# 職務経歴書

基本情報	
氏名	山口惇
生年月日	1995年5月23日
居住地	大阪府
最終学歴	神戸市外国語大学外国語学部
GitHub	https://github.com/jun-y23

## 職務経歴要約

エンジニアとして約4年間、Webアプリケーションのフロントエンドを中心に開発してきました。

1社目では、医療系ライブ配信プラットフォームの開発・運用を担当しました。サービス拡大に伴うデータ入力の負担増加という課題に対して、社内ツールの作成を提案・開発しました。その結果、登録作業時間を50%削減し、全社的な業務効率化を実現しました。

現職では、PHPで稼働している自社サービスをGolangとReactでリプレイスするプロジェクトにプロジェクトマネージャー兼開発エンジニアとして携わっています。同時に、フロントエンドの結合テストやE2Eテスト環境の基盤を構築し、品質を意識した開発フローの整備にも貢献しています。

これまで一貫して日々の業務の中で課題を発見し、技術的な解決策だけでなく、コミュニケーションやプロセスの改善といった点でも主体的に提案・実行してきました。

# 言語・経験・スキル

#### 言語



## フレームワーク・その他

React GraphQL Symfony	urql	echo	<b>₩</b> Vite	муรฉุ๊ะ MySQL	<b>⇒</b> Docker
-----------------------	------	------	---------------	---------------	-----------------

## 職務経歴詳細

## 株式会社Arch (2023年4月~現在)

会社概要	
事業内容	建設現場で使用される建機レンタル品を管理するWebアプリケーションの提供
従業員数	16名

- プロジェクト詳細・担当業務
  - プロジェクト詳細
    - PHPで稼働しているサービスをGolang, Reactでリプレイスするプロジェクトを推進
    - 開発エンジニア5名
  - o 担当業務
    - React, TypeScriptでのSPA開発・運用
    - Go, gqlgenを用いたAPI(GraphQL)開発
    - プロジェクトマネジメント(システムリプレイス、コーポレートサイト刷新)

■ フロントエンド改善チームのリード(改善MTGの提案、課題の整理・実装)

#### Papyrus Gmbh (2022年6月~2023年2月)

会社概要	
事業内容	Webシステムの受託開発
従業員数	50名

- プロジェクト詳細・担当業務
  - プロジェクト詳細
    - 中規模アプリケーションの運用・保守
    - エンジニア3名
  - ο 担当業務
    - PHPでのサーバーサイド開発
    - CS部の業務を効率化するChrome拡張ツールの開発・運用

#### 株式会社ハート・オーガナイゼーション(2020年2月~2021年11月)

会社概要	
事業内容	症例検討プラットフォーム e-casebookの開発・運用
従業員数	30名

- プロジェクト詳細・担当業務
  - o プロジェクト詳細
    - WebアプリケーションのUI開発
    - 開発エンジニア5~8名
  - o 担当業務
    - Knockout.js, Vue.jsでのWebフロントエンド開発
    - SymfonyでのAPI開発
    - Python, AWS SAMを用いたデータ集計処理の自動化

#### 株式会社塚谷刃物製作所(2019年6月~2020年2月)

営業職として入社後、製品理解のために工場研修の日々をおくる。 作業補助を通してものづくりに興味が湧いたことをきっかけに 独学でプログラミングを学習を始める。Webアプリをリリースし、エンジニアとしての転職を決意。

#### 自己PR

エンジニアとして、プロダクトと組織の継続的な改善に尽力できます。

現職に入社してすぐ、チームのコミュニケーション不足が属人的な業務とメンバー間の理解のばらつきを生んでいることに気づきました。そこで、私は朝会の主催・進行やコミュニケーションツールの活用を提案し、リモートワークの中でも日常的な情報共有を促進することで、課題の早期発見と迅速な解決を実現しました。また、リプレイスプロジェクトではスケジュール・タスク管理から実装まで担当しました。課題であったモバイル利用時のUIを改善することで全社KPIの達成に貢献しました。

私は日々の業務の中で課題を発見し、技術的な解決策だけでなく、コミュニケーションやプロセスの改善といった点でも主体的に 提案・実行することができます。

### 意欲・興味

- コーディングだけでなく、チームで開発していく環境作りにも興味があります
- フロントエンドの経験が最も豊富ですが、積極的にバックエンド開発にも携わっています
- 業務効率化や人の負担を軽減するサービス作りが好きです