以ResNet18为基础，取消了第一个最大池化，采用Layer2的输出特征（128，64，64），采取平均池化降采样到（8，8），对于1-7的特征点计算其与上下左右四个特征的余弦相似度的均值，作为预测输出。对于GT，采用原始mask平均池到（8，8），对于1-7的特征点计算其与上下左右均值的绝对误差。边缘设置为1。（效果不好）

用卷积代替余弦相似度计算，直接预测1-abs（小于1的记为0），bce损失，8/16的块大小，bce能够收敛，但是mse会比较大。

此时，MSE能够收敛（以1为阈值，将相似度图gt二值化的情况，mse0.08，gt不阈值话的，mse0.02），BCE 均失败，输出发现mse小是因为平均

根据输出结果，MSE能够预测出明显边界，BCE收敛在0.3-0.4振荡，可能由于正负比例差异大的原因

**Kernel (2,1),预测上下的相似度（1-abs的阈值（小于1的记为0）），15\*16，在相当长一段时间后能够收敛，bce loss会持续下降，并且能够预测出明显边界。**

**在Res18上修改的版本（指取前三个block，取消开始的下采样），raw精度能够几乎持平efficientnet，跨库精度70-80多。**

**发现resnet的跨库也很高，怀疑是不同剪裁方式的影响，因此，全部重新裁剪（以deepfake的mask作为锚点剪裁全部数据集（包括4真/1假+4mask）,以df mask的原点扩张2.6倍）——**