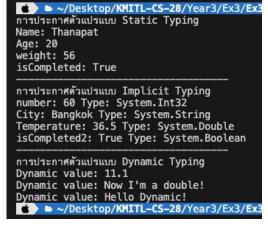
```
using System;
    static void Main(string[] args)
        Console.WriteLine("การประกาศตัวแปรแบบ Static Typing");
        string name = "Thanapat";
        int age = 20;
        double weight = 56:
        bool isCompleted = true;
        Console.WriteLine("Name: " + name);
        Console.WriteLine("Age: " + age);
        Console.WriteLine("isCompleted: " + isCompleted);
        Console.WriteLine("---
        Console.WriteLine("การประกาศตัวแปรแบบ Implicit Typing");
        var temperature = 36.5;
        var isCompleted2 = true;
        Console.WriteLine("number: " + number + " Type: " + number.GetType());
        Console.WriteLine("Temperature: " + temperature + " Type: " + temperature.GetType());
Console.WriteLine("isCompleted2: " + isCompleted2 + " Type: " + isCompleted2.GetType());
        Console.WriteLine("-
        Console.WriteLine("การประกาศตัวแปรแบบ Dynamic Typing");
        dynamic anything = 11.1:
        Console.WriteLine("Dynamic value: " + anything);
        Console.WriteLine("Dynamic value: " + anything);
        anything = new { Message = "Hello Dynamic!" };
        Console.WriteLine("Dynamic value: " + anything.Message);
```



ภาษา C# รองรับการประกาศตัวแปรแบบ Implicit
Typing โดยใช้คีย์เวิร์ด var ที่ให้คอมไพเลอร์กำหนด
ประเภทข้อมูลอัตโนมัติตามค่าที่ประกาศในบรรทัดนั้น ๆ
ภาษา C# เป็นภาษา Static Typing ซึ่งตรวจสอบ
ประเภทข้อมูลในระหว่างการคอมไพล์
ภาษา C# มี Dynamic Typing ที่สามารถใช้คีย์เวิร์ด
dynamic เพื่อกำหนดประเภทข้อมูลในระหว่างการ
ทำงานได้