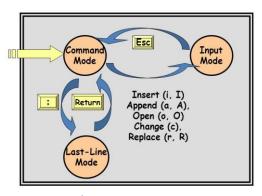
<u>วัตถุประสงค์</u> เพื่อให้รู้จักโครงสร้างภาษาซี และการ compile และ ศึกษาการใช้ editor vi

#### กิจกรรม

- 1. ศึกษาการใช้ vi (มี 3 โหมด) ที่ prompt พิมพ์ vi
- 1.1 command mode ใช้คีย์ 🥴 🕻
  - 1.1.1 เลื่อน cursor ไปบรรทัดบน ใช้คีย์ <u>k</u>
  - 1.1.2 เลื่อน cursor ไปบรรทัดล่าง ใช้คีย์ \_\_\_\_\_
  - 1.1.3 เลื่อน cursor ไปทางขวา ใช้คีย์ \_\_\_\_\_\_
  - 1.1.4 เลื่อน cursor ไปทางซ้าย ใช้คีย์ \_\_\_\_\_\_\_
  - 1.1.5 ลบตัวอักษร ใช้คีย์ X
  - 1.1.6 ลบบรรทัดใช้คีย์ <u>dd</u>
  - 1.1.7 แทรกบรรทัดข้างล่างใช้คีย์ \_\_\_\_\_\_\_
  - 1.1.8 แทรกบรรทัดข้างบนใช้คีย์ \_ O (shift+o) \_ (ข้อนี้จงใจเฉลย)
  - 1.1.9 คัดลอกทั้งบรรทัดใช้คำสั่ง \
  - 1.1.10 วางบรรทัดทั้งหมดที่คัดลอกไว้ ใช้คำสั่ง \_\_\_\_p
  - 1.1.11 ยกเลิกคำสั่งล่าสุด (Undo) ใช้คำสั่ง <u>U</u>
- 1.2 insert mode

# vi Editing modes



- 1.2.1 ใช้คีย์ | (เข้า insert mode และ) แทรกอักษรทางซ้าย
- 1.2.2 ใช้คีย์ <u>(เข้า insert mode และ)</u> แทรกอักษรทางขวา
- 1.2.3 ใช้คีย์ \_A (shift+a)\_ (เข้า insert mode และ) แทรกอักษรท้ายบรรทัด
- 1.3 last line mode ใช้คีย์ \_\_\_\_\_ (จากโหมดคำสั่ง)
  - 1.3.1 คำสั่ง save ใช้คีย์ : W
  - 1.3.2 คำสั่ง quit โปรแกรม ใช้คีย์ <u>: q</u>\_\_\_\_\_
  - 1.3.3 คำสั่งออกแบบ auto save <u>: พฤ</u>

# กิจกรรมที่ 2

2.1 ไฟล์ lab3q2.c คำสั่งการรับค่า และแสดงผล

#include เท่ากับ import

```
#include <stdio.h>
 2
    int main() {
 3
        int a,b,c;
        printf("enter a number : ");
4
        scanf("%d",&a);
 5
        printf("enter two number : ");
 6
7
        scanf("%d %d",&b, &c);
        printf("summation = %d\n",a+b+c);
9
        return 0;
10
```

## กิจกรรมที่ 3

ศึกษาการใช้ github (เทอมนี้จะทดลองให้ส่งงานทาง github)

#### กิจกรรมที่ 4

- 4.1 (cp lab3q2.c lab3q4\_xxyyy.c ) ใช้ vi เขียนโปรแกรมเขียนโปรแกรมตามเงื่อนไขต่อไปนี้
  - 4.1 ให้ผู้ใช้ป้อนเลข(จำนวนเต็มบวก)
  - 4.2 โดยโปรแกรมจะจบการทำงานเมื่อผู้ใช้ป้อนข้อมูลเลข 0 หรือ ลบ
  - 4.3 (ก่อนจบการทำงาน)แสดง ผลรวม และหาค่าเฉลี่ย ของตัวเลขที่ผู้ใช้ป้อน

### กิจกรรมที่ 5

5.1. ศึกษาการใช้ argc และ argv[]

```
### include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <istdlib.h>
#include <istdlib.h
#incl
```

https://i.ytimg.com/vi/aP1ijjeZc24/maxresdefault.jpg

สังเกตจากผลการรัน 2 ครั้ง (console บรรทัดที่ 2 ./add และ บรรทัดที่ 6 ./add 4 6 8)

String args รับ parameter จากการสั่ง add ให้ทำงาน มาเก็บไว้ ส่วน atoi คือฟังก์ชันสำหรับแปลง String เป็น int (a หมายถึงอะไรที่ไม่ใช่ i (int) เป็น int atoi หมายถึงแปลงตัวเลขที่เป็นอักขระให้เป็น int)

### กิจกรรมที่ 6

ศึกษาโปรแกรมการคูณเมตริกซ์

#### คำสั่ง

ส่ง กิจกรรมที่ 1 (pdf) และ 4 (github URL)

กำหนดส่ง (TBA)

{รหัสนักศึกษา}	
1.1	
1.1.1	1.2.1
1.1.2	1.2.2
1.1.3	1.2.3
1.1.4	
1.1.5	1.3
1.1.6	1.3.1
1.1.7	1.3.2
1.1.8O(จงใจเลลย)	
1.1.9	
1.1.10	
1.1.11	