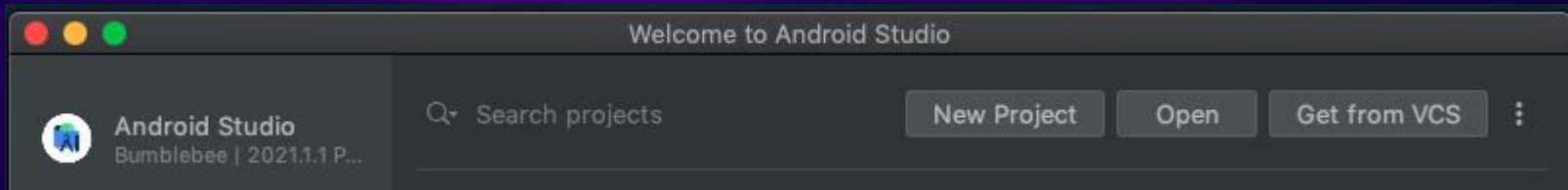


Android Studio

Nuevo proyecto

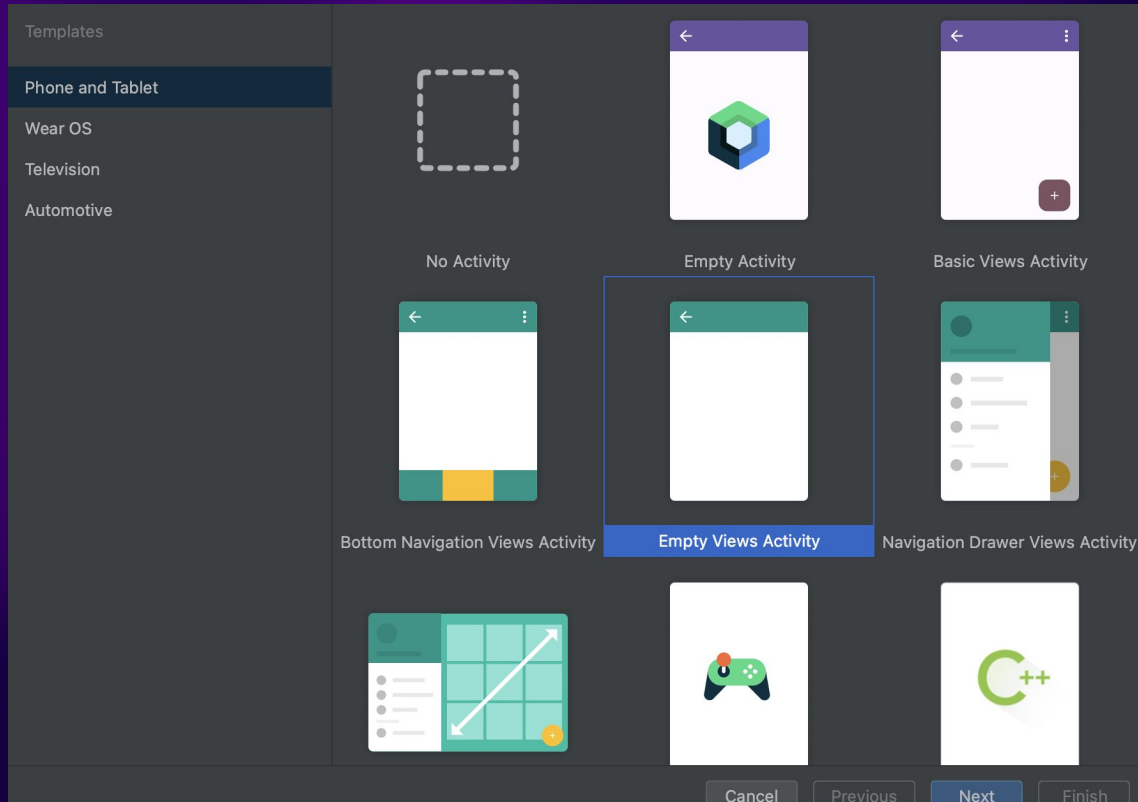
Al abrir Android Studio, se nos muestra la siguiente pantalla.



Seleccionar New Project.

