### TA 1- Ej1 Regresión lineal (1)



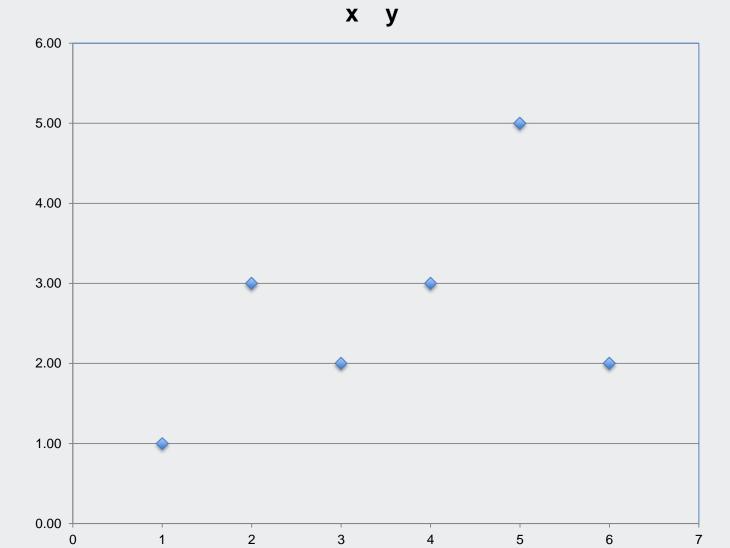
utilizando una planilla electrónica:

 supongamos un conjunto de datos con 1 sóla variable de entrada x, y una variable de salida y

```
-x = \{1, 3, 2, 4, 6, 5\};
-y = \{1, 2, 3, 3, 2, 5\}
```

- representar estos valores en 2 columnas de la planilla
- generar un gráfico de puntos para estos datos





#### TA 1- Ej1 (2)



Crear un modelo simple de regresión lineal el modelo será

$$y = B0 + B1 \times x$$

- necesitamos estimar los coeficientes de esta ecuación (de una recta)
- el objetivo es encontrar las mejores estimaciones de los coeficientes tales que minimicen los errores al predecir **y** a partir de **x**

#### TA 1- Ej1 (3)



 los coeficientes se pueden calcular por las siguientes fórmulas

$$B1 = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - mean(x)) \times (y_i - mean(y))}{\sum_{i=1}^{n} (x_i - mean(x))^2}$$

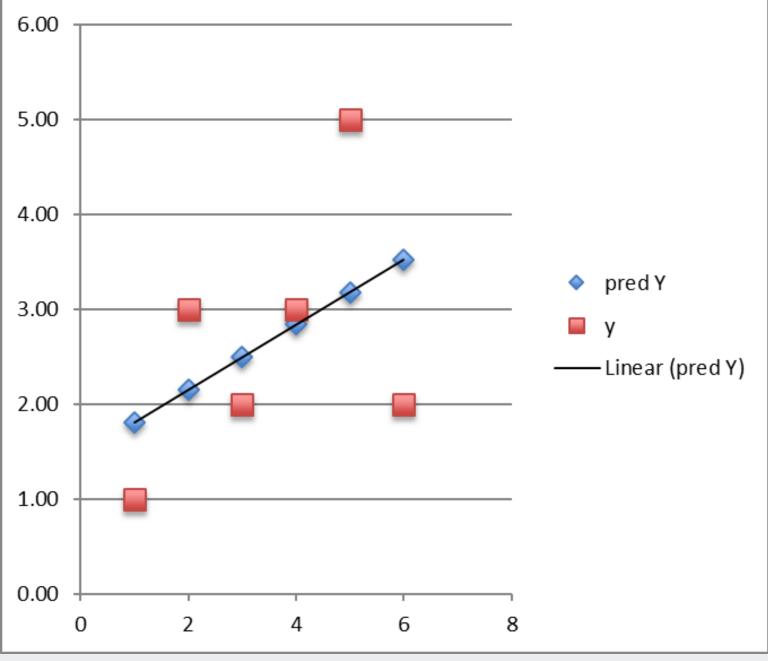
$$B0 = mean(y) - B1 \times mean(x)$$

- calcular primero las medias de x e y
- agregar columnas para
   -(x<sub>i</sub> media (x)) y (y<sub>i</sub>-media(y))
- B1? B0?

### TA 1- Ej1 (4)



- Predicciones:
  - -la ecuación del modelo es
    - $y = B0 + B1 \times x$
- agregar una columna "predicción" y aplicar el modelo a los valores de entrenamiento
- generar dos columnas adicionales
  - -x entre 0 y 8, con paso de 0.1
  - -y resultante de aplicar la ecuación (con los coeficientes calculados) a los valores de la columna con las x generadas
  - agregar una serie en el gráfico para mostrar esta recta de ajuste





#### TA 1- Ej1 (5)



estimación del error de predicción

$$RMSE = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} (p_i - y_i)^2}{n}}$$

- agregar las columnas necesarias en la planilla y calcular el error medio cuadrático
- ¿cuánto da?

# TA 1- Ej1 (6)



 método rápido alternativo para calcular B1 (y por tanto B0)

$$B1 = corr(x,y) \times \frac{stdev(y)}{stdev(x)}$$

- en la planilla, la correlación se puede calcular utilizando la función "PEARSON",
  - –¿cuánto es esta correlación?
- ¿B1? ¿confirma?

# TA 1- Ej2 Regresión lineal con descenso de gradiente (1)



- minimizar una función siguiendo los gradientes de la función de costo
- necesitamos conocer la función de costo y sus derivadas
- moverse "hacia abajo" según el gradiente
- las instancias se presentan al modelo una a una
- el modelo hace una predicción, se calcula el error y se actualiza el modelo para reducir el error de la próxima predicción
- en cada iteración se actualizan los "pesos" (coeficientes)

$$w = w - alpha \times delta$$

alpha es la "tasa de aprendizaje" y delta el error

#### TA 1- Ej2 (2)



el modelo simple de regresión lineal es

$$y = B0 + B1 \times x$$

- DG, primera iteración
  - inicializamos B0 y B1 con 0.0

$$-y = 0.0 + 0.0 \times x$$

$$-error = p(i) - y(i)$$

$$-p(i) = 0.0 + 0.0 \times 1 = 0.0$$
, error = 0.0 - 1 = -1

$$-B0 (t+1) = B0(t) - alpha \times error = 0.0 - 0.01 \times -1 = 0.01$$

$$-B1 (t+1) = B1(t) - alpha \times error \times x =$$

B1 
$$(t+1) = 0.0 - 0.01 \times -1 \times 1 = 0.01$$

- repetir 18 24 iteraciones
  - -¿cuántas serían apropiadas?

## TA 1- Ej2 (3)



• listar los valores de B0 y B1 de todas las iteraciones

• graficar el error de predicción vs. iteraciones

calcular error medio cuadrático