

## UNIDAD TEMÁTICA 2 – BUC to PUC – Trabajo de Aplicación 5 – PUC

Dado los BUC realizado en la UT1\_TA8, describa un PUC:

Problema 1: Una tienda de comestibles en línea quiere permitir a los clientes pedir productos y recibirlos a domicilio.

Problema 2: Una biblioteca pública desea automatizar el proceso de préstamo y devolución de libros.

Problema 3: Una empresa de alquiler de vehículos desea facilitar el proceso de reserva y recogida de automóviles a través de una aplicación móvil.

Problema 4: Un restaurante desea implementar un sistema de pedidos en línea para que los clientes puedan realizar pedidos de comida para llevar o entrega a domicilio.

Problema 5: Una clínica médica desea ofrecer a sus pacientes la posibilidad de agendar citas en línea y acceder a sus historiales médicos a través de un portal seguro.

Problema 6: Una agencia de viajes quiere desarrollar una plataforma en línea que permita a los usuarios buscar y reservar vuelos, hoteles y paquetes turísticos de manera fácil y rápida.

Problema 7: Una empresa de logística desea crear un sistema de seguimiento de paquetes en tiempo real para que los clientes puedan rastrear el estado y la ubicación de sus envíos en cualquier momento.

Problema 8: Una institución educativa desea implementar un sistema de gestión del aprendizaje (LMS) que permita a profesores y estudiantes acceder a recursos didácticos, realizar evaluaciones y comunicarse de manera eficiente en un entorno virtual.

PUC:

- 1- Recibe el pedido del cliente
- 2- Verifica los datos del usuario
- 3- Verifica el stock de los artículos
- 4- Genera la orden de compra
- 5- Solicita el pago
- 6- Verifica que el pago solicitado sea correcto
- 7- Procede a enviar el pedido a Depósito
- 8- Finalizado el armado del pedido lo envía.