

# UML DIAGRAMAS

Diagrama	Propósito	Línea
Actividad	Modelar procedimientos y comportamientos paralelos	UML 1
Clase	Modelar la estructura y el comportamiento de las clases del sistema	UML 1
Comunicación	Representar la comunicación entre objetos en el sistema	UML 2
Componente	Representar los componentes del sistema y su estructura física	UML 2
Estructura de composición	Representar la estructura jerárquica de los componentes y subcomponentes del sistema	UML 2
Despliegue	Modelar la implementación del sistema en el hardware y la infraestructura de software	UML 1
Descripción general de la interacción	Modelar la interacción entre los componentes del sistema	UML 2
Objeto	Representar las instancias de las clases del sistema y sus relaciones	UML 1
Paquete	Agrupar elementos relacionados del sistema	UML 1
Secuencia	Modelar la interacción entre objetos en el sistema a lo largo del tiempo	UML 1
Máquina de estado	Modelar el comportamiento de un objeto o una clase en términos de estados y transiciones	UML 1
Tiempo	Representar restricciones temporales en el sistema	UML 2
Caso de uso	Modelar los requisitos del sistema desde la perspectiva de los usuarios y las interacciones del sistema con ellos	UML 1