

모바일 시스템 프로그래밍

Assignment 1

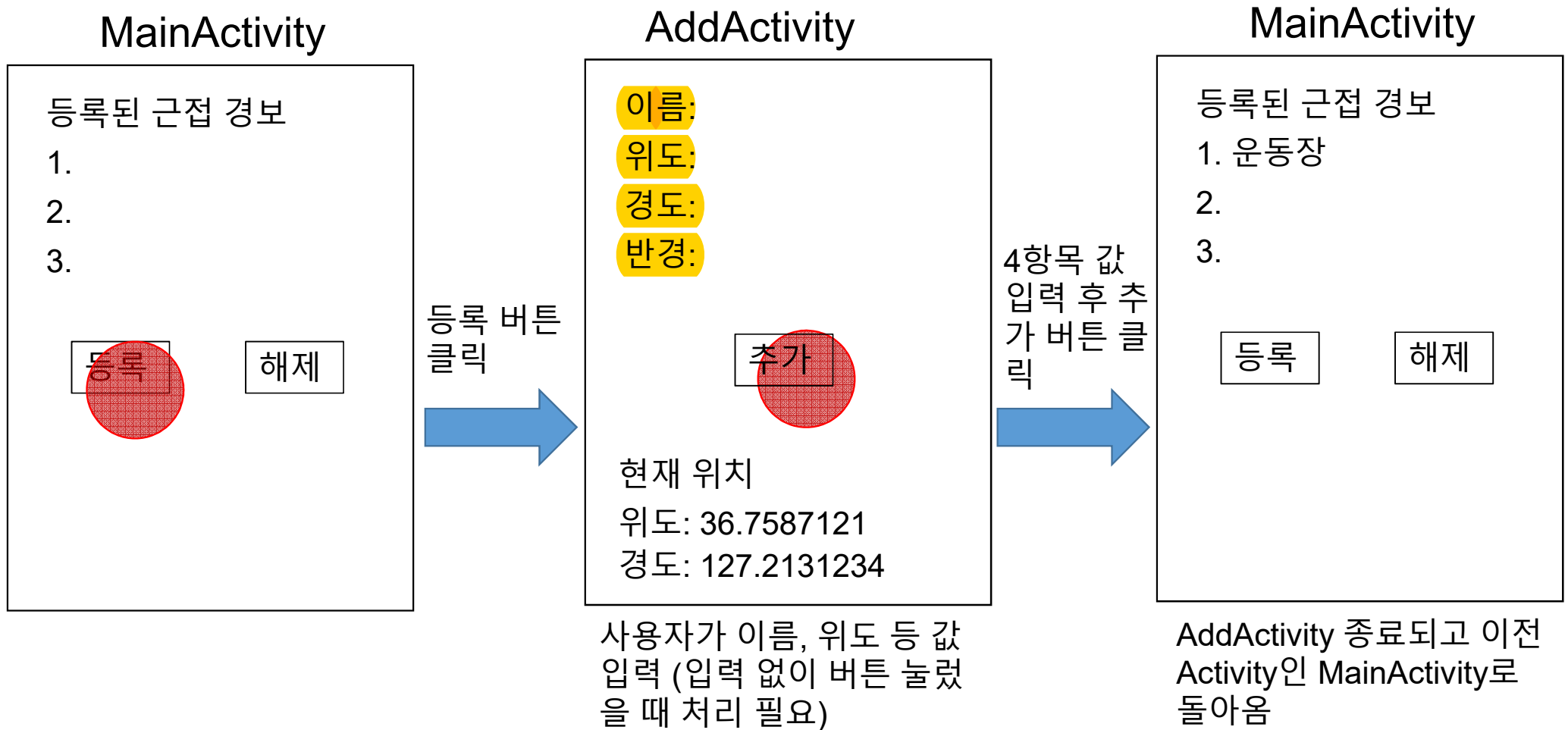
2017 1학기

강승우

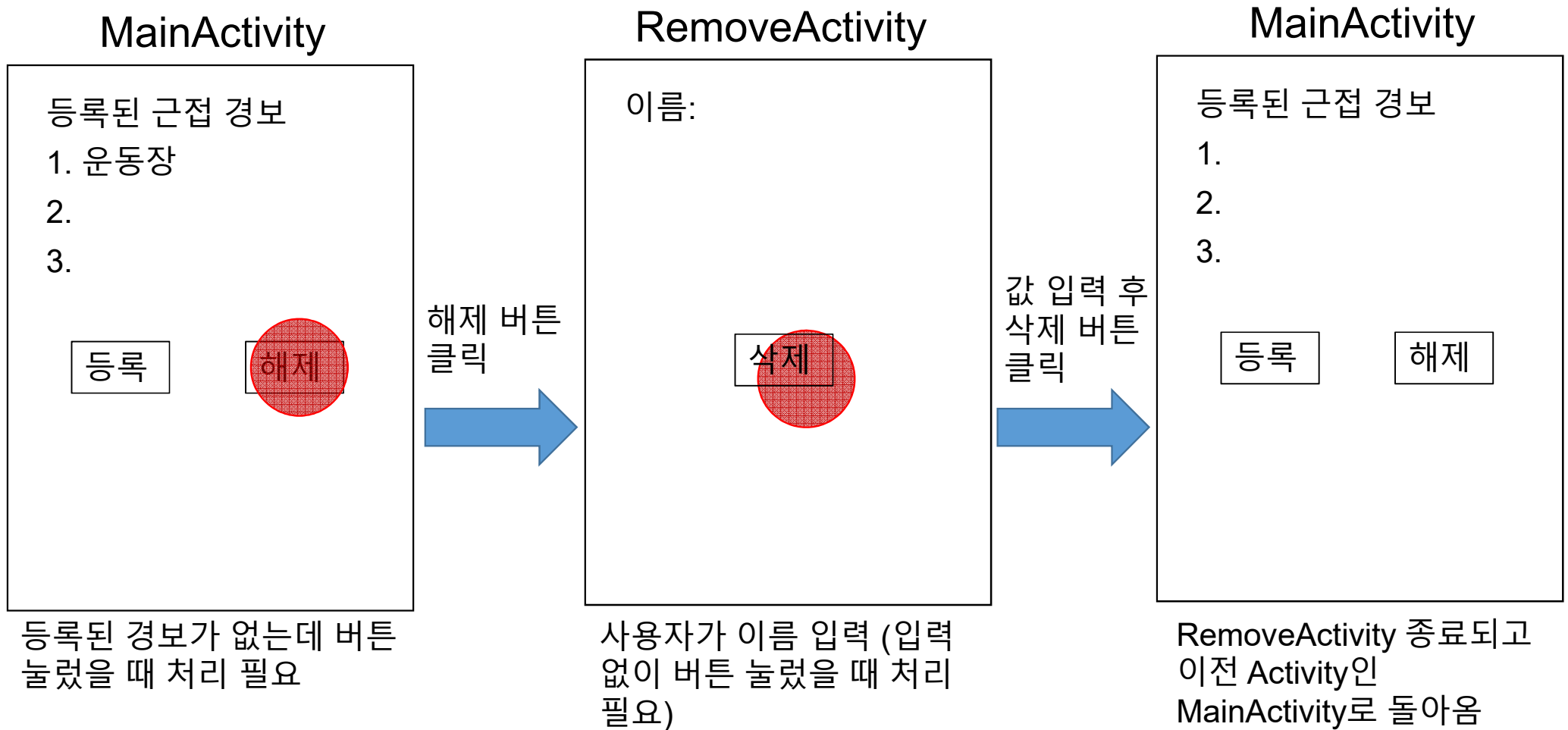
과제 1 – 위치 기반 알람

- **근접 경보** 예제를 이용하여 경보 **등록, 해제 기능을 추가하여** 테스트 해보자
 - 등록된 근접 경보 표시 기능
 - 새로운 근접 경보 등록 추가 기능
 - 등록 시 현재 위치 표시 기능
 - 등록된 근접 경보 삭제 기능
 - 근접 경보 시 알림 메시지 표시 기능

새로운 근접 경보 등록 추가



등록된 근접 경보 삭제



근접 경보 알림 메시지 표시

- 근접 경보가 등록된 장소에 들어가는 경우
- 근접 경보가 등록된 장소에서 나오는 경우

등록된 근접 경보

1. 운동장
2. 4공학관
3. 학생회관

등록

해제

운동장에 접근중입니다..

등록된 근접 경보

1. 운동장
2. 4공학관
3. 학생회관

등록

해제

운동장에서 벗어납니다..

- 기능 사양

- 기본적으로는 앞의 슬라이드에서 기술한 기능을 충족하면 됨
 - 근접 경보 등록은 최대 3개까지 하는 것으로 함
- 앞의 예시에서는 3개의 Activity, 1개의 BroadcastReceiver로 구현되는 것으로 되어 있으나, 기능만 충족되면 나름대로 변경해서 해도 무방
 - 예: MainActivity에서 등록하거나 삭제하려는 근접 경보 정보를 입력 받는 것도 같이 하도록 하는 것
- 그 외 명시되지 않은 것은 각자 나름대로 설계하여 구현하고 설명을 보고서에 포함할 것

제출물

- 소스 코드 (안드로이드 스튜디오 프로젝트 폴더를 압축)