Nuevo proyecto

Seleccionar la opción de la izquierda *Phone and Tablet* y la opción en la derecha de *Empty Views Activity*



Nuevo proyecto

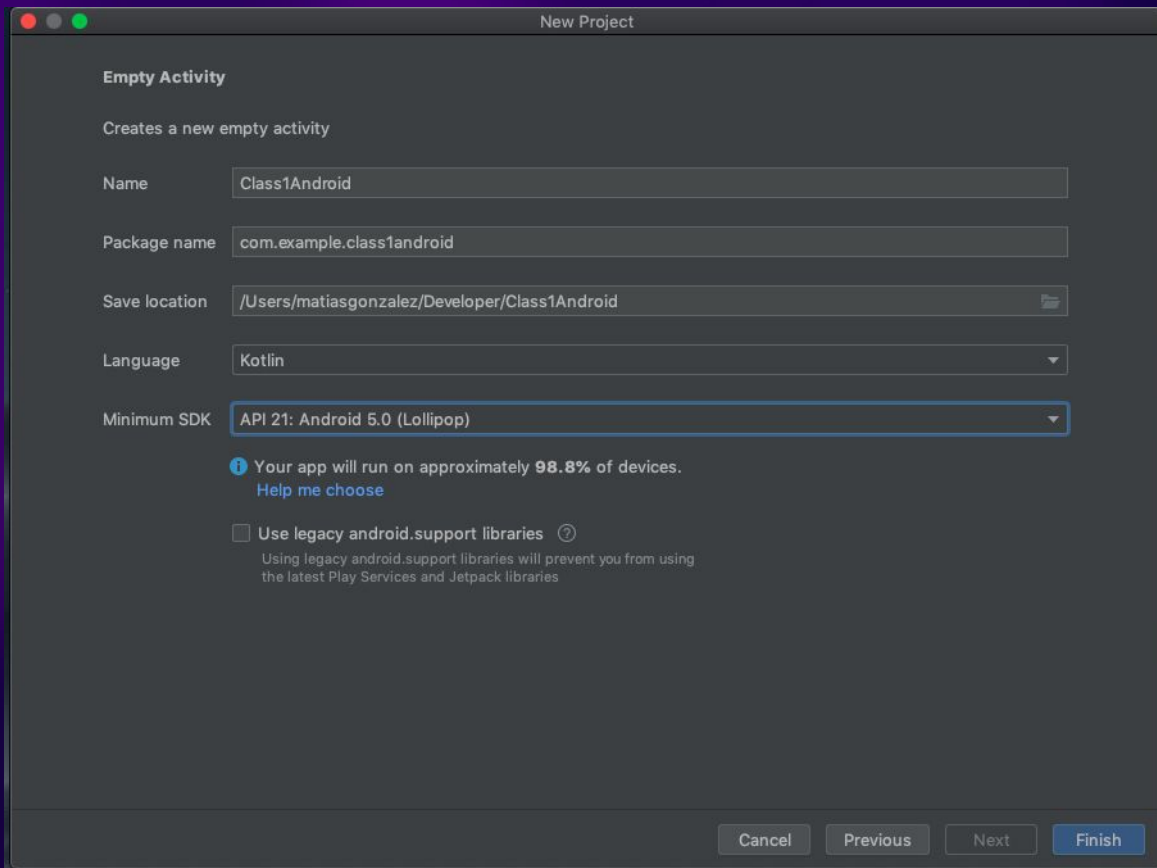
Name: es el nombre que tiene la app

Package name: es el id que tiene la app; es con el cual se identifica la app en la store

Save location: dónde se almacena dentro de tu PC

Language: Kotlin o Java (en nuestro caso siempre Kotlin)

Minimum SDK: es la versión mínima del SO Android que soportará la app



The screenshot shows the 'New Project' dialog box in Android Studio. The title bar says 'New Project'. The main heading is 'Empty Activity' with the subtitle 'Creates a new empty activity'. The form contains the following fields and options:

- Name:** Class1Android
- Package name:** com.example.class1android
- Save location:** /Users/matiasgonzalez/Developer/Class1Android
- Language:** Kotlin (selected from a dropdown menu)
- Minimum SDK:** API 21: Android 5.0 (Lollipop) (selected from a dropdown menu)

Below the fields, there is an information icon and the text: 'Your app will run on approximately 98.8% of devices. [Help me choose](#)'. There is also an unchecked checkbox labeled 'Use legacy android.support libraries' with a question mark icon. Below this checkbox, a note states: 'Using legacy android.support libraries will prevent you from using the latest Play Services and Jetpack libraries'.

