

```

1  using System;
2
3  class Program
4  {
5      static void Main(string[] args)
6      {
7          Console.WriteLine("การประกาศตัวแปรแบบ Static Typing");
8          string name = "Thanapat";
9          int age = 20;
10         double weight = 56;
11         bool isCompleted = true;
12
13         Console.WriteLine("Name: " + name);
14         Console.WriteLine("Age: " + age);
15         Console.WriteLine("weight: " + weight);
16         Console.WriteLine("isCompleted: " + isCompleted);
17
18         Console.WriteLine("-----");
19
20         Console.WriteLine("การประกาศตัวแปรแบบ Implicit Typing");
21         var number = 60;
22         var city = "Bangkok";
23         var temperature = 36.5;
24         var isCompleted2 = true;
25
26         Console.WriteLine("number: " + number + " Type: " + number.GetType());
27         Console.WriteLine("City: " + city + " Type: " + city.GetType());
28         Console.WriteLine("Temperature: " + temperature + " Type: " + temperature.GetType());
29         Console.WriteLine("isCompleted2: " + isCompleted2 + " Type: " + isCompleted2.GetType());
30
31         Console.WriteLine("-----");
32
33         Console.WriteLine("การประกาศตัวแปรแบบ Dynamic Typing");
34         dynamic anything = 11.1;
35         Console.WriteLine("Dynamic value: " + anything);
36
37         anything = "Now I'm a double!";
38         Console.WriteLine("Dynamic value: " + anything);
39
40         anything = new { Message = "Hello Dynamic!" };
41         Console.WriteLine("Dynamic value: " + anything.Message);
42     }
43 }
44

```

```

~/Desktop/KMITL-CS-28/Year3/Ex3/Ex3
การประกาศตัวแปรแบบ Static Typing
Name: Thanapat
Age: 20
weight: 56
isCompleted: True

การประกาศตัวแปรแบบ Implicit Typing
number: 60 Type: System.Int32
City: Bangkok Type: System.String
Temperature: 36.5 Type: System.Double
isCompleted2: True Type: System.Boolean

การประกาศตัวแปรแบบ Dynamic Typing
Dynamic value: 11.1
Dynamic value: Now I'm a double!
Dynamic value: Hello Dynamic!

```

ภาษา C# รองรับการประกาศตัวแปรแบบ Implicit Typing โดยใช้คีย์เวิร์ด var ที่ให้คอมไพเลอร์กำหนดประเภทข้อมูลอัตโนมัติตามค่าที่ประกาศในบรรทัดนั้น ๆ

ภาษา C# เป็นภาษา Static Typing ซึ่งตรวจสอบประเภทข้อมูลในระหว่างการคอมไพล์

ภาษา C# มี Dynamic Typing ที่สามารถใช้คีย์เวิร์ด dynamic เพื่อกำหนดประเภทข้อมูลในระหว่างการทำงานได้