

Trabalho de Estrutura de Dados
Nome: Luiz Gabriel de Souza Junior

1-

```
#include <stdio.h>
void recursao(int s);

void recursao(int s)
{
    if (s > 0)
    {
        recursao(s(n - 1) + 1);
        printf(" %d", s);
    }
}

int main(void)
{
    int x;
    printf("Insira um numero inteiro");
    scanf("%d", &x);
    return 0;
}
```

2-

```
#include <stdio.h>
void recursao(int u);

void recursao(int u)
{
    if (u > 1)
    {
        recursao(u(n-1)-3*u(n-2));
        printf(" %d", n);
    }
    if{(u <= 0)
    return 1;
    }else{
        (u <= 1)
        return 2;
    }
}

int main(void)
{
    int x;
```

```

    printf("Insira um numero inteiro");
    scanf("%d", &x);
    return 1;
}

```

3-

```

#include <stdio.h>
void recursao(int v);

void recursao(int n)
{
    if (n > 1)
    {
        recursao(n-1)-v(n-2);
        printf(" %d", v);
    }
    if{(v = 0)
    return (v +n(v+1));
    }else{
        (v <= 1)
        return 1;
    }
}

int main(void)
{
    int x;
    printf("Insira um numero inteiro");
    scanf("%d", &x);
    return 1;
}

```

4-

a)

```

#include <stdio.h>
float F(float a1, float r, float t)
{
    if{(t<=1)
    return a1;
    }else{
        return r*(a1, r , t-1);
    }
}

int main(void)

```

```

{
    int 1,2,5-;
    printf("");
    scanf("%d", &1,2,5-);
    return 0;
}

```

b)

```

#include <stdio.h>
float F(float a1, float r, float t)
{
    if{ (t<=1)
        return a1;
    }else{
        return r*(a1, r , t-1);
    }
}
int main(void)
{
    int 9,-3,4-;
    printf("");
    scanf("%d", &9,-3,4-);
    return 0;
}

```

c)

```

#include <stdio.h>
float F(float a1, float r, float t)
{
    if{ (t<=1)
        return a1;
    }else{
        return r*(a1, r , t-1);
    }
}
int main(void)
{
    int 7,1,10-;
    printf("");
    scanf("%d", &7,1,10-);
    return 0;
}

```

d)

```
#include <stdio.h>
float F(float a1, float r, float t)
{
    if{(t<=1)
    return a1;
    }else{
        return r*(a1, r , t-1);
    }
}
int main(void)
{
    int 1,0,5,4-;
    printf("");
    scanf("%d", &1,0,5,4-);
    return 0;
}
```