目录

1. 系统分析

1.1 需求概述

1.2 用例分析与描述

1.2.1 用例分析

1.2.2 用例描述

2. 系统设计

2.1 多层结构设计

2.2 问题域设计

2.3 持久化设计

2.4 界面设计

# 1 系统分析

## 1.1 需求概述

项目背景：

学校课程主要采取助教配合的管理制度。助教主要职责是通过与任课老师的积极配合来保证教学工作的顺利进行。助教有义务积极主动地解决在教学中出现的有可能影响教学工作正常进行的各项事宜，时刻关注学员的动向。如：学生出勤情况、学生的情绪变化、意外事故的发生及对学生深入有效的了解等等。

需求说明：

要求列表：

* 助教选聘：发布助教岗位信息，进行助教选拔。
* 作业批改：助教将作业、实验等批改成绩录入系统，并汇报作业情况。
* 助教考核：对助教的工作进行考核。
* 报表分析：系统自动生成各类报表与成绩分析结果。

## 1.2 用例分析与描述

### 1.2.1 用例分析



### 1.3.2 用例描述

|  |
| --- |
| 用例名称：应聘 |
| 描述：游客进行应聘 |
| 角色: 游客 |
| 主事件流:  1. 游客查看岗位信息  2. 游客选择意向信息  3. 点击确认应聘  4．提交简历  5. 用例结束 |

# 2 系统设计

## 2.1 多层结构设计

将助教选聘系统分为三部分:表达层，服务层，仓库层。

从表达层来看：准备使用html技术，工厂模式 ，servlet技术，jsp技术等。

表达层有登录页面，注册页面，游客页面，助教管理页面，老师管理页面，在游客页面中，有岗位信息页面，在助教管理页面中，有个人信息页面，批改作业页面，信息报表页面，数据分析页面，作业评价页面。

从服务层来看，我们准备使用jdbc技术，javabean。我们用model包存模板，各种bean，用controller包存jdbc的各种逻辑。

从仓库层来看，准备使用jdbc技术，ibatis技术等。

组件图：



## 2.2 问题域设计

### 2.2.1 域模型设计



系统中的实体有：老师，学生，游客，助教，成绩单，班级作业，个人作业，账号，选聘助教，批改作业。

### 2.2.2 Service接口设计



考核助教服务 接口：查询班级作业成绩

助教仓库，作业仓库，学生仓库

分析报表服务 查询班级作业成绩 查询个人作业成绩

助教仓库，作业仓库，学生仓库

## 2.3 持久化设计

### 2.3.1 数据库设计

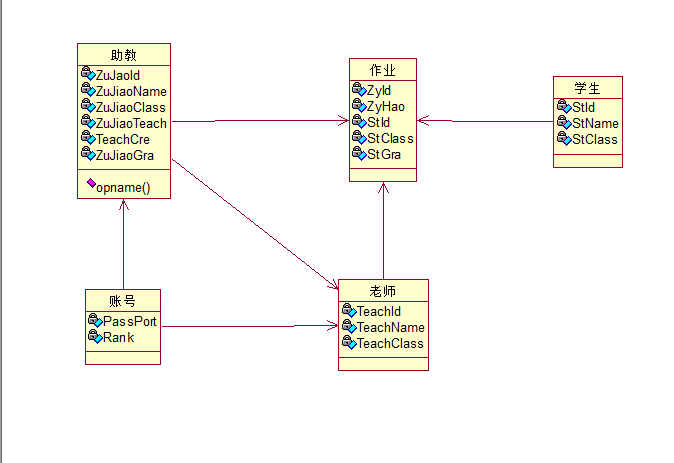
|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 助教： | 学号 | 姓名 | 教导班级 | 所属老师 | 老师评分 | 效绩 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作业表： | 编号 | 作业号 | 学号 | 班级 | 成绩 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学生： | 学号 | 姓名 | 班级 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 老师： | 工号 | 姓名 | 班级 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 账号： | 密码 | 级别 |

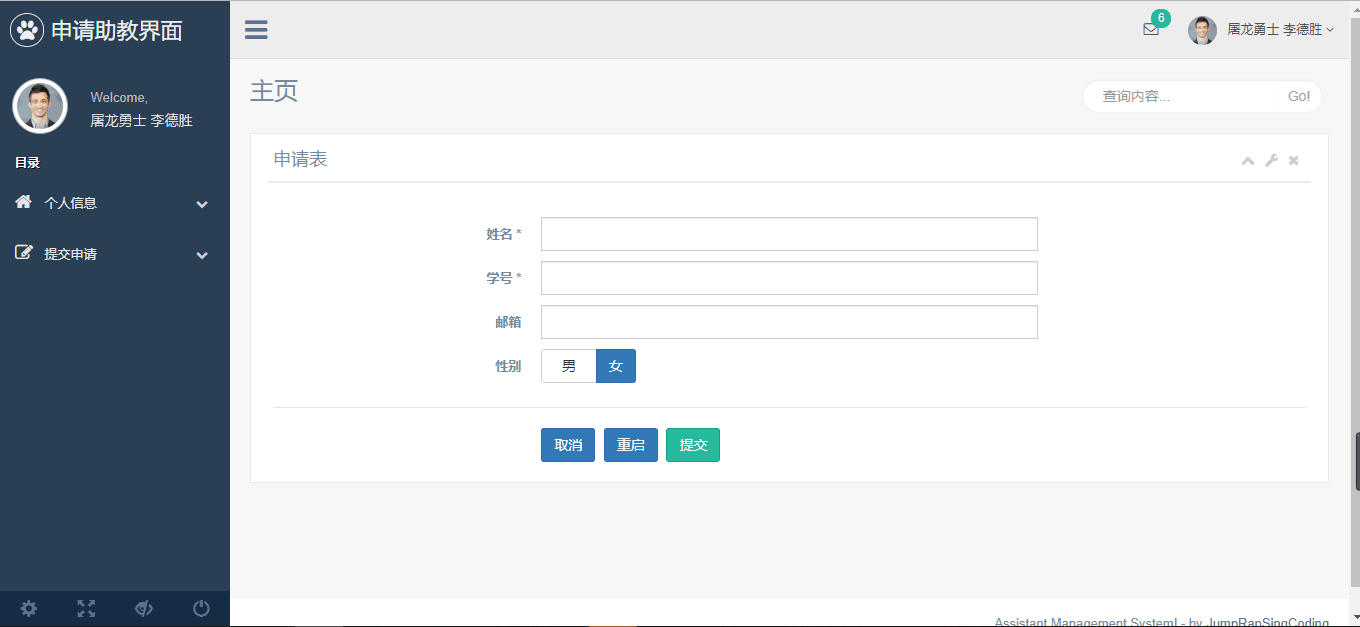


## 2.4 界面设计

### 2.4.1 页面链接关系

### 2.4.2 页面设计

你可以登录: http://localhost:8080/



# 点击个人信息会跳转到个人信息界面

点击提交申请会跳转到提交申请界面