

UNIDAD TEMÁTICA 5 y 6 – Patrones de diseño y arquitectura – Trabajo final de unidad.

Desarrollar un backend en C# .NET Core que satisfaga las necesidades del frontend. Durante este proyecto, el equipo de front será contratado en la modalidad de outsourcing, por lo que la documentación de las APIs y el prototipo son una herramienta de comunicación fundamental.

Identificar y ajustar los casos de uso a partir de diseños existentes.

Asegurar la coherencia entre el modelo de clases, prototipo y la implementación.

1 - Identificación de Casos de Uso:

Revisen el diseño de clases y modelos creados en la UT3 y el prototipo en la UT4. Identifiquen los casos de uso más relevantes y agreguen cualquier caso de uso adicional si lo consideran necesario.

2 - Desarrollo de la API Rest:

- a. Diseñar y desarrollar una API REST que cumpla con los casos de uso identificados.
- b. Asegúrense de seguir los principios SOLID y utilizar patrones de diseño donde sean apropiados.

3 - Modificaciones y Ajustes:

- a. Durante el proceso de desarrollo, si identifican que se necesitan cambios en el modelo de clases, hagan las modificaciones correspondientes.
- b. De igual forma, si encuentran que el prototipo requiere ajustes basados en los cambios realizados o hallazgos durante el desarrollo, cámbienlo.

4 - Documentación y Entrega:

- a. Suban el código al repositorio GitHub provisto.
- b. Crea una presentación en la que expliquen su trabajo, incluyendo los hallazgos, cambios en el modelo de clases, cambios en el prototipo, patrones utilizados y su justificación.
- c. Documenta los cambios realizados al modelo, incluye un diagrama de clases actualizado. Es importante que se vean los cambios.
- d. Proporcionen un enlace a un prototipo público en Figma con los cambios.
- e. Documenten la API (puede ser Swagger).