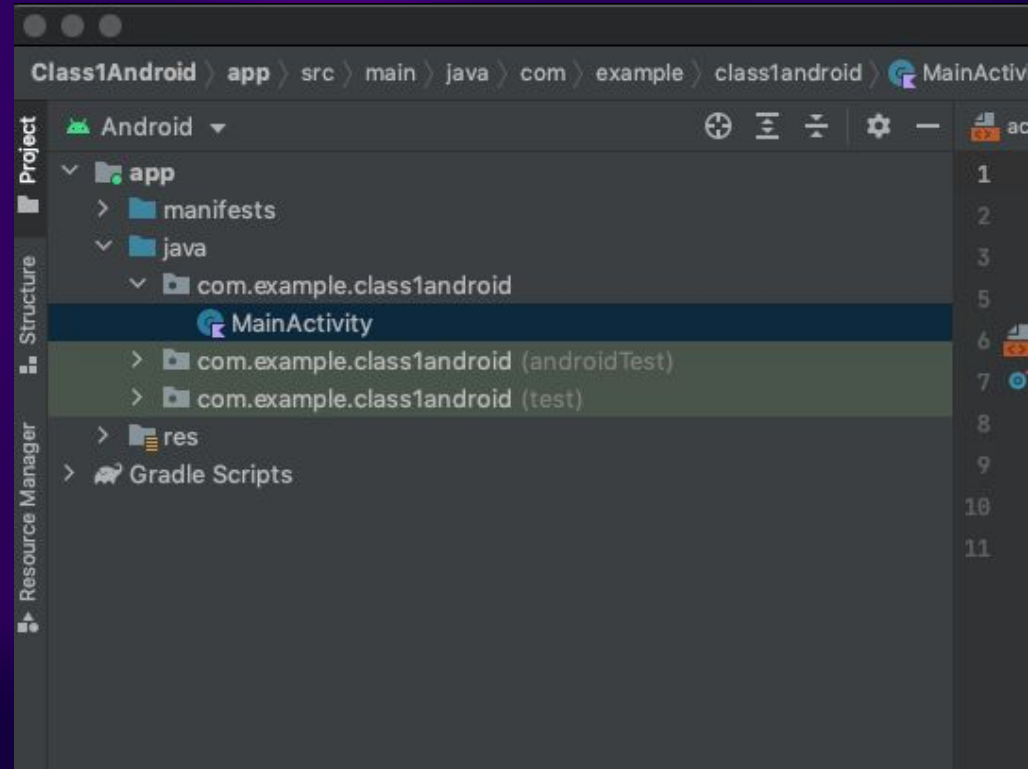
At the bottom right, there are four buttons: 'Cancel', 'Previous', 'Next', and 'Finish'.

El proyecto

A la izquierda tenemos la sección **project** que te permite ver tu proyecto de diferentes formas. Por simplicidad, utilizamos la vista *Android*. Esta vista muestra 2 grandes folders:

app → que engloba todo el código, recursos (imágenes, textos, fonts, etc), tests y el manifest.

gradle → todos los archivos de configuración para hacer el build



Android Manifest

AndroidManifest es un XML que contiene los diferentes componentes, pantallas, permisos y algunas configuraciones de la app.

Acá se determina el punto de partida de la app. Para esto debo agregar en la activity que actúe como pantalla de inicio el intent-filter que ven en la imagen. En este caso, la app abrirá en la MainActivity.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.class1android">

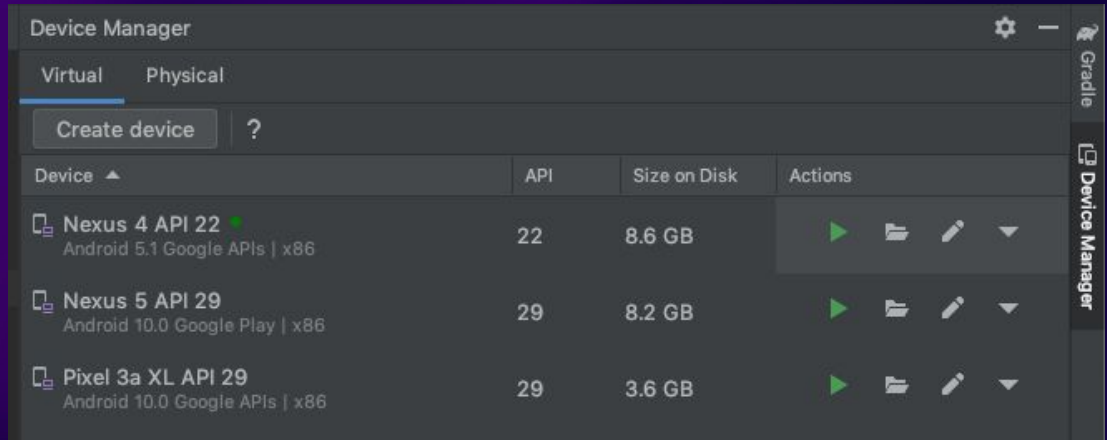
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="Class1Android"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.Class1Android">
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

