|  |  |
| --- | --- |
| 진행도 | 포함 스크립트 및 설명 |
| 로비 | -. Main.cs 로비의 전반적인 UI를 관리한다. |
| 캐릭터 선택 | -. CharSelect.cs 캐릭터 테이블에서 로드를 하여 캐릭터종류들을 보여준다. |
| 게임 시작 | -. 캐릭터에 관한 스크립트  -. PadControler.cs 유저 입력에 따른 캐릭터 이동 스크립트.  -.InGame.cs 게임의 전박적인 UI 관리  -.BattleSystem.cs 게임의 전반적인 전투 관련 처리 스크립트 |
| 게임 오버 |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |