

---

**Comenzado el**   jueves, 18 de mayo de 2023, 18:40

---

**Estado**   Finalizado

---

**Finalizado en**   jueves, 18 de mayo de 2023, 18:45

---

**Tiempo empleado**   4 minutos 58 segundos

---

**Puntos**   14,00/16,00

---

**Calificación**   **8,75** de 10,00 (**87,5%**)



Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿Cuál de los siguientes términos define mejor la usabilidad?

- ☐ a. Se asocia con que tan estética y minimalista se ve una página.
- ☐ b. Ninguna de las anteriores
- ☒ c. Representa que tan fácil es de utilizar para las personas
- ☐ d. Se basa en la percepción de satisfacción de los usuario



La respuesta correcta es: Representa que tan fácil es de utilizar para las personas

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿Cuál es el tipo de interfaz más común dentro de las aplicaciones de escritorio?

- ☐ a. Todas las anteriores
- ☐ b. Interfaz de usuario tangible
- ☒ c. Interfaz gráfica de usuario
- ☐ d. Interfaz de lenguaje natural



La respuesta correcta es: Interfaz gráfica de usuario

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿Cuál es la diferencia entre diseño de UI y UX? Seleccione la respuesta mas acertada:

- ☐ a. Diseño UX no se centra en la experiencia de los usuario, el diseño UI busca generar una interfaz agradable

- ☐ b. El diseño UI se centra en generar una experiencia de usuario agradable, el UX busca generar una interfaz gráfica usable
- ☒ c. Diseño UI se centra en el diseño de la interfaz, el UX busca integrar un resultado usable y que satisfaga la experiencia del usuario ✓
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

La respuesta correcta es: Diseño UI se centra en el diseño de la interfaz, el UX busca integrar un resultado usable y que satisfaga la experiencia del usuario

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de las siguientes opciones no representan características de una buena la interfaz de usuario?

- ☐ a. Coherencia
- ☐ b. Claridad
- ☐ c. Todas las anteriores
- ☒ d. Complejidad



La respuesta correcta es: Complejidad

Pregunta **5**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre  
1,00

¿Cuáles son las dimensiones que se tienen en cuenta a la hora de evaluar problemas de usabilidad?

- ☒ a. Todas las anteriores
- ☐ b. El esteticismo del diseño
- ☐ c. La ley de fitts
- ☐ d. La frecuencia y severidad de los problemas



La respuesta correcta es: La frecuencia y severidad de los problemas

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿Cuáles son las dimensiones que se tienen en cuenta a la hora de evaluar problemas de usabilidad?

- ☒ a. La frecuencia y severidad de los problemas
- ☐ b. El esteticismo del diseño
- ☐ c. Todas las anteriores
- ☐ d. La ley de fitts



La respuesta correcta es: La frecuencia y severidad de los problemas

Pregunta **7**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre  
1,00

¿Cuántos niveles de severidad de usabilidad estableció Jakob Nielsen?

- ☐ a. 6, empezando desde 1 hasta 6
- ☐ b. 4, empezando desde 1 hasta 4
- ☒ c. 5, empezando desde 0 hasta 4
- ☐ d. 7, empezando desde 0 hasta 6



La respuesta correcta es: 4, empezando desde 1 hasta 4




Pregunta **8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿En qué consiste el diseño mobile first?

- ☒ a. Diseñar primero en mobile y luego expandir las funciones para computadora de escritorio o tablet. 
- ☐ b. Diseñar primero en mobile y para despues desplegar la aplicación en formato web.
- ☐ c. Diseñar primero en formato web y luego expandir las funciones para mobile y tablet.
- ☐ d. Todas las anteriores

La respuesta correcta es: Diseñar primero en mobile y luego expandir las funciones para computadora de escritorio o tablet.

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿En qué se basa la ley de Fitts?

- ☐ a. En la distancia entre el cursor y los elementos en pantalla

- ☐ b. En la velocidad y precisión del movimiento muscular humano
- ☐ c. En la posición y tamaño de los elementos en pantalla
- ☒ d. Todas las anteriores



La respuesta correcta es: Todas las anteriores

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿Que beneficios otorga un buen diseño de interfaz de usuario?

- ☐ a. Optimización del área de atención al cliente
- ☐ b. Publicidad de boca en boca debido a la experiencia satisfactoria del usuario
- ☒ c. Todas las anteriores
- ☐ d. Disminución de costos de desarrollo y capacitación




La respuesta correcta es: Todas las anteriores

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿Que se basa la premisa del diseño mobile first?

- ☐ a. Diseñar primero en mobile es más fácil y requiere de mucho menos esfuerzo que el desarrollo y despliegue de una aplicación web.
- ☒ b. En base a unos estudios realizados en 2022, que aseguran que el 57% de los consumidores están dispuestos a abandonar un servicio por mala experiencia móvil. 
- ☐ c. Todas las anteriores
- ☐ d. Es una nueva tendencia de desarrollo en el mercado y no tiene mucho más fundamento que la preferencia por el desarrollo mobile.

La respuesta correcta es: En base a unos estudios realizados en 2022, que aseguran que el 57% de los consumidores están dispuestos a abandonar un servicio por mala experiencia móvil.

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿Qué se tiene que tener en cuenta a la hora de una evaluación de heurísticas de usabilidad?:

- ☐ a. El nivel de acceso al sistema que poseen los evaluadores
- ☐ b. La cantidad de evaluadores
- ☐ c. El tiempo de la evaluación
- ☒ d. Todas las anteriores



La respuesta correcta es: Todas las anteriores

Pregunta **13**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

Lea el siguiente enunciado: "..El diseño de interfaces debe centrarse en el contenido visual, ofreciendo la información esencial y evitando datos irrelevantes para el contexto dado.." ¿A que heurística de Nielsen se refiere?:

- ☐ a. Todas las anteriores

- ☐ b. Ayuda y documentación
- ☐ c. Flexibilidad y eficiencia de uso
- ☒ d. Diseño estético y minimalista



La respuesta correcta es: Diseño estético y minimalista

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

Lea el siguiente enunciado: "..Los usuarios del sistema deben saber en todo momento que es lo que está sucediendo.." ¿A que heurística de Nielsen se refiere?:

- ☒ a. Visibilidad del estado del sistema
- ☐ b. Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y corregir los errores
- ☐ c. Todas las anteriores
- ☐ d. Flexibilidad y eficiencia de uso



La respuesta correcta es: Visibilidad del estado del sistema

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

Lea el siguiente enunciado: "..Se cuidadoso al momento de seleccionar la paleta de lo colores de la interfaz y de la manera que los organizas.." ¿A que heurística de Tognazzini se refiere?:

- ☐ a. Anticipación
- ☐ b. Eficiencia del usuario
- ☒ c. Daltonismo
- ☐ d. Todas las anteriores



La respuesta correcta es: Daltonismo



Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre  
1,00

Lea el siguiente enunciado: "..Utiliza conceptos que permitan al usuario entender rápidamente un modelo conceptual.." ¿A que heurística de Tognazzini se refiere?:

- ☒ a. Uso de metáforas
- ☐ b. Autonomía
- ☐ c. Consistencia
- ☐ d. Todas las anteriores



La respuesta correcta es: Uso de metáforas

Actividad previa

Ir a...