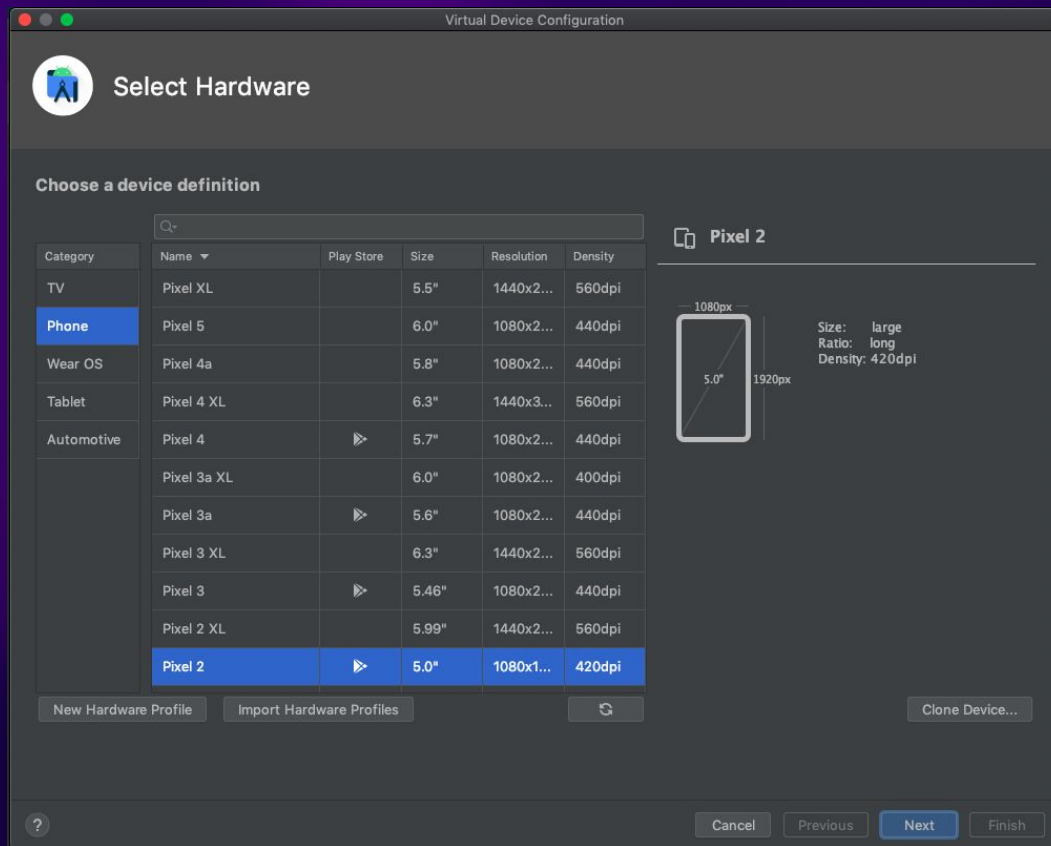
Crear un emulador

A la derecha, ir a la pestaña **Device Manager** y seleccionar **Create device**.



Crear un emulador

Seleccionar a la izquierda *Phone* y en el listado de teléfonos, cualquiera de los emuladores disponibles



Crear un emulador

Seleccionar o descargar la versión del SO Android que deseo instalar en ese dispositivo

Virtual Device Configuration

System Image

Select a system image

Recommended x86 Images Other Images

Release Name	API Level	ABI	Target
TiramisuPrivacySandbox	TiramisuPrivacy	x86_64	Android API TiramisuPrivacy
API 33 Download	33	x86_64	Android API 33 (Google Play)
API 32 Download	32	x86_64	Android API 32 (Google Play)
S Download	31	x86_64	Android 12.0 (Google Play)
R Download	30	x86	Android 11.0 (Google Play)
Q	29	x86	Android 10.0 (Google Play)
Pie Download	28	x86	Android 9.0 (Google Play)
Oreo Download	27	x86	Android 8.1 (Google Play)
Oreo Download	26	x86	Android 8.0 (Google Play)
Nougat Download	25	x86	Android 7.1.1 (Google Play)
Nougat Download	24	x86	Android 7.0 (Google Play)

Q

API Level
29

Android
10.0

Google Inc.

