에 일반회원이 예약을 시도하면 "해당 날짜는 휴일로 지정되었습니다."라는 메시지를 띄우고, 예약이 불가해야 한다. ▪ 결제승인목록은 담당자가 "예약승인"한 목록만 보이고, 예약자ID, 예약자 이름, 리그, 날짜, 시간, 최소인원, 사용료, 결제상태, 결제승인버튼이 있다. 	3.0
	5	<p>[reservation 페이지] - 관리자 (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 결제상태는 일반회원이 결제 버튼을 누르기 전이면 결제전, 결제 버튼을 누른 후이면 결제요청이라는 메시지를 보여준다. ▪ 결제상태가 결제요청이 된 경우에만 결제 승인 버튼 클릭할 수 있다. 결제 승인 버튼을 클릭하면 일반회원의 mypage의 승인상태는 결제완료로 바뀌고 관리자의 결제상태도 레코드도 결제완료로 바뀐다. 결제가 승인된 날짜의 시간에는 다른 예약이 불가 해야 한다. ▪ 결제승인목록에서 예약자가 예약한 경기 하루 전까지 결제가 안 되면 자동 삭제되며 경기가 지난 날짜도 보여야 하며, 1순위 날짜, 2순위 시간 순으로 내림차순 정렬되어 보여줘야 한다. 	3.0

	6	<p>[GOODS 페이지] - 일반회원 (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 일반회원은 상세페이지로 이동하여 관심goods등록버튼, 장바구니버튼, 바로구매버튼이 활성화되어 있고, 관심상품등록 버튼을 클릭 한 경우에는 mypage의 관심goods영역, 장바구니 버튼을 클릭 한 경우에는 mypage의 장바구니영역, 바로구매버튼을 클릭하면 결제 페이지로 이동된다. ▪ 결제페이지에는 사진, goods명, 가격, 구매버튼이 있다. 가격은 가격X개수로 나타내야 한다. 구매버튼을 클릭하면 해당 제품 구매가 완료되고, mypage의 구매리스트영역에 나타난다. 	2.0
	7	<p>[GOODS 페이지] - 일반회원 (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 담당자로 로그인 시 사진, 상품명, goods상세설명, 가격을 등록 할 수 있는 영역과 등록된 상품들의 목록을 볼 수 있는 영역으로 구분되어 보여진다. ▪ 상품등록영역에는 사진, 상품명, goods상세설명, 가격, goods상세설명, goods등록 버튼이 있고, goods등록 버튼 클릭 시 goods 페이지의 목록으로 나타나야 한다. 	2.0
	8	<p>[mypage 페이지] - 일반회원 (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 일반회원으로 로그인 시에는 예약정보영역, 관심goods영역, 장바구니영역, 구매리스트 영역으로 표시된다. ▪ 예약정보영역은 reservation 페이지에서 예약한 리그(나이트리그, 주말리그, 새벽리그), 날짜, 시간, 최소인원, 사용료, 승인상태가 보인다. 	2.0
	9	<p>[mypage 페이지] - 일반회원 (각 0.5점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 승인상태는 담당자가 예약 승인 전이면 예약신청, 담당자가 예약을 승인 하였으면 결제 버튼으로 바뀌고, 결제 버튼을 누르면, 승인상태가 결제승인전으로 바뀐다. ▪ 관리자가 결제승인버튼을 눌렀으면 결제완료로 보인다. ▪ 결제를 시간 내에 하지 못하였을 때는 결제취소 라는 메시지가 보인다. ▪ 담당자가 삭제버튼을 클릭하였을 경우 승인불가라는 메시지가 보인다. 	2.0
	10	<p>[mypage 페이지] - 일반회원 (각 1점)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 관심goods영역은 일반회원이 관심goods으로 등록한 목록이 보인다. 목록에는 사진, goods명, 가격이 표시되고, goods명을 클릭하면 해당상품의 상세페이지로 이동한다. ▪ 장바구니영역은 일반회원이 장바구니에 담은 목록과 구매버튼이 보인다. 목록에는 사진, goods명, 가격이 표시되고, 구매버튼 클릭 시 해당제품 구매가 완료되며, 구매리스트 영역으로 이동되고, 구매리스트영역은 장바구니에서 구매한 목록과 결제페이지에서 구매한 목록이 가격순으로 내림차순 정렬되어 보여진다. 	2.0