職務経歴書

意欲・興味

XXX

職務経歴詳細

株式会社Arch(2023年4月~現在)

- 概要
 - 自社プロダクトの開発・運用・保守
- プロジェクト規模
 - 開発エンジニア3~5名
- プロジェクト詳細
 - o React, TypeScriptでのSPA開発
 - o Go, echo, sqlcでのAPI(GraphQL)開発
- その他
 - o リプレイスプロジェクトのPM
 - スクラムマスターとしての活動(導入、スクラムイベントのファシリテーション)
 - o E2Eテスト基盤の整備
 - フロントエンド改善チームのリード(改善MTGの提案、課題の整理・実装)

Papyrus.de Gmbh(2022年6月~2023年2月)

- 概要
 - o 受託開発
- プロジェクト規模
 - ο 開発エンジニア3名
- プロジェクト詳細
 - o PHPでのサーバーサイド開発
- その他
 - o 開発環境のDocker化
 - o Unitテスト環境の整備

株式会社ハート・オーガナイゼーション(2020年2月~2021年11月)

● 概要

- 自社プロダクトの開発・運用・保守
- プロジェクト規模
 - 開発エンジニア5~8名
- プロジェクト詳細
 - o Knockout.jsでのWebフロントエンド開発
 - o PHP/SymfonyでのAPI開発
- その他

株式会社塚谷刃物製作所(2019年6月~2020年2月)

営業職として入社後、製品理解のために工場研修の日々をおくる。 作業補助などを通してものづくりに興味が湧いたことをきっかけに独学でプログラミングを学習を始める。 Webアプリをリリースし、エンジニアとしての転職を決意。