 - 코드에 주석으로 설명을 충분히 할 것
- 테스트 결과 토스트 메시지가 뜬 스크린 화면 캡처
 - 테스트는 3개 장소에 대해서 수행 (들어갈 때, 나올 때 모두 캡처 총 6개 이미지)
 - 예: 운동장, 학생식당, 4공학관
- 보고서
 - 보고서 표지: 과제 번호와 제출일을 반드시 기록할 것
 - 본인이 구상한 프로그램의 전체 구조 및 로직에 대해서 간단한 설명을 넣을 것
 - 작성한 소스 코드에 대해서 설명할 것
 - 예를 들어, 각 Activity 별 기능, 구현한 내용, Layout UI에 대한 설명, 왜 그렇게 구현했는지에 대한 설명
 - 설명에 필요한 경우 자신이 작성한 code snippet을 추가할 것
 - 마지막에 과제 수행 소감을 간단히 넣을 것

제출물

- 다음 세 항목을 하나의 압축 파일로 만들어서 제출
 - 프로젝트 폴더 압축 파일 1개
 - 테스트 화면 캡처 이미지 6개
 - 보고서 파일 1개
- 파일 이름
 - 학번_이름_assignment1.zip [본인 이름은 영문 이니셜로 할 것]
 - 파일 이름 예: **2017001001_KSW_assignment1.zip**
- 기한
 - 4/5 (수) 수업 시간 전까지

주의 사항

- 주석
 - 최대한 자세하게 설명을 주석으로 남길 것
- 구현하는 과정에서 참고 정보를 공유하는 정도의 도움을 주는 것은 좋으나, 코드를 그대로 알려주지 말 것
 - 로직을 어떤 식으로 만들어야 한다거나, 어떤 기능을 구현하기 위해서 어떤 함수를 쓰면 된다거나 하는 등의 참고 정보를 공유하는 것은 괜찮음
 - 이럴 경우 누구에게 어떤 도움을 받았는지 주석으로 기록할 것
- 카피 처리
 - 코드가 카피라고 판단되는 경우 해당 결과는 모두 0점 처리