3.JS免费课第二周第三天笔记

- 一、DOM基础精讲
 - 1.获取DOM元素的方法
 - 1.getElementByld
 - 2.getElementsByTagName
 - 3.getElementsByClassName
 - 4.getElementsByName
 - 5.document.documentElement / document.body
 - 6.querySelector / querySelectorAll

2.DOM节点的分类

- 1.元素节点
- 2.文本节点
- 3.注释节点
- 4.文档节点

3.DOM节点关系属性

- 1.childNodes
- 2.children
- 3.parentNode
- 4.previousSibling && nextSibling
- 5.previousElementSibling && nextElementSibling
- 6.firstChild && lastChild
- 7.firstElementChild && lastElementChild

4.创建和增加以及修改删除克隆DOM元素

- 1.document.createElement
- 2.appendChild
- 3.insertBefore
- 4.removeChild
- 5.replaceChild
- 6.cloneNode
- 7.set/get/remove]Attribute
- 5. 获取当前元素的上一个哥哥元素节点(兼容所有的浏览器)
- 二、Date日期操作的基础知识
 - 1.Date的基础知识

3.JS免费课第二周第三天笔记

一、DOM基础精讲

3. 第二周笔记

DOM: document object model 文档对象模型,提供一些属性和方法可以让我们去操作dom元素

1.获取DOM元素的方法

- document.getElementById 一个元素对象
- [context].getElementsByTagName 元素集合
- [context].getElementsByClassName 元素集合
- document.getElementsByName 节点集合
- document.documentElement 获取整个HTML对象
- document.body 获取整个body对象
- document.head 获取整个head对象
- [context].querySelector 一个元素对象
- [context].querySelectorAll 获取元素集合
- ...

1.getElementById

此方法的上下文只能是document,一个HTML页面中元素的ID理论上是不能重复的

- 如果页面中的ID重复了,我们获取的结果是第一个ID对应的元素对象
- 在IE7及更低版本浏览器中,会把表单元素的name值当做id来识别使用(项目中尽量不要让表单的name和其它元素的id相同)
- 如果我们把JS放在结构的下面,我们可以直接使用ID值来获取这个元素(不需要通过getElementById获取),而且这种方式会把页面中所有ID是他的元素都获取到(元素对象/元素集合)(这种方式不推荐)

```
//=>获取页面中ID值为#box1的所有元素标签
var allList = document.getElementsByTagName('*'),
    result = [];
for (var i = 0; i < allList.length; i++) {
    var item = allList[i];
    item.id === 'box1' ? result.push(item) : null;
}
console.log(result);</pre>
```

2.getElementsByTagName

- 上下文是可以自己来指定
- 获取到的结果是一个元素集合(类数组集合)
 获取的结果是集合,哪怕集合中只有一项,我们想要操作这一项(元素对象),需要 先从集合中获取出来,然后再操作
- 在指定的上下文中,获取所有子子孙孙元素中标签名叫做这个的(后代筛选)

3.getElementsByClassName

- 上下文也可以随意指定,获取的结果也是一个元素集合(类数组集合)
- 真实项目中我们经常会通过样式类名来获取元素,getElementsByClassName这个方法在IE6~8浏览器中是不兼容的

4.getElementsByName

- 通过元素的NAME属性值获取一组元素 (类数组: 节点集合 NodeList)
- 它的上下文也只能是document
- IE浏览器只能识别表单元素的name属性值,所以我们这个方法一般都是用来操作表单元素的

5.document.documentElement / document.body

获取html或者body(一个元素对象)

document.documentElement.clientWidth||document.body.clientWidth //=>获取当前浏览器窗口可视区域的宽度(当前页面一屏幕的宽度)

document.documentElement.clientHeight||document.body.clientHeight//=>获取 当前浏览器窗口可视区域的高度(当前页面一屏幕的高度)

6.querySelector / querySelectorAll

在IE6~8下不兼容,而且也没什么特别好办法处理它的兼容,所以这两个方法一般多用于移动端开发使用

querySelector : 获取一个元素对象

querySelectorAll:获取的是一个元素集合只要是CSS支持的选择器,这里大部分都支持

2.DOM节点的分类

node: 节点,浏览器认为在一个HTML页面中的所有内容都是节点(包括标签、注释、文字文本等)

• 元素节点:HTML标签

• 文本节点:文字内容(高版本浏览器会把空格和换行也当做文本节点)

注释节点:注释内容document文档节点

• ...

1.元素节点

• nodeType: 1

• nodeName: 大写标签名(在部分浏览器的怪异模式下,我们写的标签名是小写,它获取的就是小写...)

• nodeValue : null

2.文本节点

• nodeType: 3

nodeName: #textnodeValue: 文本内容

3.注释节点

• nodeType:8

nodeName: #commentnodeValue: 注释内容

4.文档节点

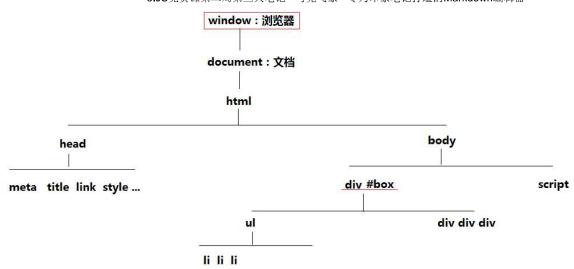
• nodeType: 9

• nodeName : #document

nodeValue : null

3.DOM节点关系属性

节点是用来描述页面中每一部分之间关系的,只要我可以获取页面中的一个节点,那么我就可以通过相关的属性和方法获取页面中所有的节点;



1.childNodes

获取当前元素所有的子节点(节点集合:类数组) 不仅仅是元素子节点,文本、注释等都会包含在内;子节点说明只是在儿子辈分中查找;

