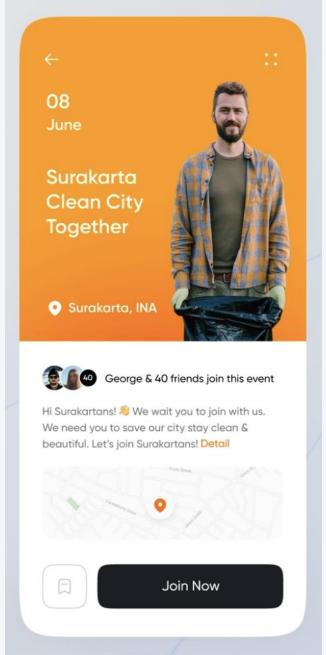
Crear una home screen basada en el diseño propuesto a continuación (cuando decimos "basada" nos referimos a que la distribución de elementos en pantalla debe ser similar, haciendo uso de imagen/imágenes, textos y botones.



- Fuente: https://dribbble.com/shots/15797352-Event-Finder-Mobile-App-Exploration
 Cuando el usuario ingrese un email que termine con "@test.com" y la password
 "Password123", al presionar el botón de Login (pantalla creada en la lección
 - anterior) deberá ser redirigido a una nueva pantalla de home.
- Cuando el usuario ingrese credenciales que no cumplan con las condiciones explicitadas en el punto anterior, mostrar un mensaje de "Credenciales incorrectas" o similar de la manera que creas conveniente (sugerimos investigar el uso de Toasts y/o Snackbars)
- Agregar a la Home Screen un campo de texto (TextView) en el cual se despliegue la dirección de email ingresada al iniciar sesión.

- Agregar un botón de "Log out" en esta pantalla de Home que le permita al usuario volver a la pantalla de Login.
- Se valorará el uso de styles
- El acceso a views en la pantalla Home Screen deberá hacerse mediante el uso de ViewBinding

BONUS TRACK

- En la Home Screen, cuando el usuario toque el botón de "Log out", no deberá ser redirigido directamente a la pantalla de login, sino que primero se le mostrará una alerta de confirmación de cierre de sesión con las opciones "Si, cerrar sesión" y "Cancelar". Al presionar la primera opción se irá hacia el login, mientras que al presionar en la segunda simplemente de cerrará la alerta. (Sugerencia: investigar AlertDialog / AlertDialog.Builder)
- En la Home Screen, cuando el usuario toque el texto que muestra la dirección de email, navegar hacia una tercera pantalla.
- En esta tercera pantalla se deberán mostrar dentro de una Card (MaterialCardView) en 4 campos de texto diferentes los siguientes datos:
 - o Nombre y apellido
 - o Edad
 - o País de origen
 - Profesión