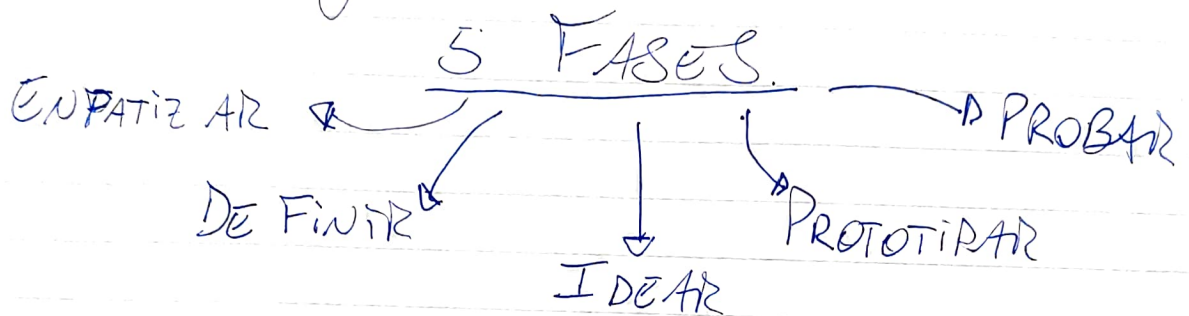


UT 2

# Design Thinking

¿Que es el Design Thinking?

Proceso no lineal e iterativo que un equipo utiliza para entender a los usuarios, asunciones del desafío, redefinir problemas y crear soluciones innovadoras las cuales prototipa y probar.



EMPATIZAR: Investigar necesidades del Usuario

- BUSCAR EMPATIZAR EN CUAL ES EL PROBLEMA PARA LA PERSONA.

DEFINIR: Indicar las necesidades y problemas de sus usuarios.  
SINTETIZAR EL PROBLEMA CENTRAL.

IDEAR: Desafiar las Suposiciones y crear ideas.  
BUSCAR ALTERNATIVAS A SOLUCIONES  
"LLUVIA DE IDEAS".

PROTOTIPO: Comparar a crear Soluciones.  
Versiones reducidas y económicas.

PRUEBA: Probar las Soluciones.  
Pueden surgir tomados problemas a redefinir.