

Partiendo de la pantalla de login creada en la lección anterior:

- Crear una home screen basada en el diseño propuesto a continuación (cuando decimos "basada" nos referimos a que la distribución de elementos en pantalla debe ser similar, haciendo uso de imagen/imágenes, textos y botones).



Fuente: <https://dribbble.com/shots/15797352-Event-Finder-Mobile-App-Exploration>

- Cuando el usuario ingrese un email que termine con "**@test.com**" y la password "**Password123**", al presionar el botón de Login (pantalla creada en la lección anterior) deberá ser redirigido a una nueva pantalla de home.
- Cuando el usuario ingrese credenciales que no cumplan con las condiciones explicitadas en el punto anterior, mostrar un mensaje de "Credenciales incorrectas" o similar de la manera que creas conveniente (sugerimos investigar el uso de Toasts y/o Snackbars)
- Agregar a la Home Screen un campo de texto (TextView) en el cual se despliegue la dirección de email ingresada al iniciar sesión.

- Agregar un botón de "Log out" en esta pantalla de Home que le permita al usuario volver a la pantalla de Login.
- **Se valorará el uso de styles**
- **El acceso a views en la pantalla Home Screen deberá hacerse mediante el uso de ViewBinding**

BONUS TRACK

- En la Home Screen, cuando el usuario toque el botón de "Log out", no deberá ser redirigido directamente a la pantalla de login, sino que primero se le mostrará una alerta de confirmación de cierre de sesión con las opciones "Si, cerrar sesión" y "Cancelar". Al presionar la primera opción se irá hacia el login, mientras que al presionar en la segunda simplemente se cerrará la alerta. (Sugerencia: investigar AlertDialog / AlertDialog.Builder)
- En la Home Screen, cuando el usuario toque el texto que muestra la dirección de email, navegar hacia una tercera pantalla.
- En esta tercera pantalla se deberán mostrar dentro de una Card (MaterialCardView) en 4 campos de texto diferentes los siguientes datos:
 - Nombre y apellido
 - Edad
 - País de origen
 - Profesión