MapEditor.cs

유니티 에디터에서 사용가능한 맵 에디터이다.

기본 맵 위에 들어갈 맵 정보를 저장 할 수 있다.

베이스 맵을 로딩 하여 맵에 나타 내어 줄수 있으며 해당 맵의 타일을 변경 하고 그 정보를 저장 할 수 있어야 한다.