

Programación web y mobile

- → Una breve introducción de cada uno 🕒
 - Nombre, edad, si trabajan (y qué perfil tienen), dato de color
- Midamos rápidamente conocimientos previos
 - ♦ HTTP, Cliente-Servidor, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript
- → Repasemos el recorrido de temas a grandes rasgos
 - front-end, back-end, Mobile
- → Definición de los objetivos del curso
 - ◆ Indicadores de logro, rúbrica de las prácticas
- → Definición de vías de aprendizaje
 - ♦ Lecturas previas, prácticas, pair programming en clase, code reviews
- → Definición de las vías de interacción
 - ◆ Foro de WebAsignatura, encuestas/feedback (▲)
- → Definición de las formas de evaluación
 - ◆ Diferencias entre medir (</br>

 , evaluar (

 y cotejar (
- → Explicación de primeros pasos en el curso
 - Crear repositorio en base a template, clonar repositorio, Visual Code, correr comandos

¡Bienvenidos!

Hagamos una breve introducción de cada uno Nombre, edad, si trabajan (y qué perfil tienen), dato de color





Repasemos el recorrido de temas a grandes rasgos













≜UCU

Definición de los objetivos del curso

- → Crear aplicaciones webs
- → Arquitectura cliente-servidor
- → Crear aplicaciones móviles, no nativas
- → Uso de terminología adecuada
- → Colaboración entre pares
- → Manejo básico de herramientas
- → Aprendizaje de nuevas tecnologías



Definición de las vías de interacción

- → Webasignatura
 - Cada tema tendrá su sección
 - Foros
- → Encuestas y feedback (🍌)
 - En clase, para dinamizar y conocer cómo van



Definición de vías de aprendizaje

- → Lecturas previas
 - Se evalúa con iRATs y tRATs
- → Prácticas
 - Ejercicios prácticos en clase
- → Pair programming en clase
- → Code reviews
 - ♦ Entre pares y con profesores
- → Trabajo final



Definición de las formas de evaluación

- → Se evaluarán:
 - Prácticas, participación en clase
 - Parcial teorico
 - Pair programming
 - Controles de lectura
 - Trabajo final



Encuesta inicial para formación de grupos

→ https://forms.gle/2iuv3Cep58rHZoaQ9





Primeros pasos en el curso

- → Instalarse Git (<u>link</u>)
- → Instalarse Visual Code (<u>link</u>)
- → Instalarse Chrome (<u>link</u>)

