유니티 싱글톤 형태의 상속 가능한 형태로 만든다.

씬이 넘어가도 살아 있는 형태로 만든다

인스턴스를 불러올경우에 해당 싱글톤이 존재 하지 않으면 이름으로 오브젝트를 생성후 오브젝트에 종속 되어 오브젝트는 파괴 되지 않는 형태의 싱글톤으로 제작한다.