Tile.cs

타일 속성을 나타낸다

타일의 현재 속성. 이동 가능 여부. 호완 작유무. 벽 유무 . 비밀방 유무등을 나타낸다.

변수 예제

enum WallState { None,Wall, ScrectWall, InteractiveWalll} 해당 타일의 속성

enum MoveState {None,MoveAble} 이동 가능 유무 체크

public sprite img 해당 타일의 이미지.

함수 예제

TileInit(string path,int wallstate,int movestate)

* TileManager.cs 에서 MapLoad에서 해당 함수를 호출 하여 초기화를 해준다.