|  |  |
| --- | --- |
| 时间：2014.6.2 | 作者：郅晓飞 |

活动模块的需求

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 优先级 | 所属  模块 | 需求项 | 需求实现描述 | 工作量 | 负责人 | 完成情况 |
| 1 |  | 任务大厅 | 任务发布（企业，个人） |  |  |  |  |
| 2 |  | 任务大厅 | 经过审核后在任务大厅里按照分类（UI设计，视觉设计，公告设计等）显示任务（没经过审核反馈给发布者信息） |  |  |  |  |
| 3 |  | 任务大厅 | 接收任务（同意发布人或管理员的预先制定的一些协议，同意后会向发布者发送一个任务接收的请求，发布者接到请求后可以通过查看请求者的个人空间，或等级来对请求者的能力有个认识，然后决定是否把任务交给请求者） |  |  |  |  |
| 4 |  | 任务大厅 | 根据任务类型，发布的时间，任务的估价等来过滤和查找任务 |  |  |  |  |
| 5 |  | 任务大厅 | 接授的任务在任务中显示已接收的状态 |  |  |  |  |
| 6 |  | 任务大厅 | 提交任务 |  |  |  |  |
| 7 |  | 任务大厅 | 任务发布者对提交的任务如果满意的话可以通过本网站的支付平台进行付款 |  |  |  |  |
| 8 |  | 任务大厅 | 完成交易后双方可以进行一个评价，如果没有评价系统默认会都给好评，可以从完成的质量，服务速度等方面进行评价 |  |  |  |  |
| 9 |  | 任务大厅 | 这个评价的影响个人的信誉度等。 |  |  |  |  |