職務経歴書

基本情報

| 項目 | 内容 |
|------|---------------|
| 氏名 | 山口惇 |
| 生年月日 | 1995年5月23日 |
| 居住地 | 大阪府 |
| 最終学歴 | 神戸市外国語大学外国語学部 |

職務経歴要約

エンジニアとして4年間、Webアプリケーションのフロントエンドからバックエンドまで幅広く開発に携わってきました。 1社目では、急成長するWebサービスのフロントエンド開発を中心に担当し、業務効率化のための社内ツールの開発・運用を提案・実装しました。その結果、全社的に大幅な業務効率化を実現しました。 2社目では、サーバーサイドエンジニアとして中規模アプリケーションの運用・保守に従事しました。開発環境のDocker化やPHPUnitのCIへの組み込みを行い、開発プロセスの改善に貢献しました。 現職では、PHPからGolangとReactへのリプレイスプロジェクトにプロジェクトマネージャー兼開発エンジニアとして携わっています。また、UIの自動テストやE2Eテスト環境の整備を提案・構築し、品質を重視した開発環境の整備を推進しています。 これまでの経験を通じて、技術的な課題解決だけでなく、業務効率化や開発プロセスの改善にも積極的に取り組んできました。

職務経歴詳細

株式会社Arch(2023年4月~現在)

• 会社概要

| 項目 | 内容 |
|------|--------------------------------------|
| 事業内容 | 建設現場で使用される建機レンタル品を管理するWebアプリケーションの提供 |
| 資本金 | 2億295万円 |
| 従業員数 | 16名 |
| 上場 | 非上場 |

役割

- o プロダクト開発エンジニア
- o プロジェクトマネージャー
- プロジェクト規模
 - 開発エンジニア3~5名
- プロジェクト詳細・担当業務

- プロジェクト詳細
 - PHPで稼働しているサービスをGolang, Reactにリプレイスするプロジェクトを推進
- o 担当業務
 - React, TypeScriptでのSPA開発・運用
 - Go, gqlgenを用いたAPI(GraphQL)開発
 - スクラムマスターとしての活動(導入、スクラムイベントのファシリテーション)
 - フロントエンド改善チームのリード(改善MTGの提案、課題の整理・実装)
 - フルリモート、業務委託エンジニアのタスク管理
 - カジュアル面談担当
- 利用技術/ツール
 - フロントエンド
 - urql, msw, react-hook-form, vite, vitest, Playwright
 - バックエンド
 - sqlc, gqlgen, Docker, AWS

Papyrus Gmbh(2022年6月~2023年2月)

• 会社概要

| 項目 | 内容 |
|------|--------------|
| 事業内容 | Webシステムの受託開発 |
| 従業員数 | 50名 |
| 上場 | 非上場 |

- 役割
 - o サーバーサイドエンジニア
- プロジェクト規模
 - o エンドエンジニア3名
- プロジェクト詳細・担当業務
 - プロジェクト詳細
 - 中規模アプリケーションの運用・保守
 - o 担当業務
 - PHPでのサーバーサイド開発
 - 開発環境のDocker化
 - Unitテスト環境の整備
 - 利用技術/ツール
 - Docker, PHPUnit, GitLab

株式会社ハート・オーガナイゼーション(2020年2月~2021年11月)

• 会社概要

| 項目 | 内容 |
|------|-------------------------------|
| 事業内容 | 症例検討プラットフォーム e-casebookの開発・運用 |
| 従業員数 | 30名 |
| 資本金 | 約2億円 |
| 上場 | 非上場 |

• 役割

○ プロダクト開発エンジニア

• プロジェクト規模

○ 開発エンジニア5~8名

• プロジェクト詳細・担当業務

- o プロジェクト詳細
 - WebアプリケーションのUI開発
 - 社内ツールの開発・運用

ο 担当業務

- Knockout.js, Vue.jsでのWebフロントエンド開発
- PHP/SymfonyでのAPI開発
- Python, AWS SAMを用いたデータ集計・共有処理の自動化
- 利用技術/ツール
 - Knockout.js, Symfony, Vue.js, AWS, Python, GitHub

株式会社塚谷刃物製作所(2019年6月~2020年2月)

営業職として入社後、製品理解のために工場研修の日々をおくる。 作業補助を通してものづくりに興味が湧いたことをきっかけに独学でプログラミングを学習を始める。 Webアプリをリリースし、エンジニアとしての転職を決意。

言語・経験・スキル

| カテゴリ | 種別 | 経験年数 |
|-----------|-------------|------|
| プログラミング言語 | JavaScript | 3年 |
| | TypeScript | 1年 |
| | Golang | 1年 |
| | PHP | 2年 |
| フレームワーク | React | 1年 |
| | Vue.js | 0.5年 |
| | Knockout.js | 2年 |

| | Symfony | 2年 |
|--------|---------|----|
| | echo | 1年 |
| DB | MySQL | 3年 |
| その他ツール | GitHub | 3年 |
| | GitLab | 1年 |

自己PR

常にプロダクトや組織がよくなる方法を考え主体的に実行しています。

意欲・興味

- コーディングだけでなく、チームとして開発していく環境づくりにも興味があります
- フロントエンドの経験が最も豊富ですが、積極的にバックエンド開発にも携わっています