

Resumen- que es la interfaz de usuario.

Def.: La **interfaz de usuario** es el puente que conecta a los usuarios con la tecnología, fundamental en la experiencia y satisfacción del usuario.

Qué es la interfaz de usuario o UI

La interfaz de usuario es el medio por el cual una persona controla una aplicación de software o dispositivo de hardware.

Características de la interfaz de usuario

- Atractivo visual
- Claridad, evitar errores o confusiones
- Coherencia, mantener diseño y propósito
- Flexibilidad, adaptarse a las necesidades del usuario.

Tipos de interfaces de usuario que existen

1. Interfaz de lenguaje natural.
2. Interfaz de preguntas y respuestas.
3. Interfaz gráfica del usuario.
4. Interfaz de realidad virtual.
5. Interfaz de realidad aumentada.
6. Interfaz de usuario tangible.
7. Interfaz de usuario por voz.

1. Interfaz de lenguaje natural

Lenguaje de presentacion: PC → usuario

Lenguaje de accion: usuario → PC

Elementos más comunes de lenguaje natural

Procesan el lenguaje humano mediante muestras de texto y voz.

Comprenden de la mejor manera posible las intenciones de los usuarios.

Simplifican la actividad comercial de las empresas.

2. Interfaz de preguntas y respuestas

Se muestra pregunta en pantalla y usuario debe escribir o hacer click.

Elementos más comunes de preguntas y respuestas

Simplifica procesos.

Responde a las expectativas de los clientes.

3. Interfaz gráfica de usuario

GUI, utiliza imágenes, iconos y menús para interactuar.

El escritorio de Windows es una que elimino la utilización de comandos.

Elementos más comunes de la interfaz de usuario

Controles de entrada: permiten introducir información en el sistema por parte de los usuarios.

Componentes de navegación: ayudan a los usuarios a moverse.

Componentes informativos: brindan información a los usuarios.

Contenedores: mantienen el contenido organizado, como paneles, ventanas, marcos, etc.

4. Interfaz de realidad virtual

Elementos más comunes de la interfaz de realidad virtual

Dotan al usuario libertad de movimiento que los mandos de videojuego o el mouse no ofrecen.

Emplean recursos innovadores como los cascos de VR, guantes o mandos.

5.