System Image
x86

We recommend these Google Play images because this device is compatible with Google Play.

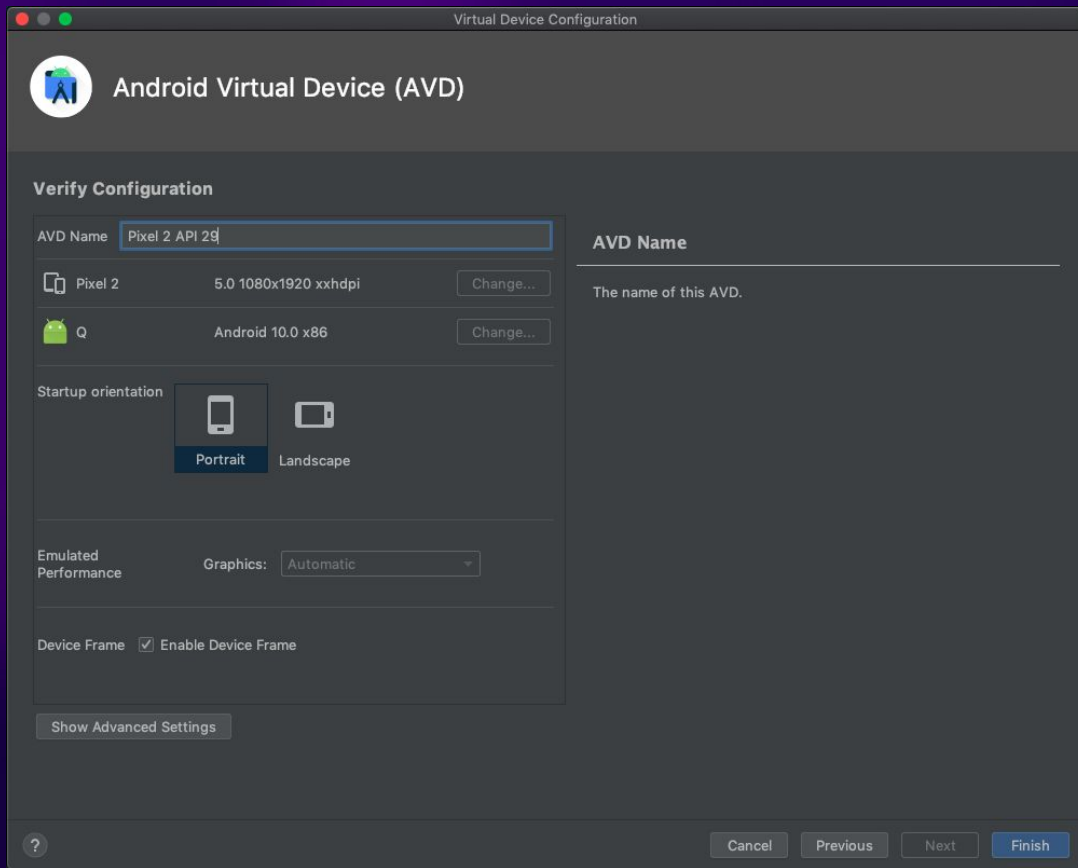
Questions on API level?
See the [API level distribution chart](#)

Cancel Previous **Next** Finish

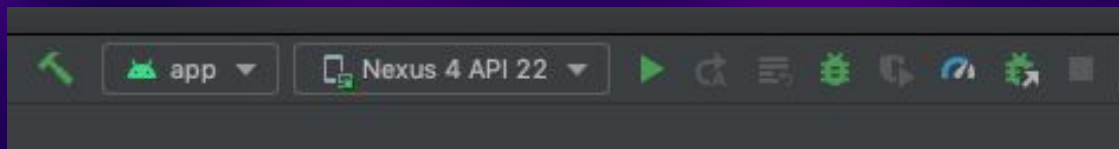
Crear un emulador

AVD Name → nombre con el que identificas al emulador

El resto de las opciones dejarlas como vienen por defecto



Run & debug



Para correr y/o hacer un debug de la app, tengo este panel.

Seleccionar *app*

Seleccionar el emulador o dispositivo físico en el que quiero correr la app



Corre la app sin debug



Corre la app en modo debug



Agrega el modo debug a una app que ya esté en ejecución