

```

1 fn main() {
2     let age: u32 = 20;
3     let name: &str = "Thanapat";
4     let is_student: bool = true;
5
6     println!("Name: {}", name);
7     println!("Age: {}", age);
8     println!("Is Student: {}", is_student);
9
10    let city = "Bangkok";
11    let temperature = 37.5;
12    let population = 5_000_000;
13
14    println!("City: {}", city);
15    println!("Temperature: {}", temperature);
16    println!("Population: {}", population);
17 }

```

```

Name: Thanapat
Age: 20
Is Student: true
City: Bangkok
Temperature: 37.5
Population: 5000000

```

ภาษา Rust รองรับการประกาศตัวแปรแบบ Implicit Typing โดยใช้คีย์เวิร์ด `let` เพื่อให้คอมไพเลอร์ระบุประเภทข้อมูลอัตโนมัติตามค่าที่ประกาศในบรรทัดนั้น

ภาษา Rust เป็นภาษา Static Typing ซึ่งประเภทข้อมูลของตัวแปรจะถูกตรวจสอบในช่วงการคอมไพล์

Rust ไม่รองรับการเปลี่ยนแปลงประเภทข้อมูลของตัวแปรในระหว่างการทำงาน (runtime) โดยตรง แต่สามารถใช้ฟีเจอร์อื่น ๆ เช่น Trait Objects หรือ Enum เพื่อรองรับการทำงานที่ยืดหยุ่นได้