2.children

获取所有的元素子节点(元素集合) 在IE6~8下获取的结果和标准浏览器中有区别(IE6~8中会把注释节点当做元素节点获取 到)

3.parentNode

获取当前元素的父节点(元素对象)

4.previousSibling && nextSibling

previousSibling: 获取当前节点的上一个哥哥节点(不一定是元素节点也可能是文本或者注释)

nextSibling: 获取当前节点的下一个弟弟节点

5.previousElementSibling && nextElementSibling

previousElementSibling : 获取当前节点的上一个哥哥元素节点 nextElementSibling : 获取当前节点的下一个弟弟元素节点 IE6~8下不兼容

6.firstChild && lastChild

firstChild: 当前元素所有子节点中的第一个(也不一定是元素节点,可能是文本和注释)

lastChild: 当前元素所有子节点中的最后一个

7.firstElementChild && lastElementChild

获取第一个元素子节点和最后一个元素子节点 IE6~8不兼容

4.创建和增加 以及 修改删除克隆DOM元素

真实项目中,我们偶尔会在JS中动态创建一些HTML标签,然后把其增加到页面中

1.document.createElement

在JS中动态创建一个HTML标签

2.appendChild

容器.appendChild(新元素) 把当前创建的新元素添加到容器的末尾位置

3.insertBefore

容器.insertBefore(新元素,老元素) 在当前容器中,把新创建的元素增加到老元素之前

4.removeChild

容器.removeChild(元素) 在当前容器中把某一个元素移除掉

5.replaceChild

容器.replaceChild(新元素,老元素) 在当前容器中,拿新元素替换老元素

6.cloneNode

元素.cloneNode(false/true)

把原有的元素克隆一份一模一样的,false:只克隆当前元素本身,true:深度克隆,把当前元素本身以及元素的所有后代都进行克隆

7.set/get/remove]Attribute

给当前元素设置/获取/移除属性的(一般操作的都是它的自定义属性)

box.setAttribute('myIndex',0)

box.getAttribute('myIndex')

box.removeAttribute('myIndex')

使用xxx.index=0 和 xxx.setAttribute('index',0) 这两种设置自定义属性的区别?

- xxx.index:是把当前操作的元素当做一个普通对象,为其设置一个属性名(和页面中的HTML标签没关系);
- xxx.setAttribute:把元素当做特殊的元素对象来处理,设置的自定义属性是和页面结构中的DOM元素映射在一起的;

JS中获取的元素对象,我们可以把它理解为两种角色:

- 与页面HTML结构无关的普通对象
- 与页面HTML结构存在映射关系的元素对象
 - 元素对象中的内置属性,大部分都和页面的标签存在映射关系:
 xxx.style.backgroundColor = 'xxx' 此时不仅把JS中对象对应的属性值改变了,而且也会映射到页面的HTML标签上(标签中有一个style行内样式、元素的样式改变了)
 - xxx.className='xxx' 此时不仅是把JS对象中的属性值改了,而且页面中的标签增加了class样式类(可以看见的)
 元素对象中的自定义属性:xxx.index=0;仅仅是把JS对象中增加了一个属性名(自定义的),和页面中的HTML没啥关系(在结构上看不见)
 - xxx.setAttribute:通过这种方式设置的自定义属性和之前提到的内置属性差不多,都是和HTML结构存在映射关系的(设置的自定义属性可以呈现在结构上)

5. 获取当前元素的上一个哥哥元素节点(兼容所有的浏览器)

//=> 首先获取当前元素的上一个哥哥节点,判断当前获取的节点是否为元素节点(nodeType===1),如果不是,基于当前获取的节点,找他的上一个哥哥节点...(找几次不知道)一直到找到的节点是元素节点为止

```
//=> 如果在查找过程中,发现没有上一个哥哥节点了(找到头了),则不在继续查找
function prev(curEle) {
    var p = curEle.previousSibling;
    while (p && p.nodeType !== 1) {//->p:p!==null
        p = p.previousSibling;
    }
    return p;
}

//=>扩展:
//next: 获取下一个弟弟元素节点
//prevAll: 获取所有的哥哥元素节点
//nextAll: 获取所有的弟弟元素节点
//siblings: 获取所有的兄弟元素节点
//index: 获取当前元素在兄弟中的排名索引
//...
```

二、Date日期操作的基础知识

1.Date的基础知识

```
Date是日期类,通过它可以对时间进行处理
```javascript
```

var time = new Date();//=>获取当前客户端本机时间(当前获取的时间不能作为重要的参考依据)

//=>获取的结果是一个日期格式的对象: Sun Oct 22 2017 15:58:40 GMT+0800 (中国标准时间)

typeof new Date() ->'object'

```
time.getFullYear() //=>获取四位整数年
time.getMonth() //=>获取月(0~11代表1~12月)
time.getDate() //=>获取日
time.getDay() //=>获取星期(0~6代表周日~周六)
time.getHours() //=>获取小时
time.getMinutes() //=>获取分钟
time.getSeconds() //=>获取秒
time.getMilliseconds() //=>获取章秒
time.getTime() //=>获取当前日期距离'1970-01-01 00:00:00'的毫秒差
```

var time = new Date('2017-10-22'); //=>当new Date中传递一个时间格式的字符串,相当于把这个字符串转换为标准的时间对象格式(转换完成后,就可以调取上面我们讲的那些方法了)//=>时间格式的字符串

'2017-10-22' (IE下识别不了)

'2017/10/22'

'2017/10/22 16:15:34'

1508659621314 (如果传递的是距离1970年的那个毫秒差,也是可以识别转换的,但是只能是数字,不能是字符串)

. . .